

# FUTSALLOVEN

## 2021/2022



[WWW.DBU.DK/  
FUTSALLOVEN](http://WWW.DBU.DK/FUTSALLOVEN)

EN DEL AF  
NOGET STØRRE



# **FUTSALLOVEN**

## 2021/2022

**FUTSALLOVEN**

6. udgave 2021

**Udgivet af**

Dansk Boldspil-Union  
DBU Allé 1  
2605 Brøndby

**Redaktion:**

DBU's Lovgruppe

**Layout:**

Formegon Aps

**Foto:**

Anders Kjærbye, forsidebillede  
fodboldbilleder.dk

**Illustrationer:**

The International Football Association Board  
og Formegon Aps.

This booklet may not be reproduced or  
translated in whole or in part in any manner  
without the permission of FIFA.



# INDHOLD

## 6 Forord

## 8 Lovens ånd og filosofien bag

## 10 Tilpasninger

### Futsallovens paragraffer

- 13 §1 Banen
- 21 §2 Bolden
- 23 §3 Spillerne
- 28 §4 Spillernes udstyr
- 33 §5 Dommerne
- 37 §6 De assisterende dommere
- 40 §7 Spilletid
- 42 §8 Spillelets igangsættelse og genoptagelse
- 45 §9 Bolden i og ude af spil
- 46 §10 Kampens resultat
- 49 §11 Offside
- 50 §12 Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel
- 61 §13 Frispark
- 68 §14 Straffespark
- 72 §15 Indspark
- 74 §16 Målkast
- 76 §17 Hjørnespark

### Retningslinjer for Futsaldommere

- 78 Markeringer for Futsal dommerne
- 90 Placeringer for Futsal dommerne
- 112 Praktiske anbefalinger til Futsaldommere, danske og internationale afgørelser

---

**FORORD** >>

---

# FORORD

## DBU udsender hermed sin 6. udgave af FUTSALLOVEN

De seneste ændringer til "FIFA Futsal Laws of the Game" er modtaget uden nr., den 1. juli 2021.

Det har været et kaotisk år på grund af Covid 19, hvor kampe og turneringer har måtte omlægges. På trods af Covid 19 er der dog en del lovændringer i FUTSALLOVEN 2021/2022. Der arbejdes stadig på at harmonisere FUTSALLOVEN med FOD-BOLDLOVEN, og især er hands-reglen nu formuleret på samme måde som i FOD-BOLLOVEN. Dette indebærer, at en uforståelig hands fra en angriber, som sender bolden hen til medspiller, som umiddelbart derefter scorer, ikke længere skal straffes.

Endvidere henledes opmærksomheden på de særlige forhold der gør sig gældende i forbindelse med berøven en oplagt scoringsmulighed, hvor målmandens placering er afgørende. Dette punkt er også tydeliggjort.

Vær ligeledes opmærksom på de specielle forhold der gør sig gældende når dommerne lader bolden falde, og den sidst er rørt af en angrebsspiller i straffesparksfeltet, samt ændringer når et mål flyttes.

Der er en del redaktionelle ændringer uden praktisk betydning, og endvidere er der enkelte slåfejl som er blevet rettet.

Ændringer er markeret med en streg i siden.

Dette er den danske udgave af Futsaloven, og såfremt nogen måtte ønske at studere den engelske udgave, kan den findes på: <https://fam.org.my/downloads/fifa-futsal-laws-of-the-game-202021>

Det skal nævnes, at der ikke er udarbejdet nogen engelsk sproget udgave af FUTSALLOVEN 2021/2022 med lovændringer. Ændringerne for 2021/2022 er derfor udelukkende i den danske udgave.

FIFA opererer med princippet "What would be in Futsal's best interest". Et princip som DBU's lovgruppe helt tilslutter sig.

Vi ønsker alle en god fornøjelse med læsningen af Futsaloven 2021/2022.

Gengivelse af lovbogen i trykt eller digital form eller som lydfil – helt eller delvis – må kun ske med DBUs tilladelse, ligesom alle henvendelser om loven og dens fortolkning bedes rettet til DBUs dommeradministration.

Lovgruppen  
På vegne af  
DBU's Dommergruppe

August 2021

---

**LOVENS ÅND** >>

---



# LOVENS ÅND OG FILOSOFIEN BAG LOVEN

Fodbold og Futsal er verdens mest udbredte sportsgrene. Det spilles i alle lande og på mange forskellige niveauer.

Futsaloven er den samme for alt futsalspil over hele verden, lige fra en VM-finale til en ungdomskamp i en fjern landsby.

At det er de samme regler, som gælder i enhver kamp i alle kontinentalforbund, lande, byer og landsbyer over hele verden, er en betydelig styrke, som skal bevares. Det er også en mulighed, som skal udnyttes til gavn for Futsal overalt.

Futsal skal have regler, som sørger for at spillet er fair, eftersom én af forudsætningerne for skønheden i 'det skønne futsalspil' er fairness. Dette er et grundlæggende træk i spillets og lovens ånd. De bedste kampe er dem, hvor dommeren nærmest er overflødig, fordi spillerne spiller med respekt for hinanden, dommerteamet og reglerne.

"What would be in Futsal's best interest?"

Integriteten i reglerne og hos de dommere, som forvalter dem, skal altid beskyttes og respekteres. Alle med indflydelse, især trænere og anførere, har et stort ansvar over for spillet ved at respektere dommerne og deres afgørelser.

---

# TILPASNINGER AF **FUTSALLOVEN** >>

---

# TILPASNINGER AF FUTSALLOVEN

De nationale forbund (samt kontinentalforbund og FIFA) har mulighed for at foretage visse tilpasninger på følgende områder af Futsaloven i de turneringer, som de har ansvaret for.

For ungdoms-, veteran-, handicap- og Futsal breddefodbold gælder følgende:

- Banens størrelse.
- Boldens størrelse, vægt og materiale.
- Afstanden mellem målstolperne og overliggerens afstand fra gulvet.
- Halvlegenes varighed i ordinær kamp og eventuel forlænget spilletid.
- Begrænsninger i målmandens muligheder for at kaste bolden over midterlinjen (se § 12).

For at tillade flere muligheder for nationale forbund til at udvikle Futsal lokalt, har FIFA tilladt følgende ændringer:

- Kvinde Futsal er ikke længere en separat kategori, men har nu samme status som Futsal for mænd.
- Aldersgrænsen for ungdom og veteran er fjernet. Nationale forbund har muligheden for at beslutte, hvor disse grænser skal ligge.
- Et forbund bestemmer selv, hvilke niveauer, der kan karakteriseres som Futsal 'breddefodbold'.

Nationalforbund kan vedtage forskellige tilpasninger i forskellige turneringer – der er ikke nogen forpligtelse til at indføre dem fuldt ud eller indføre dem alle.

Dog må der ikke indføres andre tilpasninger end ovennævnte uden FIFA's tilladelse.

## **Mænd og kvinder**

Af praktiske grunde henvises visse steder i lovbogen til dommerteamet, spillere, reserver og officials som 'han'. Bestemmelserne gælder dog både for mænd og kvinder.

---

# **FUTSALLOVENS** PARAGRAFFER >>

---

# §1 BANEN

## 1. Banens overflade

Kampe skal afvikles på en jævn og flad overflade. Det anbefales at bruge træ eller syntetisk materiale. Overflader der er farlige for spillere og dommere er ikke tilladt.

I kampe mellem landshold og kampe mellem internationale klubhold, som er tilknyttet FIFA, anbefales det, at Futsal gulvet i hallen bliver produceret og installeret af et firma som FIFA officielt har givet licens til. Programmet er "FIFA Quality Programme for Futsal Surfaces", og opfylder en af følgende standarder.



Kunstgræsbaner er tilladt i specielle tilfælde, og kun i nationale kampe.

## 2. Afmærkninger

Banen skal være rektangulær og afmærket med fuldt optrukne linjer (stiplede linjer er ikke tilladt), som ikke må være farlige (f. eks må de ikke være glatte, eller med knopper på).

Disse linjer hører med til de felter, de afgrænser, og skal i farven klart adskille sig fra banen.

Kun de linjer som er beskrevet i § 1 må være på banen.

Såfremt der anvendes en multihal, et det tilladt at have andre linjer, såfremt de har en anden farve og klart adskiller sig – og kan skelnes fra Futsal linjerne.

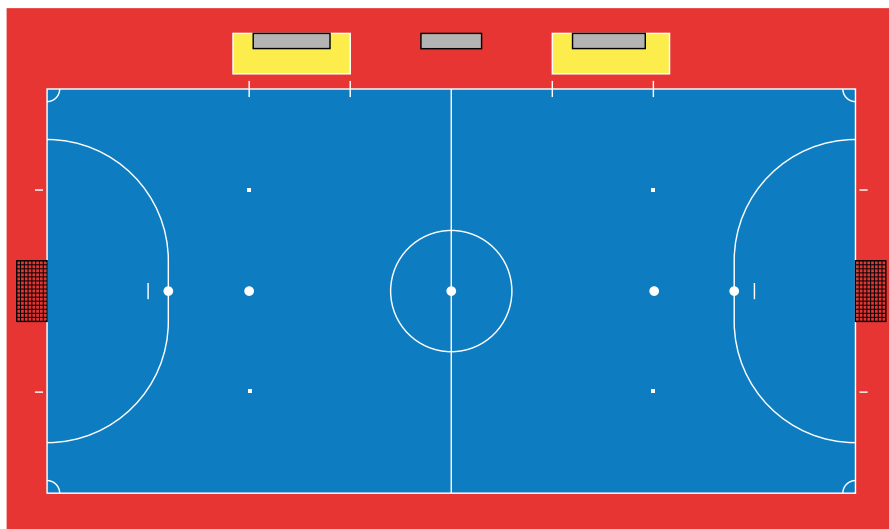
En spiller som laver uautoriserede afmærkninger på banen, skal advares for usportslig opførsel. Hvis dommerne opdager dette, medens bolden er i spil, skal spillet stoppes, såfremt fordelsreglen ikke kan tages i anvendelse, og spilleren skal advares for usportslig opførsel. Spillet igangsættes med et indirekte frispark til det modsatte hold, hvor bolden var da spillet blev stoppet, medmindre bolden var i straffesparksfeltet (se § 8)

De lange grænselinjer kaldes sidelinjer. De korte grænselinjer kaldes mållinjer.

Banen deles i to halvdele af en midterlinje, som forener midtpunkterne af de to sidelinjer.

Midt på denne linje markeres banens centrum, fra dette afsættes en cirkel med en radius på 3 meter.

For at sikre at afstandsreglen overholdes, når et hjørnespark udføres, afsættes der et mærke uden for banen, vinkelret på mållinjen, 5 meter fra hjørnet. Bredden på dette mærke er 8 cm og 40 cm langt.



### 3. Banens dimensioner.

Banens længde skal være større end bredden.  
Alle linjer skal være 8 cm brede.

#### I nationale kampe

Længde (sidelinjer):

- Minimum 25 meter.
- Maksimum 42 meter.

Bredde (mållinjer):

- Minimum 16 meter.
- Maksimum 25 meter.

### I internationale kampe.

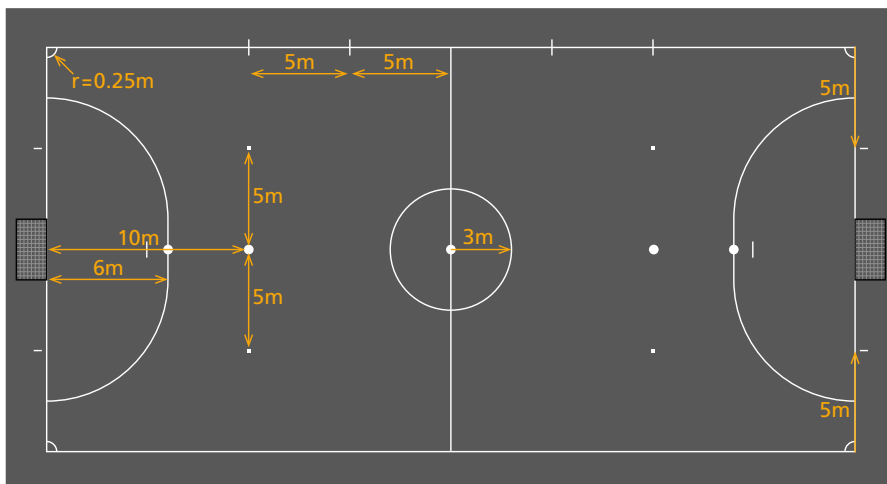
Længde (sidelinjer):

- Minimum 25 meter.
- Maksimum 42 meter.

Bredde (mållinjer):

- Minimum 16 meter.
- Maksimum 25 meter.

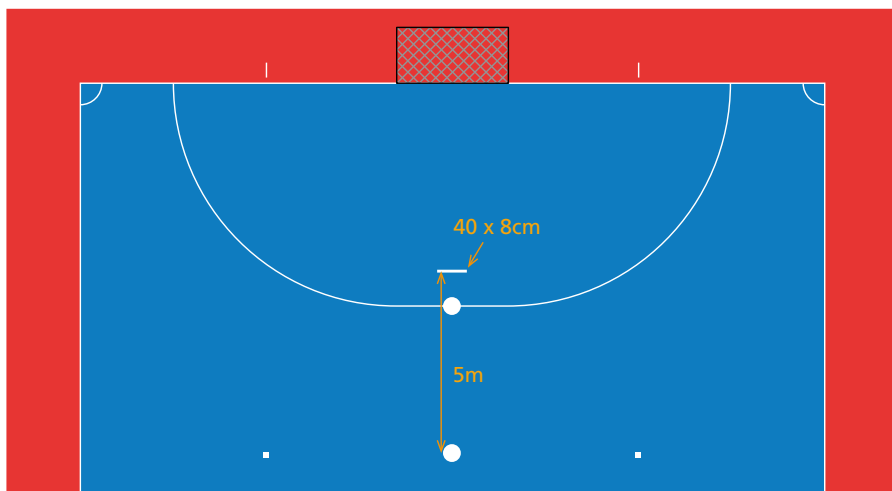
Længden på mållinjer og sidelinjer kan af turneringsbestemmelserne variere de ovennævnte muligheder.



### 4. Straffesparksfeltet

Et straffesparksfelt afmærkes i hver ende af banen på følgende måde:

- Der afmærkes på banen to kvartcirkler med en radius på 6 meter med ydersiden af hver målstang som centrum på en sådan måde, at de møder to tænkte 6 meter lange linjer afsat vinkelret på mållinjen fra hver målstangs yderside. Den øvre del af de to kvartcirkler forbindes med en 3,16 meter lang linje parallel med mållinjen. Arealet, som afgrænses af den således fremkomne buede linje, kaldes straffesparksfeltet.
- I hvert straffesparksfelt markeres et straffesparksmærke 6 meter fra midtpunktet mellem målstængerne i lige stor afstand fra dem.
- I straffesparksfeltet markeres endvidere et mærke 5 meter fra 10 meter straffesparksmærket. Mærket har til formål at sikre, at målmanden overholder 5 meter afstandsreglen, når der tages et direkte frispark fra 10 meter straffesparksmærket i forbindelse med det 6 akkumulerede frispark. Mærket skal være 8 cm bredt og 40 cm langt.



### 5. 10 meter straffesparksmærke

- Det andet straffesparksmærke markeres på banen 10 meter fra midtpunktet mellem målstængerne i lige stor afstand fra dem. Dette er et rundt mærke med en radius på 6 cm.
- Yderligere to mærker, hver med en afstand på 5 meter til højre og til venstre for 10 meter straffesparksmærket, skal afsættes på banen for at indikere afstandsreglen, når et spark tages fra det andet straffesparksmærke. Disse markeringer er runde med en radius på 4 cm hver.

### 6. Udskiftningszonen

Udskiftningszonerne er områderne på sidelinjen foran holdenes bænke.

- Udskiftningszonerne er placeret direkte foran de tekniske områder, 5 meter fra midterlinjen og har en længde på 5 meter. De afgrænses i begge ender af linjer, som er 80 cm lange, hvoraf 40 cm er optegnet inde på banen, og 40 cm uden for banen. Bredden er 8 cm.
- Et holds udskiftningszone er placeret på den halvdel af banen, som holdet forsvarer, og skifter i 2. halvleg, samt i eventuel forlænget spilletid.

Flere detaljer om udskiftning og procedure findes i § 3.

### 7. Hjørnefeltet

Der afmærkes kvartcirkler inde på banen med en radius på 25 cm fra hvert hjørne. Bredden på markeringen er 8 cm.



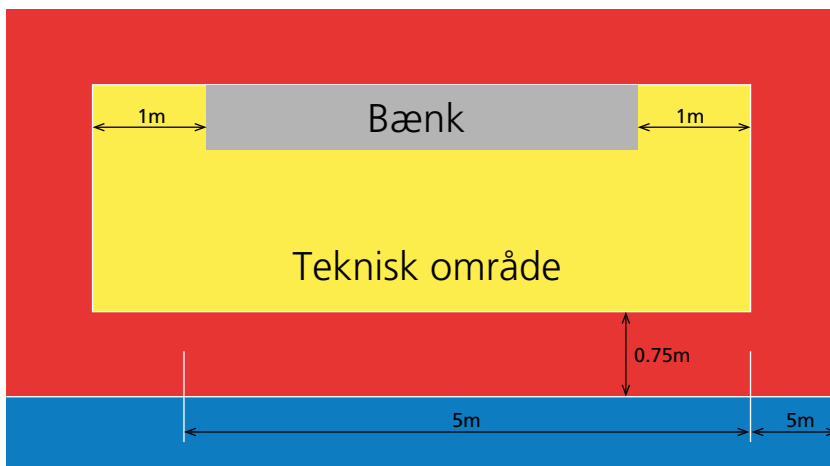
## 8. Det tekniske område

Det tekniske område er en speciel zone for officials og reserver.

Det tekniske område kan variere fra anlæg til anlæg, f. eks i størrelse og omfang, men de følgende punkter kan betragtes som vejledende:

- Det tekniske område defineres som området, der strækker sig 1 m fra hver side af udskiftningsbænken og frem mod sidelinjen, dog højest 75 cm fra denne.
- Det anbefales, at det afmærkes fysisk.
- Turneringsreglementet fastsætter, hvor mange officials der må opholde sig i det tekniske område.
- Officials skal forblive indenfor det tekniske område, bortset fra specielle tilfælde, f. eks hvor en fysioterapeut eller en læge træder ind på banen med tilladelse fra en af dommerne for at assistere en skadet spiller.
- Kun én official ad gangen har ret til at stå op i det tekniske område og give taktisk vejledning under kampen.
- Reserver og den fysiske træner kan varme op i løbet af kampen på et til formålet anvist område bag ved det tekniske område, såfremt sådan et område er til rådighed. Så længe de ikke forstyrrer spillernes og dommernes bevægelsesmuligheder og udviser sportslig opførsel.

Udskiftningszone og teknisk område

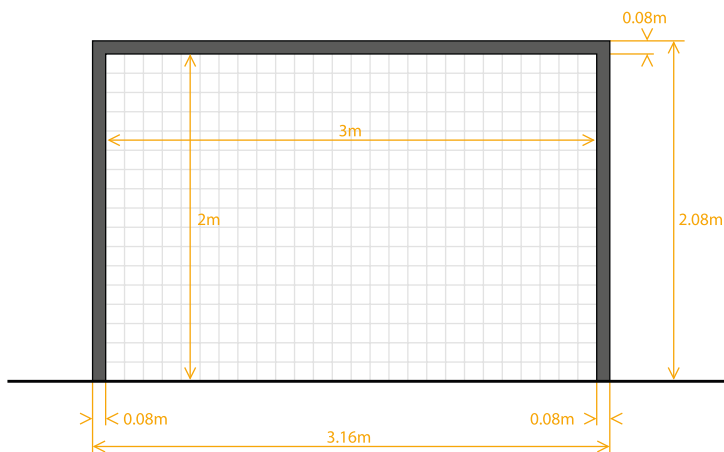


### Sikkerhed

Turneringsreglementet skal fastsætte en minimumsafstand fra grænselinjerne (sidelinje og mållinje) og til banderne der adskiller tilskuere fra banen (inklusive reklamebänder), altid med tanke på at øge sikkerheden for deltagerne.

## 9. Målene

- Målene skal være placeret på midten af hver mållinje.
- Et mål består af to lodrette stolper placeret lige langt fra hvert hjørne, og er forbundet foroven med en vandret overligger. Målstolper og overligger skal være lavet af godkendt materiale og må ikke være til fare for spillerne. Begge mål skal være af samme form, enten kvadratisk, rektangulær, rund eller elliptisk eller en kombination heraf.
- Afstanden mellem stolperne (målt på indersiden) er 3 meter, og afstanden fra overliggerens underste kant til gulvet er 2 meter.
- Begge målstolper og overligger skal have samme dybde og bredde på 8 cm.
- Nettene, der skal være lavet af hamp, jute, nylon eller andet godkendt materiale, skal være fastgjort til målstængerne og overliggeren bag på målene. De må ikke begrænse målmandens bevægelsesfrihed.
- Hvis en overligger kommer ud af position eller knækker, skal spillet standses, indtil den er blevet erstattet eller sat tilbage på plads. Kan den ikke repareres, må kampen afbrydes. Brugen af et reb som overligger er ikke tilladt. Hvis overliggeren kan repareres, igangsættes kampen ved at lade bolden falde, hvor bolden var da kampen blev stoppet, undtagen hvis bolden var i straffesparksfeltet (se § 8).
- Målstolper og overligger skal have en anden farve end banen.



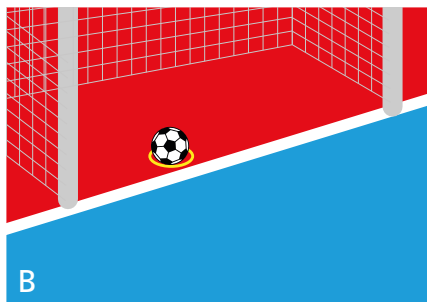
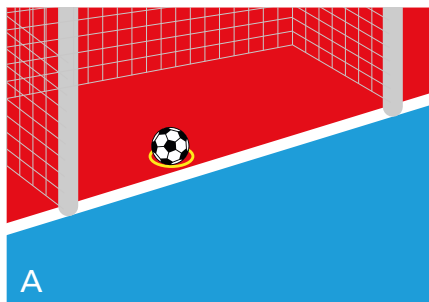
Målene skal være stabiliserede på en sådan måde, at de ikke kan vælte. De må ikke være fastgjort til gulvet, men skal have en tilstrækkelig vægt bagpå, for at gøre det muligt for målstolper at bevæge sig rimeligt uden at bringe spillernes sikkerhed i fare.

Transportable mål er tilladt, hvis de overholder denne regel.

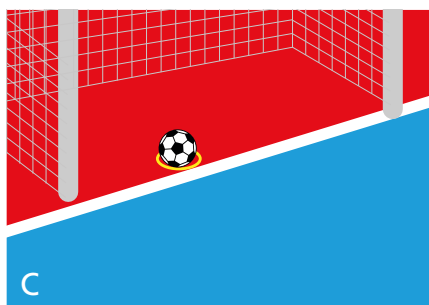


## 10. Placering af mål

Mål der er placeret korrekt.



Mål der har flyttet sig.



A= Målet godkendes, hvis hele bolden har passeret mållinjen.

B= Hvis begge målstolper rører mållinjen, skal dommerne godkende målet, hvis hele bolden har passeret mållinje.

C= Et mål betragtes som flyttet, hvis bare en af målstolperne ikke rører mållinjen.

Hvis en forsvarende spiller forsætligt flytter eller vælter deres eget mål, og dette skaber kontakt med bolden, dømmes et straffespark til det modsatte hold og den forsvarende spiller advares. Hvis forseelsen berøvede det modsatte hold en oplagt scoringmulighed skal den forsvarende spiller udvises.

Hvis en spiller fra det angribende hold flytter eller vælter målet, enten forsætligt eller uforsætligt, skal målet ikke godkendes, og:

- Hvis det var uforsætligt, skal spillet igangsættes med at dommeren lader bolden falde.
- Hvis det var forsætligt og målet havde kontakt med bolden dømmes et direkte frispark til det modsatte hold, og spilleren advares.
- Hvis det var forsætligt og målet ikke havde kontakt med bolden, dømmes et indirekte frispark til det forsvarende hold, og spilleren advares.

### **11. Reklamer på banen**

Hvis turneringsreglementet tillader det, er reklamer på banen tilladt, forudsat, at de ikke distraherer spillerne eller dommerne, og ikke hindrer spillerne og dommerne i klart at kunne se banens linjer.

### **12. Reklamer på målnet**

Hvis turneringsreglementet tillader det, er reklamer på målnet tilladt, forudsat, at de ikke distraherer eller spærrer udsynet for hverken spillerne eller dommerne.

### **13. Reklamer i det tekniske område**

Hvis turneringsreglementet tillader det, er reklamer på gulvet i det tekniske område tilladt, forudsat, at de ikke distraherer eller forvirrer personerne i det tekniske område, eller nogen andre deltagere.

### **14. Reklamer omkring banen**

Bandereklamer skal være mindst:

- 1 meter fra sidelinjen, bortset fra det tekniske område og udskiftningszonen, hvor alle bandereklamer er forbudt.
- Samme afstand fra mållinjen som dybden på målnettet.
- 1 meter fra målnettets, bagved målet.

## §2 BOLDEN

### 1. Egenskaber og mål

Bolden skal:

- Være kugleformet.
- Være lavet af godkendt materiale.
- Have en omkreds på minimum 62 cm og maksimum 64 cm.
- Veje minimum 400 gram og maksimum 440 gram ved kampstart.
- Have et tryk, der svarer til 0,6-0,9 atmosfære (600-900 g/cm<sup>2</sup>) ved havets overflade.
- Hoppe minimum 50 cm og maksimum 65 cm på det første opspring, når den er sluppet fra en højde af 2 meter.

Bolde, der anvendes i FIFA-turneringer og turneringer arrangeret af kontinentalforbundene, skal være forsynet med ét af følgende mærker som tegn på, at lovens krav er opfyldt:



FIFA Quality



FIFA Quality PRO



MS - International  
Matchball Standards

Dette mærke angiver, at bolden er officielt kontrolleret og fundet i overensstemmelse med de respektive tekniske krav til hver kategori, som ligger ud over kravene i § 2.

FIFA skal godkende de instanser, som foretager kontrollen.

### 2. Reklamer på bolden

I internationale kampe og kampe under nationale forbund er enhver form for reklame på bolden forbudt. Undtaget er dog logoer for turneringen og forbundet, samt fabrikantens registrerede varemærke. Turneringsreglementet kan begrænse størrelsen og antallet af disse logoer.

### 3. Udskiftning af en defekt bold

Hvis bolden punkterer eller bliver defekt under kamp standses spillet:

- Spillet genoptages ved, at dommeren lader den nye bold falde, hvor den første bold blev defekt, undtagen hvis spillet blev stoppet medens bolden var i straffesparksfeltet (se § 8). Den eneste undtagelse er, hvis bolden punkterer eller bliver defekt efter at have ramt en målstolpe eller overligger og derefter går direkte i mål (se punkt 6 i § 2 "mål med en punktere eller defekt bold).
- Hvis bolden punkterer eller bliver defekt, inden den er sat i spil (ved et begyndelses-spark, målkast, hjørnespark, dommeren lader bolden falde, frispark eller indspark) tages igangsættelsen om.
- Hvis bolden punkterer eller bliver defekt efter et straffespark eller efter det 6. akkumulerede frispark, medens den bevæger sig fremad, og uden at have rørt nogen spiller, målstolpe eller overligger, tages igangsættelsen om.

Bolden må ikke udskiftes under kampen uden dommernes tilladelse.

### 4. Ekstra bolde

Såfremt boldene opfylder betingelser i § 2, må der placeres ekstra bolde rundt om banen. Alle bolde skal kontrolleres og godkendes af dommerne.

### 5. Ekstra bold på banen

Hvis en ekstra bold kommer ind på banen, medens bolden er i spil, skal dommerne kun stoppe spillet, hvis den ekstra bold får indflydelse på spillet. Kampen igangsættes ved at dommeren lader bolden falde, på det sted hvor den oprindelige bold var, da spillet blev stoppet. Undtagen hvis den oprindelige bold var i straffesparksfeltet (se § 8).

Hvis en ekstra bold kommer ind på banen, medens bolden er i spil, uden at få indflydelse på spillet, tillader dommerne at spillet fortsætter, og får derefter fjernet bolden næste gang det er muligt.

### 6. Mål efter at bolden er punkteret eller defekt

Hvis bolden punkterer eller bliver defekt efter at have ramt en målstolpe eller en overligger og går direkte i mål, skal dommerne godkende målet.

## §3 SPILLERNE

### 1. Antallet af spillere

En kamp spilles af to hold, som hvert består af højst 5 spillere på banen. En af disse skal være målmand.

En kamp kan ikke begynde eller genoptages, hvis et af holdene er færre end 3 spillere.

Hvis et hold har færre end 3 spillere på banen, fordi en eller flere spillere har forladt banen skal dommerne ikke stoppe spillet, og fordelsreglen kan anvendes, men kampen kan ikke fortsætte efter at bolden er gået ud af spil, såfremt holdet ikke har minimum 3 spillere på banen, og kampen skal afbrydes.

Hvis turneringsreglerne fastsætter, at spillere og reservers navne skal opgives før kampen, og et hold begynder kampen med færre end 5 spillere, kan kun de spillere og reserver som er opgivet på holdkortet deltage i kampen.

### 2. Antal af udskiftninger og reserver

#### Officielle kampe

Der er ingen begrænsninger for antallet af udskiftninger i løbet af en kamp.

Det maksimalt tilladte antal af reserver i en hvilken som helst kamp under FIFA er 9.

Turneringsbestemmelser kan fastsætte antallet af reserver.

#### Andre kampe

I uofficielle A-landskampe kan der benyttes op til 10 reserver.

I alle andre kampe kan der indsættes flere reserver, forudsat at:

- De to hold er enige om et maksimumantal.
- Dommerne er underrettet før kampen.

Hvis dommerne ikke er informeret, eller der ikke er indgået nogen aftale før kampen, er det højeste antal reserver der kan anvendes 10.

### 3. Holdskema med navne på spillere og reserver

I alle kampe, skal spillernes navne samt reservernes navne opgives til dommerne før kampens begyndelse – uanset om de er til stede eller ej. Spillere og reserver, hvis navne ikke er oplyst til dommerne på dette tidspunkt, må ikke deltage i kampen.

### 4. Procedure ved udskiftning

En udskiftning må foretages på et hvilket som helst tidspunkt, uanset om bolden er i eller ude af spil, bortset fra timeout. For at udskifte en spiller med en reserve skal følgende betingelser overholdes:

- Spilleren, der forlader banen, skal gøre det via sit eget holds udskiftningszone – med mindre undtagelser er nævnt i Futsaloven.
- Spilleren der udskiftes skal ikke have dommernes tilladelse til at forlade banen.
- Dommerne skal ikke give tilladelse til at reserven indtræder på banen.
- Reserven, der bliver skiftet ind, må først træde ind, når spilleren, som skal udskiftes, har passeret sidelinjen.
- Reserven skal indtræde via sit eget holds udskiftningszone.
- En udskiftning er foretaget, når reserven træder ind på banen via sin egen udskiftningszone.
- Den indskiftede spiller skal give sin overtrækstrøje til den spiller, som bliver udskiftet, medmindre denne spiller forlader banen et andet sted som loven giver tilladelse til. I disse tilfælde skal den indskiftede spiller give overtrækstrøjen til 3. dommeren.
- Fra dette øjeblik betragtes reserven som spiller og spilleren, han erstatter som reserve.
- Tilladelse til at gennemføre en udskiftning kan under forskellige omstændigheder nægtes f. eks hvis reserven ikke har bragt sit udstyr i orden.
- En reserve som ikke har gennemført udskiftnings proceduren, kan ikke tage en igang-sættelse som indspark, straffespark, frispark, hjørnespark målkast eller modtage bolden fra "lade bolden falde".
- En spiller, der er blevet udskiftet, må gerne komme tilbage på banen som udskiftning for en anden spiller.
- En reserve er underlagt dommernes autoritet og myndighed, uanset om vedkommende er på banen eller ej.

### 5. Opvarmning

Det tillades op til 5 reserver at varme op samtidig.

### 6. Udskiftning af målmanden

- Enhver reserve må skifte plads med målmanden uden at meddele dette til dommerne, og uden at der er et stop i spillet.
- Enhver spiller må skifte plads med målmanden, forudsat at der er en standsning i spillet, og at dommerne er underrettet, før skiftet finder sted.



- En spiller eller en reserve, der erstatter en målmand, skal bære en målmandstrøje med spillernes eget nummer på ryggen. Turneringsregler kan også fastsætte, at en spiller der fungerer som "flyvende målmand" skal bære en trøje med nøjagtig samme farve som målmanden.

### **7. Overtrædelser/straffebestemmelser**

Hvis en reserve under en udskiftning træder ind på banen, før den spiller, som skal udskiftes, har forladt banen, eller en reserve træder ind på banen uden for udskiftningszonen, skal:

- Spillet standses (med mindre fordelsreglen kan anvendes).
- Reserven advares for ulovlig indtræden og beordres til at forlade banen.

Hvis dommerne stopper spillet genoptages det med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jf. dog § 8).

Hvis reserven eller hans hold også begår en anden forseelse, sættes spillet i gang i henhold til bestemmelserne i 'Retningslinjer for Futsaldommere'.

Hvis den spiller, der skal erstattes under en udskiftning, forlader banen af årsager, der ikke er nærmere angivet i Futsaloven, eller forlader banen andre steder end i egen udskiftningszone skal:

- Spillet standses (med mindre fordelsreglen kan anvendes).
- Spilleren advares for at træde ulovligt ud.

Hvis dommerne stopper spillet genoptages det med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jf. dog § 8).

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf skal:

- De involverede spillere advares.
- Spillet genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jf. dog § 8). I særlige tilfælde sættes spillet i gang i henhold til bestemmelserne i 'Retningslinjer for Futsaldommere'.

### **8. Udviste spillere og udskiftningsspillere**

En spiller, som er udvist inden kampens begyndelse, kan kun erstattes af en af de navngivne reserver.

En navngiven reserve, som bliver udvist før eller efter kampens begyndelse, kan ikke erstattes.

En reserve må træde ind på banen, 2 minutter efter at en medspiller er blevet udvist, forudsat han har tilladelse fra tidtageren eller 3. dommeren – medmindre der bliver scoret et mål, før de 2 minutter er udløbet. I dette tilfælde gælder følgende:

- Hvis der er 5 spillere mod 4, og holdet med det højeste antal spillere scorer et mål, må holdet med de 4 spillere blive fuldtalligt.
- Hvis begge hold spiller med 3 eller 4 spillere, og der bliver scoret et mål, forbliver begge hold med samme antal spillere.
- Hvis der er 5 spillere mod 3, eller 4 mod 3, og holdet med det højeste antal spillere scorer et mål, må holdet med 3 spillere kun blive forøget med 1 spiller.
- Hvis holdet, der scorer, er det hold med det færreste antal spillere, fortsætter kampen uden ændring i antallet af spillere.

### 9. Ekstra personer på banen

Træneren og andre personer, som står på holdskemaet betragtes som officials. Enhver, som ikke står på holdskemaet som spiller, reserve eller official, betragtes som spillet uvedkommende.

Hvis en official, reserve (undtagen som en del af udskiftnings proceduren), eller udvist spiller træder ind på banen, skal dommeren:

- Kun standse spillet, hvis den pågældende har indflydelse på spillet.
- Få personen fjernet ved næste spilstop.
- Tildele passende disciplinær straf.

Hvis spillet bliver standset, og indblandingen skete fra:

- En official, reserve eller udvist spiller, skal spillet genoptages med et direkte frispark eller straffespark.
- En spillet uvedkommende, skal dommeren lade bolden falde.

Dommerne skal indberette hændelsen til den relevante turneringsmyndighed.

### 10. Mål scoret med en ekstra person på banen

Hvis bolden er på vej i mål, og indblandingen ikke forhindrer en forsvarende spiller i at spille bolden, dømmes mål hvis bolden efterfølgende går i mål (selv hvis den pågældende har rørt bolden), medmindre bolden går i modspillernes mål.

Hvis dommeren, efter at der er scoret et mål, og spillet er genoptaget, opdager, at der var en ekstra person på banen, da målet blev scoret, kan målet ikke annulleres. Hvis den ekstra person stadig er på banen, skal dommeren:

- Standse spillet.
  - Få den ekstra person fjernet.
  - Genoptage spillet ved at lade bolden falde eller med et frispark, alt efter situationen.
- Dommerne skal efterfølgende indrapportere til relevante turneringsmyndighed.

Hvis dommeren, efter at der er scoret et mål, men før spillet er genoptaget, opdager, at der var en ekstra person på banen, da målet blev scoret, skal dommeren annullere målet, hvis:

- Den ekstra person var en spiller, reserve, udvist spiller eller official tilknyttet det hold, der scorede. Spillet genoptages med et direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor den ekstra person befandt sig.
- Den ekstra person var spillet uvedkommende og havde indflydelse på spillet, medmindre bolden går i mål og situationen er som beskrevet ovenfor.

Skal dommeren anerkende målet, hvis:

- Den ekstra person var en spiller, reserve, udvist spiller eller official tilknyttet det hold, der blev scoret imod.
- Den ekstra person var spillet uvedkommende og ikke havde indflydelse på spillet.

Under alle omstændigheder skal dommerne få fjernet den ekstra person fra banen.

### **11. En spiller, som midlertidigt har forladt banen**

Hvis en spiller, som skal have dommerens tilladelse til at genindtræde, gør dette uden tilladelse, skal dommerne:

- Standse spillet (dog ikke øjeblikkelig, hvis spilleren ikke har indflydelse på spillet eller et medlem af dommerteamet), eller hvis fordelsreglen kan anvendes.
- Advare spilleren for at genindtræde på banen uden tilladelse.

Hvis dommeren standser spillet, skal det genoptages:

- Med et direkte frispark til modspillerne, hvis spilleren fik indflydelse på spillet, fra det sted hvor indflydelsen skete.
- Med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, hvis spilleren ikke har haft nogen indflydelse.

Hvis en spiller i spillets medfør passerer én af banens grænselinjer, har han ikke begået nogen forseelse.

### **12. Anføreren**

Anføreren har ingen speciel status eller specielle rettigheder, men han har en vis grad af ansvar for sit holds opførelse.

## §4 SPILLERNES Udstyr

### 1. Sikkerhed

En spiller må ikke bære noget, som er farligt for ham selv eller andre spillere. Enhver form for smykker (halskæder, ringe, armbånd, øreringe, læder- eller gummiarmbånd o.l.) er forbudt og skal fjernes. Det er ikke tilladt at bruge tape til at dække smykkerne.

Spillerne skal kontrolleres før kampens start. Hvis en spiller bærer ikke-godkendt/farligt udstyr eller smykker, skal dommerne bede spilleren:

- Fjerne det pågældende udstyr.
- Forlade banen ved næste spilstop, hvis spilleren ikke kan eller vil fjerne udstyret.

En spiller, som ikke retter sig herefter, eller bruger det pågældende udstyr igen, skal advares.

### 2. Grundlæggende udstyr

En spillers grundlæggende obligatoriske udstyr består af følgende adskilte dele:

- En trøje med ærmer.
- Korte bukser (målmændene må anvende lange bukser).
- Strømper - hvis tape eller tilsvarende materiale anvendes uden på strømperne, skal det have samme grundfarve som den strømpe, som det anvendes på eller dækker.
- Benskiner, som skal være lavet af passende materiale. Benskiner skal yde en rimelig grad af beskyttelse, dvs. principielt dække hele skinnebenet, og de skal være helt dækket af strømperne.
- Fodbeklædning.

En spiller, som tilfældigt taber sin fodbeklædning eller benskinne, skal sætte den på plads så hurtigt som muligt og senest ved næste spilstop. Hvis spilleren før det spiller bolden og/eller scorer, anerkendes målet.

### 3. Spilledragtens farver

- De to holds spilledragter skal have farver, som adskiller dem fra hinanden samt fra dommerteamet.
- Begge målmænd skal have farver, som adskiller dem fra hinanden, de øvrige spillere og dommerteamet.
- Hvis de to målmænd har samme trøjefarve, og der ikke er mulighed for at skifte, skal dommeren lade kampen afvikle.

Undertrøjer skal:

- Have samme farve som den overvejende farve på trøjens ærmer, eller
- Et mønster eller farver, som nøjagtig afspejler trøjeærmet.

Undershorts skal have samme farve som den overvejende farve på bukserne eller den nederste del af bukserne. Alle holdets spillere skal bære samme farve.

Turneringsregler kan fastsætte, at andre personer end reserveerne i det tekniske område, er iført tøj som afviger i farverne fra spillerne og dommerne.

#### **4. Andet udstyr**

Beskyttelsesudstyr, som ikke er farligt, f.eks. hovedbeklædning, ansigtsmasker og knæ og armbeskyttere i blødt, polstret letvægtsmateriale er tilladt - ligesom målmandskasketter og sportsbriller.

##### **Overtrækstrøje**

For at kunne identificere reserveerne, skal de bære en overtrækstrøje. Overtrækstrøjen skal i farve adskille sig fra de to holds spilletrøjer og fra modspillernes overtrækstrøjer.

##### **Hovedbeklædning**

Hvis der anvendes hovedbeklædning – bortset fra målmandskasket – skal den opfylde følgende krav:

- Den skal være sort eller have samme farve som spilletrøjens mest fremtrædende farve (forudsat at spillerne på holdet bærer de samme farver).
- Den skal være i overensstemmelse med det professionelle udseende, hvormed spillerens øvrige udstyr fremstår.
- Den må ikke være fæstnet til trøjen.
- Den må ikke udgøre en fare for spilleren selv eller nogen anden spiller (f.eks. ved at have en åbne/lukke-mekanisme omkring spillerens hals).
- Den må ikke have nogen elementer, der stikker ud fra overfladen.

##### **Knæ og arm beskyttere**

Hvis der anvendes knæ eller arm beskyttere skal de have samme farve som den overvejende farve på trøjens ærmer (arm beskyttere) eller den overvejende farve på bukserne (knæ beskyttere), og ikke have noget der stikker ud.

Hvis det ikke er muligt at matche disse farver, kan sort eller hvid beskyttelse anvendes med skjorteærmer / shorts (eller bukser, hvor det er relevant) i enhver farve. Når der anvendes beskyttelse, der ikke matcher skjorteærmer / shorts (eller bukser), skal beskyttelsen have samme farve (sort eller hvid).

### Elektronisk kommunikation

Spillere (herunder reserver, udskiftede og udviste spillere) må ikke bære eller bruge nogen form for elektronisk udstyr eller udstyr til brug for kommunikation (med undtagelse af EPTS, hvor dette er tilladt).

Enhver form for elektronisk kommunikation hos officials er tilladt, når den direkte vedrører spillernes helbred eller sikkerhed eller anvendes i taktisk øjemed eller for vejledning. Dog må kun små transportable, håndholdte former for udstyr anvendes (f.eks. mikrofon, headset, øresnegl, mobiltelefon / smartphone, smartwatch, tablet eller bærbar pc). En official, som anvender ulovligt udstyr eller opfører sig upassende som følge af brug af elektronisk udstyr eller kommunikationsudstyr, skal bortvises fra det tekniske område.



### Elektronisk måleudstyr (EPTS)

I de tilfælde, hvor bærbar teknologi anvendes som en del af elektronisk måleudstyr (EPTS), og det sker i officielle turneringskampe under FIFA, en konføderation eller et nationalforbund, skal turneringsmyndigheden sikre sig, at den teknologi, som er fæstnet til spillernes udstyr, ikke er farlig og opfylder én af disse to standarder, IMS (International Match Standard) eller FIFA Quality.

FIFA skal godkende de instanser, som foretager kontrollen.

Hvor der anvendes EPTS stillet til rådighed af turneringsmyndigheden eller kampens arrangør, er det den pågældendes ansvar at sikre sig, at de data og informationer, der transmitteres fra EPTS til det tekniske område under kampen, er pålidelige og nøjagtige. For at støtte turneringsmyndigheder i denne godkendelsesproces har FIFA udviklet en professional standard, som er godkendt af IFAB. Dette mærke markerer, at et EPTS-element, bærbart eller optisk, er blevet officielt testet og lever op til kravene om pålidelighed og nøjagtighed, hvad angår data om spillernes position.

### 5. Slogans, udsagn, billeder og reklamer

Udstyr må ikke indeholde politiske, religiøse eller personlige slogans, udsagn eller billeder. Spillerne må ikke fremvise undertrøjer/undershorts, som indeholder politiske, religiøse eller personlige slogans, udsagn eller billeder ud over fabrikantens logo.

For enhver overtrædelse vil spilleren/holdet blive straffet af den pågældende turneringsmyndighed, det nationale forbund eller FIFA.

### Principper

Paragraf 4 dækker alt udstyr (inkl. tøj), som bæres af spillere og reserver. Principperne gælder også for alle officials i det tekniske område.

Følgende er (normalt) tilladt:

- Spillerens nummer, navn, holdsymbol/logo, slogans/mærker, som fremmer fodboldspillet, respekt og integritet, såvel som enhver reklame, som er godkendt af turneringsreglementer, nationalforbund, kontinentalforbund eller FIFA-reglementer.
- Kampfakta: Hold, dato, turnering/begivenhed, spillested.
- Tilladte slogans bør begrænses til trøjens forside og/eller armbind.
- I nogle tilfælde kan det pågældende slogan, udsagn eller billede kun optræde på anførerens armbind.

### Fortolkning af loven

Når det skal fortolkes, om et slogan, udsagn eller billede kan tillades, bør man referere til paragraf 12, ifølge hvilken en dommer skal gribe ind over for en spiller, som bruger:

- Fornærmende, hånende eller upassende sprog eller tegn, eller
- Gestikulerer på en provokerende, spottende eller opildnende måde.

Hvis et slogan, udsagn eller billede falder i én af disse kategorier, er det ikke tilladt.

Mens 'religiøse' og 'personlige' udsagn relativt let kan defineres, er 'politiske' mere uklart, men slogans, udsagn eller billeder, som kan henføres til én af følgende kategorier, er ikke tilladt:

- Enhver person, levende eller død (medmindre vedkommende er en del af det officielle navn på turneringen).
- Ethvert lokalt, regionalt, nationalt eller internationalt politisk parti (eller organisation / gruppe)
- Enhver lokal, regional, national eller international regering, herunder dens ministerier, departementer eller funktioner.
- Enhver organisation, som indebærer diskrimination.
- Enhver organisation, hvis formål eller handlinger sandsynligvis vil virke stødende på et betragteligt antal mennesker.
- Enhver specifik politisk handling eller begivenhed.

Når det drejer sig om at fejre en betydningsfuld national eller international begivenhed, bør påvirkningen af følelser hos modspillerne og deres fans overvejes nøje.

Et turneringsreglement kan indeholde yderligere restriktioner og begrænsninger, specielt i forhold til størrelsen, antallet og placeringen af tilladte slogans, udsagn og billeder. Det anbefales, at uenigheder i relation til slogans, udsagn eller billeder løses, før kampen eller turneringen afvikles.

## 6. Overtrædelser/ straffebestemmelser

For enhver overtrædelse af denne paragraf skal spillet ikke nødvendigvis standses, men spilleren:

- Får besked på at forlade banen og bringe sit udstyr i orden.
- Forlader banen ved næste standsning i spillet, medmindre han allerede har bragt sit udstyr i orden.

En spiller, som forlader banen for at udskifte eller bringe sit udstyr i orden, skal:

- Have kontrolleret sit udstyr af én fra dommerteamet, før han får lov til at genindtræde.
- Må først genindtræde med dommerens tilladelse.

En spiller som genindtræder uden tilladelse fra en af dommerne skal advares. Hvis spillet stoppes for at advare spillere, skal spillet igangsættes med et indirekte frispark til modspillerne. Hvis spilleren får indflydelse på spillet, skal modspillerne tildeles et direkte frispark, hvor indflydelsen skete (eller et straffespark, hvis indflydelsen var i straffesparksfeltet).

## 7. Nummerering af spillere

Turneringsreglementet bør foreskrive en nummerering af spillerne, som normalt er fra 1 til 15, hvor nummer 1 er reserveret til målmanden. Arrangørerne skal huske på, at det er meget svært for dommerne at signalere numre større end 15.

Nummeret på hver spiller skal være synligt på hans ryg, og farven skal afvige fra trøjefarven. Turneringsreglementet skal foreskrive størrelsen på numrene, om de er obligatoriske, samt nummerstørrelsen på andre dele af spillernes udstyr (f. eks shorts).



# §5 DOMMERNE

## 1. Dommernes straffemyndighed

Alle kampe skal ledes af to dommere, dommeren og 2. dommeren, der har fuld myndighed til at administrere lovene i forbindelse med den kamp, de er udpeget til.

## 2. Dommernes afgørelser

Dommernes afgørelser vedrørende det, som er foregået under spillet, herunder om et mål er scoret eller ej, samt kampens resultat, er endelige. Dommernes afgørelser skal altid respekteres.

Hvis spillet er genoptaget, halvlegen eller kampen (herunder forlænget spilletid) fløjtet af og dommerne har forladt banen eller dens nærhed, efter at tidtageren har brugt det akustiske signal, eller spillerne har forladt banen, kan dommerne ikke ændre deres kendelse til genoptagelse af spillet, hvis de indser, at den er forkert eller får oplysninger herom fra et andet medlem af dommerteamet.

Hvis en af de assisterende dommere har kommunikeret, at der er begået en forseelse til en advarsel eller til en udvisning, men dommeren ikke har set eller hørt denne kommunikation før efter igangsættelsen, kan dommeren stadig tildele følgestrafpen, men igangsættelse der var forbundet med forseelsen er bortfaldet.

Dommerens beslutning går forud for 2. dommerens, hvis der er uenighed i deres kendelser.

Hvis 2. dommeren eller en af de assisterende dommere gør sig skyldig i uretmæssig indblanding eller upassende opførsel, skal dommeren bortvise pågældende og indberette sagen til rette vedkommende.

## 3. Rettigheder og pligter

### Dommerne:

- Håndhæve spillets love.
- Lede kampen i samarbejde med de assisterende dommere.
- Sikre sig, at samtlige anvendte bolde er i overensstemmelse med kravene i § 2.
- Sikre sig, at spillernes udstyr er i overensstemmelse med kravene i § 4.
- Holde regnskab med scoringen.
- Efter deres skøn standse kampen for enhver overtrædelse af Futsaloven.

Standse, udsætte eller afbryde kampen som følge af en overtrædelse af loven eller udefra kommende påvirkning, f.eks. hvis:

- Lysanlægget ikke giver tilstrækkeligt lys.
- En tilskuer kaster en genstand, som rammer et medlem af dommerteamet, en spiller, en reserve eller en official. Dommeren kan lade kampen fortsætte eller standse, udsætte eller afbryde kampen, afhængig af hændelsens karakter.
- En tilskuer fløjter, og dette har indflydelse på kampen. Spillet standses og genoptages ved, at dommeren lader bolden falde.
- Hvis en bold, en anden genstand eller et dyr kommer ind på banen under kampen, skal dommeren kun standse spillet (og genoptage det ved at lade bolden falde), hvis det har indflydelse på spillet. Hvis bolden er på vej i mål, og indblandingen ikke forhindrer en forsvarende spiller i at spille bolden, dømmes mål, hvis bolden efterfølgende går i mål (selv hvis den pågældende har rørt bolden), medmindre indblandingen var fra det angribende hold.
- Lade spillet fortsætte, hvis det pågældende ikke har indflydelse på spillet, og få det fjernet fra banen ved først givne lejlighed.

Standse spillet, hvis en spiller efter deres skøn er alvorligt skadet, og sørge for at han bliver fjernet fra banen. En skadet spiller (herunder målmanden) må ikke behandles på banen og må først genindtræde på banen, når spillet er genoptaget. Han må derefter kun komme på banen via sin egen udskiftningszone. I følgende tilfælde kan spilleren behandles og forblive på banen:

- Hvis en målmand og en markspiller er stødt sammen, og behøver hjælp.
- Et straffespark er blevet tildelt, og den skadede spiller er målmanden.
- Spillere fra samme hold er stødt sammen og behøver hjælp.
- En alvorlig skade er opstået.
- En spiller er blevet skadet som følge af en fysisk forseelse, og spilleren der har begået forseelsen skal advares eller udvises (f. eks. en hensynsløs forseelse eller gøre sig skyldig i spil, som i alvorlig grad er utilladelig), men kun såfremt vurderingen/behandlingen gennemføres hurtigt.
- Hvis der er begået et straffespark, og det er den skadede spiller som skal sparke.
- Sikre sig, at enhver spiller, der bløder, forlader banen. Spilleren må først genindtræde ved et tegn direkte fra dommerne, når disse har sikret sig, at blødningen er standset.
- Hvis dommerne har givet tilladelse til at en bære kommer på banen, sikre sig, at den skadede spiller forlader banen enten på baren eller til fods. En spiller som ikke samarbejder, advares for usportslig opførsel.
- Tildele advarsel eller udvisning til en skadet spiller, som har begået en forseelse til en advarsel eller udvisning, og skal forlade banen for at blive behandlet. Advarslen eller udvisningen gives før han forlader banen.
- Igangsætte med at "lade bolden falde", hvis spillet er stoppet af en anden årsag, eller på grund af en skade som ikke er opstået på grund af en forseelse.
- Lade spillet fortsætte indtil bolden er ude af spil, hvis en spiller efter deres mening kun er lettere skadet.

- Lade spillet fortsætte, hvis det hold, en forseelse er begået imod, har fordel derved, og straffe den oprindelige forseelse, hvis den forventede fordel ikke bliver en realitet indenfor få sekunder.
- Straffe den alvorligste forseelse, hvis en spiller begår to forseelser samtidig.
- Uddele følgestraf til spillere, som begår en forseelse, som skal straffes med advarsel eller udvisning. De er ikke forpligtet til at straffe med det samme, men kan vente til næste gang, bolden er ude af spil.
- Skride ind over for officials, som ikke udviser sportslig opførsel og om nødvendigt give dem påtale, advarsel eller udvise dem fra det tekniske område samt banens umiddelbare nærhed. Såfremt det ikke er muligt, at identificere synderen i det tekniske område, er det cheftræneren som tildeles følgestrafpen. Et lægeteam som er udvist, må forblive i det tekniske område.
- Tage beslutninger i samarbejde med dommerteamet, om hændelser som dommerne ikke har set
- Sikre sig, at ingen uvedkommende kommer ind på banen.
- Lade spillet genoptage, efter at det har været standset.
- Anvende de markeringer, som er beskrevet i denne bogs afsnit 'Retningslinjer for Futsaldommere'.
- Inspicere banen, målet og området omkring banen som beskrevet i "Retningslinjer for Futsaldommere.
- Til rette vedkommende indsende en kamprapport med oplysning om enhver indberetning af spillere og/eller officials og andre uregelmæssigheder før, under eller efter kampen.

#### **Dommeren skal:**

- Fungere som tidtager og 3. dommer i de tilfælde, hvor de assisterende dommere ikke er til stede.
- Efter sit skøn udsætte eller afbryde kampen for enhver overtrædelse af loven.
- Udsætte eller afbryde kampen på grund af enhver uvedkommende indblanding.

#### **2. dommeren skal:**

- Erstatte dommeren i tilfælde af, at han bliver skadet eller er ude af stand til at fortsætte.

#### **4. Ansvar**

En dommer eller andet medlem af dommerteamet kan ikke gøres ansvarlig for:

- Nogen som helst form for skade på en spiller, official eller tilskuer.
- Nogen som helst tingskade.
- Noget som helst tab for nogen enkeltperson, klub, selskab, forbund eller tilsvarende som følge eller mulig følge af en afgørelse, som han træffer ud fra Futsaloven eller ifølge de normale procedurer i forbindelse med arrangement af, afvikling af eller kontrol over en kamp.

Eksempler på sådanne afgørelser:

- Om banens eller dens omgivers tilstand eller vejrforholdene gør det muligt eller ikke muligt at afvikle en kamp.
- Aflysning af en kamp, uanset grunden.
- Vedrørende tilstanden af rekvisitter, udstyr og bolde, som anvendes under en kamp.
- Afbrydelse eller fortsættelse af en kamp under hensyntagen til indblanding fra tilskuere eller noget som helst problem i tilskuerområdet.
- Afbrydelse eller fortsættelse af en kamp for at tillade behandling af en skadet spiller.
- Anmodning eller krav om, at en skadet spiller fjernes fra banen for at blive behandlet
- Tilladelse til eller forbud mod, at en spiller bærer bestemt udstyr eller bestemte beklædningsgenstande.
- For så vidt dette er inden for dommerens ansvarsområde, om en hvilken som helst person (herunder også officials fra holdene eller stadion, sikkerhedsfolk, fotografer eller andre repræsentanter for medierne) må befinde sig i nærheden af banen.
- Enhver anden afgørelse, som dommerne træffer ifølge Futsaloven eller i overensstemmelse med sine beføjelser ifølge de turneringsregler, hvorunder kampen spilles.

## 5. Internationale kampe

I internationale kampe er 2. dommeren obligatorisk.

### Dommerens udstyr.

Obligatorisk udstyr:

- Mindst én fløjte.
- Røde og gule kort.
- Notesbog (eller andet, så der kan holdes regnskab med kampen).
- Mindst ét ur.
- Domtermønt.

### Andet udstyr.

Dommerne må bruge:

- Kommunikationsudstyr til kommunikation med det øvrige dommerteam (headset, etc.).
- EPTS eller andet udstyr til fysiske målinger.

Dommerne må ikke bære smykker eller noget andet elektronisk udstyr, herunder kameraer.

Dommeren må dog bære et ur eller tilsvarende, for at tage tiden, såfremt tidtageren er fraværende.

# §6 DE ASSISTERENDE DOMMERE

## 1. De assisterende dommere

Der kan udpeges to assisterende dommere (en 3. dommer og en tidtager), som skal udføre deres opgaver i henhold til Futsalloven. De er placeret uden for banen ved midterlinjen og på samme side som udskiftningszonerne. Tidtageren er placeret ved tidtager-bordet, mens 3. dommeren håndhæver sine pligter enten siddende eller stående.

Tidtageren og 3. dommeren skal begge være forsynet med et passende ur samt det nødvendige udstyr for at kunne holde regnskab med akkumulerede frispark. Dette udstyr skal stilles til rådighed af det forbund eller den klub, på hvis bane kampen bliver spillet.

Tidtageren og 3. dommeren er forsynet med et tidtagerbord, således at de kan varetage deres pligter korrekt.

## 2. Rettigheder og pligter

Det er 3. dommerens opgaver at:

- Assistere dommerne og tidtageren.
- Registrere de spillere, der deltager i kampen.
- Sørge for eventuel udskiftning af kuglebollen på dommerens forlangende.
- Kontrollere reservernes udstyr, inden de træder ind på banen.
- Notere numrene på de spillere, der scorer.
- Informere banedommerne om enhver forseelse, dårlig opførsel eller usportslig opførsel som begås af deltagerne i kampen, som dommerne måske kan overveje at sanktionere
- Informere tidtageren, når en holdleder ønsker en time-out (jf. § 7, Spilletid).
- Vise den obligatoriske time-out markering, når tidtageren har givet akustisk signal for at informere dommerne og holdene om, at time-out'en er bevilliget.
- Holde regnskab med antallet af time-outs.
- Notere de akkumulerede frispark, begået af hvert hold markeret af dommerne i hver halvleg.
- Give den obligatoriske markering til, at det ene hold har begået 5 akkumulerede frispark i samme halvleg.
- Anbringe et synligt tegn på tidtagerens bord, for at indikere, at et hold har begået 5 akkumulerede frispark i samme halvleg.
- Nedskrive navne og numre på de spillere, der bliver advaret eller udvist.
- Give skilte til hver holds officials før starten af hver halvlegs begyndelse, således at de kan anmode om time-out.



Time-out

- Give skilte til hvert holds officials som indikerer, hvornår en reserve kan indtræde på banen, for at erstatte en udvist spiller.



Reserven må træde ind på banen når der er..... minutter og  
.....sekunder tilbage på uret, før slutningen af.....halvleg

- Under dommernes ansvar at sørge for genindtræden af en spiller, der har forladt banen for at bringe sit udstyr i orden.
- Under dommernes ansvar at sørge for genindtræden af en skadet spiller.
- Signalere til dommerne, når en åbenlys fejl er konstateret i forbindelse med en advaret eller udvist spiller, eller hvis en voldshandling er blevet begået udenfor deres synsfelt. I alle tilfælde træffer dommerne de beslutninger, der har med spillet at gøre.
- Føre tilsyn med de personer, der befinder sig i det tekniske område, hvis dette findes, og på bænkene samt underrette dommerne om enhver form for usportslig opførsel.
- Notere de standsninger, der er i spillet på grund af indblanding udefra samt årsagerne til dem.
- Sørge for enhver information, der er relevant for kampen.
- Indtage sin placering som beskrevet i "Retningslinjer for Futsaldommere".
- Erstatte 2. dommeren, i det tilfælde, at dommeren eller 2. dommeren bliver skadet eller er ude af stand til at fortsætte.

#### Tidtageren:

Skal sikre, at kampens varighed overholder bestemmelserne i § 7 ved at:

- Starte uret, når begyndelsessparket er taget korrekt.
- Stoppe uret, når bolden er ude af spil.
- Genstarte uret efter at spillet er genoptaget korrekt efter et indspark, målkast, hjørnespark, begyndelsesspark, frispark, straffespark eller når dommeren lader bolden falde.
- Notere scoringerne og akkumulerede frispark i hver halvleg på den synlige måltavle, hvis en sådan er til rådighed.
- Stoppe uret efter et mål er blevet scoret, efter et straffespark eller et frispark er blevet tildelt, eller efter en spiller er blevet skadet.
- Gøre opmærksom på, at et hold ønsker en time-out med en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes, efter at han er blevet gjort opmærksom herpå af 3. dommeren.
- Holde øje med 1-minuts time-out.
- Gøre opmærksom på afslutningen af en time-out med en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes.
- Gøre opmærksom på det 5. akkumulerede frispark hos et hold med en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes, efter at han er blevet gjort opmærksom herpå af 3. dommeren.
- Holde øje med den effektive 2 minutters udvisningsperiode, når en spiller er blevet udvist.

- Markere slutningen på første halvleg, kampens slutning eller slutningen på den tid, dommeren har lagt til eller slutningen på halvlegene i eventuel forlænget spilletid – med en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes.
- Indtage sin position som beskrevet i ”Retningslinjer for Futsaldommere”
- Udføre 3. dommerens konkrete opgaver i tilfælde af dennes fravær, såfremt en assisterende reservedommer ikke er udpeget.
- Skaffe enhver information, der er relevant for kampen.
- Stoppe uret når dommerne giver signal dertil.

### 3. Internationale kampe

I internationale kampe er 3. dommeren og tidtageren obligatorisk.

I internationale kampe skal uret, der benyttes, have alle de nødvendige funktioner (præcis tidtagning, en indstilling til at kunne tage tiden på 2 minutters udvisningsperioder for mindst 4 spillere samtidig, og kunne overvåge hvert holds akkumulerede frispark i hver halvleg).

### 4. Assisterende reserve dommer (ARD)

I turneringer og kampe hvor en assisterende reservedommer er udpeget, skal hans opgaver være i overensstemmelse med Futsaloven.

Assisterende reservedommer skal:

- Udpeges i henhold til turneringsreglerne og erstatter 3. dommeren, hvis nogen af dommerne ikke er i stand til at kunne gennemføre kampen.
- Assistere dommerne gennem hele kampen, herunder med administrative opgaver -før, under og efter kampen efter anvisninger fra dommerne.
- Til rette vedkommende indsende en rapport med oplysning om dårlig opførsel eller uregelmæssigheder, som er sket udenfor dommernes synsfelt. Dommerne informeres om rapportens indhold.
- Nedskrive alle hændelser der er sket -før under og efter kampen.
- Bære et ur, såfremt der måtte være behov for at nedskrive tidspunktet for en eventuel hændelse.
- Indtage en position, således han kan assistere dommerne med relevant information vedrørende kampen.

# §7 SPILLETID

## 1. Halvleg

Kampen deles i to halvlege på hver 20 minutter, som kun må reduceres hvis det er tilladt jfr. turneringsreglementet.

## 2. Afslutning af halvlege

Tidtageren signalerer afslutningen på hver 20 minutters halvleg (og på den forlængede spilletids halvleg) med et akustisk signal:

- Halvlegen er forbi når det akustiske signal har lydt, også selvom dommerne ikke fløjter kampen af.
- Hvis et direkte frispark, startende med det 6. akkumulerede frispark eller et straffespark er blevet tildelt, og halvlegen er ved at slutte, forlænges halvlegen indtil det direkte frispark eller straffesparket er taget. Sparket er afsluttet, når følgende sker, efter at bolden har været sat korrekt i spil:
  - Bolden stopper eller forlader banens grænselinjer.
  - Bolden spilles af en anden spiller (herunder sparkeren), men ikke den forsvarende målmand.
  - Dommerne stopper spillet for en forseelse begået af sparkeren eller sparkerens hold.
- Et mål som scores i overensstemmelse med § 1 eller § 10 efter halvlegens udløb, som tidtageren har indikeret med det akustiske signal, kan kun godkendes i de ovennævnte situationer.
- Hvis en forsvarende spiller begår en forseelse inden sparket er afsluttet, fortsætter dommerne spillet ved at tildele en ny igangsættelse eller efter behov tildele yderligere et akkumuleret straffespark eller et straffespark i overensstemmelse med Futsal Loven.

Halvlegenes længde kan ikke i andre tilfælde forlænges.

## 3. Time-out

Holdene har ret til at bede om en 1 minuts time-out i hver halvleg.

Følgende betingelser er gældende:

- Holdenes officials er bemyndigede til at bede 3. dommeren – eller tidtageren, hvis der ikke er en 3. dommer – om en 1 minuts time-out ved at benytte det udleverede skilt.
- Tidtageren signalerer tilladelsen til time-out, når det hold, der har anmodet om time-out er i boldbesiddelse, og bolden er ude af spil, ved at benytte en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes.



- Under time-out:
  - Kan spillerne forblive på eller uden for banen. Ønsker spillerne at indtage væske, skal spillerne forlade banen.
  - Skal reserverne blive uden for banen.
  - Er det ikke tilladt for officials at give vejledning på banen.
  - Udskiftning må først foretages, når det akustiske signal eller fløjten har lydt for afslutning på en time-out (se dog retningslinjer for Futsaldommere § 7)
  - Et hold, der ikke har gjort brug af en time-out i første halvleg af kampen, er kun berettiget til én time-out i anden halvleg.
  - Hvis der ikke er hverken 3. dommer eller tidtager til stede, skal holdets official anmode kampens dommere om time-out.
  - Der er ingen time-outs i eventuel forlænget spilletid.

#### **4. Halvlegspausen**

Spillerne har ret til en pause mellem de to halvlege. Halvlegspausen må ikke overstige 15 minutter.

I forlænget spilletid er der ingen pause mellem halvlegene. De to hold bytter banehalvdel, og officials og reserver bytter udskiftningsbænk. En kort drikkepause, som ikke må overstige 1 minut er tilladt i pausen i den forlængede spilletid.

Turneringsreglementet skal tydeligt angive halvlegspausens varighed.

#### **5. Afbrudt kamp**

En kamp, som dommerne har afbrudt før spilletidens udløb, skal spilles om, medmindre turneringsreglementet foreskriver noget andet.

# §8 SPILLETS IGANGSÆTTELSE OG GENOPTAGELSE

Et begyndelsesspark er en igangsættelse, som foretages ved begyndelsen af begge halvlege, og begge halvlege i forlænget spilletid, samt efter at et mål er scoret.

Andre igangsættelser er frispark (direkte eller indirekte), straffespark, indspark, målkast og hjørnespark (se § 13 - § 17).

Dommerne lader bolden falde i de tilfælde, hvor han har standset spillet, og loven ikke foreskriver nogen af igangsættelserne nævnt ovenfor.

Hvis der begås en forseelse, mens bolden ikke er ude af spil, ændrer det ikke ved den oprindelige igangsættelse..

## 1. Før kampen

Procedure:

- Dommerne trækker lod ved at kaste en mønt i vejret. Holdet som vinder lodtrækningen, vælger banehalvdel eller at foretage begyndelsessparket.
- Afhængig heraf foretager det andet hold begyndelsessparket eller vælger banehalvdel.
- Det hold, som valgte banehalvdel i 1. halvleg, foretager begyndelsessparket til 2. halvleg.
- Efter pausen skifter holdene banehalvdel, og angriber mod det modsatte mål.
- Når et hold har scoret, tages begyndelsessparket af modspillerne.
- Efter pausen skifter holdene udskiftningsbænke, således at bænken er på holdets forsvarende side.
- Alle spillere med undtagelse af spilleren, som foretager begyndelsessparket, skal være på egen banehalvdel.
- Modspillerne til det hold, der giver bolden op, skal være mindst 3 meter fra bolden, indtil den er i spil.
- Bolden skal ligge stille på banens midte.
- Dommeren på bænksiden skal give signal ved at bruge sin fløjte til at igangsætte begyndelsessparket.
- Bolden i spil, når sparket er taget, og bolden klart bevæger sig.
- Der kan scores direkte i modspillernes mål. Hvis bolden går direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.

Overtrædelser/straffebestemmelser:

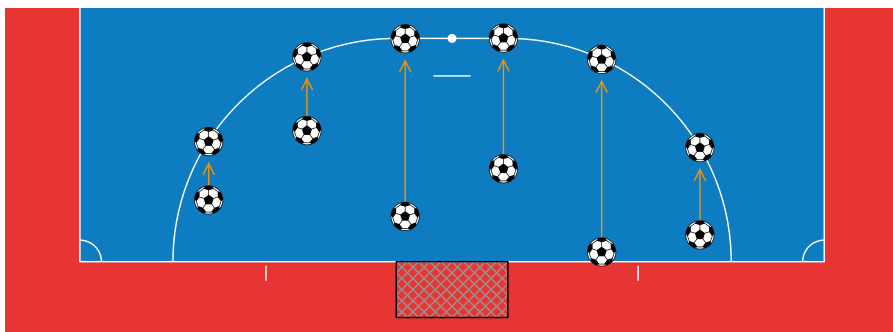
- Hvis sparkeren rører bolden igen, før den er rørt af en anden spiller, dømmes indirekte frispark til modspillerne. Hvis der foreligger en hands-forseelse, dømmes dog direkte frispark.

For enhver anden overtrædelse af proceduren ved begyndelsesspark skal sparket tages om.

## 2. Dommeren lader bolden falde

Procedure:

- Dommerne lader bolden falde til én spiller fra det hold, som sidst rørte bolden, på det sted, hvor spillet blev stoppet eller hvor bolden sidst blev berørt af en spiller, en spillet uvedkommende, eller en af dommerne. Undtagen hvis dette var i det forsvarende holds straffesparksfelt, og den sidste berøring var fra en angribende spiller. I dette tilfælde skal dommerne lade bolden falde til en spiller fra det angribende hold på straffesparksfeltets grænselinje (dog ikke mållinjen) og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor spillet blev stoppet og parallelt med sidelinjen, eller hvor bolden sidst blev rørt af en spiller, en spillet uvedkommende eller en af dommerne. (se nedenstående illustration)
- Alle andre spillere (fra begge hold) skal være mindst 2 meter fra bolden, indtil den er sat i spil.
- Bolden er i spil, når den rammer gulvet. Herefter kan enhver spiller (fra begge hold) spille bolden.



Overtrædelser/straffebestemmelser:

Dommeren skal lade bolden falde igen, hvis:

- En spiller rører den, før den rammer gulvet.
- Bolden går ud af banen efter at have ramt gulvet, men uden at en spiller har rørt den.
  
- Hvis bolden går i mål uden at have rørt mindst to spillere, genoptages spillet med:
  - Målkast, hvis bolden gik i modspillernes mål.
  - Hjørnespark, hvis bolden gik i eget mål.

Men hvis dommeren har ladet bolden falde, og bolden går i mål uden at have rørt to spillere, og holdet der skulle modtage bolden er uden skyld i dette, skal bolden falde igen.

## §9 BOLDEN I OG UDE AF SPIL

### 1. Bolden ude af spil

Bolden er ude af spil, når:

- Den fuldstændig har passeret sidelinjen eller mållinjen, hvad enten det sker på gulvet eller i luften.
- Dommerne har standset spillet.
- Den rammer loftet.

Bolden er også ude af spil når den rører en af dommerne, bliver på banen, og:

- Et hold påbegynder et lovende angreb.
- Bolden går direkte i mål.
- Det modsatte hold erobrer bolden.

I disse tilfælde genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde.

### 2. Bolden er i spil

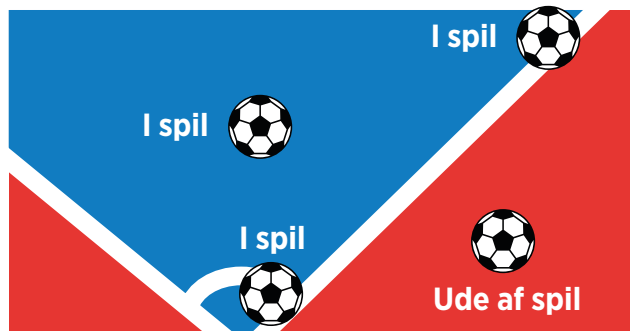
Bolden er i spil i alle andre situationer, også når:

- Den springer tilbage fra en målstolpe eller overligger og forbliver på banen.
- Den rammer en af dommerne, når de er på banen.

#### Indendørs bane:

Minimumshøjden til loftet skal være fastsat i turneringsreglementet.

Hvis bolden rammer loftet, mens bolden er i spil, genoptages spillet med et indspark, som tages af det hold, der ikke sidst spillede bolden. Indsparket tages fra det sted på side-linjen, der er nærmest på det sted, hvor bolden ramte loftet.



# §10 KAMPENS RESULTAT

## 1. Mål

Et mål er scoret, når hele bolden har passeret mållinjen mellem målstolperne og under overliggeren, forudsat at der ikke foreligger nogen lovovertrædelse af det hold, som har scoret.

Hvis et mål bliver flyttet eller væltet af det forsvarende holds spillere (inkl. målmanden), enten uforsætligt eller forsætligt, og dommerne konstaterer, at bolden helt har passeret mållinjen, og ville have gået i mål, såfremt målstolperne havde stået korrekt, skal dommerne godkende målet.

Hvis målet blev flyttet eller væltet forsætligt, skal dommerne advare spilleren (spillerne) der begik forseelsen.

Hvis en spiller fra den angribende hold (inkl. målmanden), flyttet eller vælter målet skal dommerne ikke anerkende målet. Hvis forseelsen var forsætligt, skal spilleren (spillerne) advares.

Hvis målmanden kaster bolden direkte i modspillernes mål, skal modspillerne tildes et målkast.

Hvis turneringsreglementet foreskriver, at i ungdoms, veteran, handicap og i Futsal breddefodbold målmanden ikke må kaste bolden over midten, skal dommerne dømme et indirekte frispark, såfremt målmanden kaster bolden direkte over midten. Det indirekte frispark tages hvor bolden passerede midterlinjen.

## Ikke mål

Hvis en af dommerne markerer for mål, før bolden helt har passeret mållinjen, genoptages spillet ved, at dommerne lader bolden falde.

## 2. Kampens afgørelse

Det hold, der har scoret flest mål, har vundet kampen. Hvis begge hold scorer lige mange mål, eller der ingen mål scores, er kampen uafgjort.

Hvis et turneringsreglement foreskriver, at der skal udpeges en vinder efter en kamp eller kampe ude/hjemme, hvor stillingen er lige, er de eneste tilladte muligheder for at finde en vinder:

- Reglen om udebanemål.
- Forlænget spilletid på to lige lange halvlege, som hver ikke må være længere end 5 minutter.
- Straffesparkskonkurrence.

Disse tre muligheder kan kombineres.

### 3. Straffesparkskonkurrence

Straffesparkskonkurrence foretages efter kampens afslutning. Medmindre andet er nævnt, gælder de relevante del af Futsaloven under afvikling af en straffesparkskonkurrence.

Straffesparkskonkurrence er ikke en del af kampen.

Procedure:

Før straffesparkskonkurrencens begyndelse:

- En spiller, som er blevet udvist (rødt kort) under kampen, må ikke deltage. Påtaler og advarsler (gult kort) tildelt under kampen nulstilles før straffesparkskonkurrencen.
- Medmindre der er andre hensyn at tage (f.eks. baneforhold, kameraplaceringer, sikkerhed e.l.) eller specielle forhold i turneringsreglementet, trækker dommeren lod ved at kaste en mønt i vejret for at afgøre, ved hvilket mål sparkene skal tages.
- Dommeren trækker igen lod ved at kaste en mønt i vejret, og holdet, der vinder lodtrækningen, vælger, om det vil sparke første eller sidste spark.
- Alle spillere og reserver må deltage i straffesparkskonkurrencen. Spillere som er udgået på grund af skader og udviste spillere kan ikke deltage i straffesparkskonkurrencen.
- Hvert hold er ansvarlig for at vælge blandt de mulige spillere og reserver, i hvilken rækkefølge de skal sparke. Dommeren skal ikke underrettes om rækkefølgen.
- Hvis et hold ved kampens slutning, før eller under straffesparkskonkurrencen har flere spillere (herunder reserver) end det andet hold, må holdet reducere antallet af spillere, så begge hold har lige mange, og dommerne skal underrettes om navn og nummer på de fravalgte spillere (reserver). Disse må ikke deltage i straffesparkskonkurrencen (undtagen som beskrevet nedenfor).
- En målmand, som bliver ude af stand til fortsætte før eller under en straffesparkskonkurrence, kan erstattes af en spiller eller reserve, som er blevet fravalgt for at sikre lige mange spillere på begge hold. Målmanden må ikke deltage yderligere, og må ikke sparke.
- Hvis målmanden allerede har sparket, må hans afløser ikke sparke før næste runde straffespark, dvs. når alle andre har sparket.

#### Under straffesparkskonkurrencen.

- Kun spillere, som er berettigede til deltagelse i konkurrencen, samt dommerne må forblive på banen under konkurrencen.

- Alle spillere, undtagen sparkeren og de to målmænd, skal forblive i midtercirklen eller på modsatte banehalvdel, tæt på midterlinjen.
- Målmanden, der er medspiller til sparkeren, skal opholde sig på den modsatte side af de to udskiftningszoner, på banen og på niveau med straffesparksmærket og mindst 5 meter derfra.
- Alle spillere, der er berettigede til deltagelse i konkurrencen, kan skifte plads med målmanden under konkurrencen.
- Et spark er afsluttet, når bolden holder op med at bevæge sig eller går ud af spil, eller dommeren standser spillet for en forseelse. Sparkeren må ikke røre bolden igen efter sparket.
- Dommeren holder regnskab med de udførte spark.
- Hvis målmanden begår en forseelse, og sparket som følge deraf skal tages om, skal målmanden tildeles en påtale – og i gentagelsestilfælde en advarsel.
- Hvis sparkeren straffes for en forseelse, som bliver begået, efter at dommeren har givet signal til, at sparket skal tages, noteres sparket som brændt, og sparkeren advares.
- Hvis både målmanden og sparkeren begår fuldstændig samtidige forseelser, noteres sparket som brændt, og sparkeren advares.
- Hvis et hold under straffesparkskonkurrencen bliver reduceret, skal det andet hold reducere tilsvarende. Dommerne skal informeres om navn og nummer på den (de) spiller(e) eller reserver som er fravalgt. En spiller eller reserve som er fravalgt kan ikke længere deltage i straffesparkskonkurrencen (se dog ovenstående).

#### **I henhold til nedenstående regler tager hvert hold fem spark.**

- Sparkene tages skiftevis af det ene og det andet holds spillere.
- Hvert spark skal tages af en spiller, der ikke tidligere har sparket. Først når alle berettigede spillere på et hold har sparket, må en spiller fra samme hold tage sit andet spark.
- Dette princip er gældende for enhver efterfølgende sekvens af spark, men et hold må skifte rækkefølgen af sparkere.
- Hvis det ene hold, før begge har taget fem spark, har scoret flere mål, end det andet kan opnå, selv om det tog alle fem spark, skal konkurrencen ophøre.
- Hvis stillingen er lige, efter at begge hold har taget fem spark, skal de fortsætte med at sparke i den samme rækkefølge, indtil det ene hold har scoret et mål mere end det andet på samme antal spark.
- En straffesparkskonkurrence kan ikke udsættes på grund af en spiller, som har forladt banen. Spillerens spark vil blive betragtet som tabt (ikke scoring), hvis spilleren ikke er tilbage i tide til at tage sit spark.

#### **4. Udebanemål**

Turneringsreglementet kan foreskrive om holdene skal spille både hjemme og ude. Hvis målscoren efter de to kampe er helt ens, tæller mål som er scoret på udebane dobbelt.



## §11 OFFSIDE

Offside reglen er ikke gældende i Futsal.

## §12 UTILLADELIG SPILLEMÅDE OG USPORTSLIG OPFØRSEL

Der kan kun dømmes direkte og indirekte frispark eller straffespark for forseelser, som bliver begået, medens bolden er i spil.

### 1. Direkte frispark

Der dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller begår én af følgende forseelser mod en modspiller på en måde, som efter dommerens skøn er satset, hensynsløs eller med unødigt stor kraft:

- Angriber med skulderen.
- Springer på.
- Sparker eller forsøger at sparke.
- Puffer.
- Slår eller forsøger at slå (omfatter også at nikke en skalle).
- Tackler eller angriber med en anden del af kroppen.
- Spænder ben eller forsøger at spænde ben.

Hvis en forseelse medfører fysisk kontakt, er straffen et direkte frispark eller straffespark.

**Satset vil sige**, at spilleren har udvist manglende forudseenhed eller handlet risikobetonet eller undladt at tage forholdsregler i sin kamp om bolden. Der skal ikke tildeles følgestraf.

**Hensynsløst vil sige**, at spilleren har handlet uden hensyntagen til den fare eller de konsekvenser, som hans modspiller kan udsættes for. Spilleren skal advares.

**Unødigt stor kraft vil sige**, at en spiller er gået ud over den nødvendige kraftanvendelse og udsætter sin modspiller for fare. Spilleren skal udvises.

Der dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller begår én af følgende forseelser:

Begår en hands-foerseelse (dette gælder ikke målmanden inden for eget straffesparksfelt).

- Holder en modspiller
- Bremser en modspiller med fysisk kontakt.
- Bider eller spytter på eller efter en person på holdkortet eller et medlem af dommer-teamet.
- Kaster/sparker en genstand mod bolden, en modspiller eller et medlem af dommer-teamet, eller rører bolden med en håndholdt genstand, eller forsætligt flytter målet, således der skabes kontakt mellem målet og bolden.

Ovenstående forseelser udgør akkumulerede frispark.

Se også forseelserne beskrevet i § 3.

### **Spille bolden med hånd eller arm**

Armens øverste punkt defineres som på højde med armhulens udgangspunkt.

Det er ikke nødvendigvis en forseelse, hvis der kontakt mellem bold og arm / hånd.

Det er en forseelse, hvis en spiller forsætligt:

- Rører bolden med hånd/arm, for eksempel ved at bevæge hånden mod bolden.
- Rører bolden med hånd/arm, når denne har gjort spilleren unaturligt højere eller bredere. En spiller anses for at have gjort sig unaturligt højere eller bredere, når positionen for arm/hånd ikke er en naturlig konsekvens af eller kan retfærdiggøres af spillerens bevægelse i den pågældende situation. Ved at have hånden/armen i den pågældende position, spiller den pågældende med risiko for, at bolden kan ramme hånd eller arm og dermed udgøre en forseelse.
- Scorer i modspillernes mål:
  - Direkte fra en berøring med hånd eller arm, uanset om det er uforsætligt. Dette omfatter også målmanden'.
  - Umiddelbart efter at bolden har rørt spillerens hånd/arm, uanset om det er tilfældigt.

Hvis der ikke bliver scoret umiddelbart efter at en spiller uforsætligt har rørt bolden med hånd/arm, skal spillet fortsætte, forudsat at berøringen med hånd/arm ikke har gjort spillerens krop unaturlig højere eller bredere.

Målmanden har uden for sit straffesparksfelt de samme begrænsninger som alle andre spillere med hensyn til at røre bolden med hånd/arm. Hvis målmanden ulovligt rører bolden med hånd/arm i eget straffesparksfelt, dømmes indirekte frispark uden følgestraf.

## **2. Indirekte frispark**

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en spiller:

- Spiller på en måde, som er farlig.
- Spærrer vejen for en modspiller uden fysisk kontakt.
- Ved ord eller handling protesterer ved brug af fornærmende, hånende eller upassende sprog og/eller Handling, eller andre verbale forseelser.
- Forhindrer målmanden i at frigøre bolden til spil fra hænderne, eller sparker eller forsøger at sparke til bolden, når målmanden er i færd med at frigøre den til spil.
- Begår nogen anden forseelse, som ikke er nævnt i loven, og for hvilken dommeren standser spillet for at advare eller udvise en spiller.

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en målmand begår én af følgende forseelser:

- Har kontrol over bolden med hænderne eller fødderne på sin egen banehalvdel i mere end 4 sekunder.
- Efter at have spillet bolden rører bolden igen på sin egen banehalvdel efter at den forsætligt er spillet til ham af en medspiller uden at en modspiller har rørt den.
- Rører bolden med hænderne inden for sit eget straffesparksfelt, efter at en medspiller forsætligt har sparket bolden til ham med foden.
- Rører bolden med hænderne inden for sit eget straffesparksfelt, efter at have modtaget bolden direkte fra et indspark, udført af en medspiller.
- Den ansvarlige skal advares for et forsøg på at omgå loven ved at spille bolden til målmanden med hoved, bryst, knæ etc. (også ved frispark eller målspark). Dette gælder, uanset om målmanden rører bolden med hænderne eller ej. Hvis målmanden er den medansvarlige, skal han også straffes.
- Hvor turneringsregler for ungdom, veteraner, handicappede og Futsal breddefodbold ikke tillader at målmanden kaster bolden direkte over midterlinjen. (Indirekte frispark tages hvor bolden passerede midterlinjen)

En målmand anses for at have kontrol over bolden, når:

- Bolden er mellem hans hænder, eller mellem hånden og en anden flade (f.eks. gulvet eller hans egen krop), eller hvis han rører bolden med nogen del af hænderne eller armene.
- Han holder bolden i sin udstrakte, åbne hånd.
- Han hånddribler eller luftdribler med bolden.

En målmand må ikke angribes af en modspiller, når han har kontrol over bolden med hænderne.

### **Farligt spil**

Farligt spil defineres som enhver handling, hvor en spiller i sit forsøg på at spille bolden udsætter en anden eller sig selv for fare. Det omfatter også situationer, hvor en modspiller som følge af denne spillemåde undlader at spille bolden af frygt for, at der skal opstå en skade.

Et saksespark er tilladt, forudsat at det ikke efter dommerens skøn udsætter en modspiller for fare.

### **Spærre vejen for en modspiller uden fysisk kontakt**

At spærre en modspiller vejen vil sige forsætligt at bevæge sig ind i modspillerens bane for at obstruere eller blokere, få modspilleren til at sænke farten eller fremtvinge et retnings skift, når ikke begge spillere har bolden inden for spilleafstand.

Alle spillere har ret til at indtage deres position på banen – at være i vejen for en modspiller er ikke det samme som forsægtigt at bevæge sig ind i en modspillers løbebane.

En spiller må dække bolden ved at anbringe sig mellem modspilleren og bolden, hvis bolden er inden for spilleafstand, og modspilleren ikke holdes væk med armen eller kroppen. Hvis bolden er inden for spilleafstand, kan spilleren angribes lovligt med skulderen.

### **Spærre for modspiller**

At spærre vejen for en modspiller kan anses for en lovlig taktisk spillemåde i Futsal, når blot spilleren, som spærre vejen, står stille på det tidspunkt, hvor en eventuel kontakt opstår – og ikke forsægtigt forårsager kontakten ved at bevæge eller strække sin krop ind i modspillerens bane - således at modspilleren har muligheden for at undvige spærringen. En spærring kan udføres mod en modspiller, uanset om denne er i besiddelse af bolden eller ej.

### **3. Følgestrafte**

Dommeren har retten til at tildele disciplinære sanktioner fra det øjeblik, han træder ind på banen for at kontrollere den før kampen, til han forlader banen efter kampen (indbefattet straffesparkskonkurrence).

Hvis en spiller, reserve eller official før kampen begår en forseelse til udvisning, skal dommeren nægte den pågældende spiller, reserve eller official at deltage i kampen. Dommeren skal indberette enhver yderligere overtrædelse.

En spiller, reserve eller official, som begår en forseelse til advarsel eller udvisning, på eller uden for banen, eller mod en hvilken som helst person eller mod Futsalloven, straffes efter forseelsens karakter,

Det gule kort anvendes til at signalere en advarsel, og det røde kort anvendes til at signalere en udvisning.

Kun en spiller, reserve eller official kan få vist det gule eller røde kort.

### **Standning af en igangsættelse for at vise et kort**

Når dommeren har bestemt sig for at tildele en advarsel eller udvisning, må spillet ikke genoptages, før straffen er blevet tildelt, medmindre holdet vælger at tage et hurtigt fri-spark, har en klar scoringsmulighed, og dommeren ikke har påbegyndt proceduren ved følgestrafte. Følgestrafte tildeles ved næste standning i spillet. Hvis forseelsen berøvede det angribende hold en oplagt scoringsmulighed, skal spilleren advares. Hvis forseelsen havde indflydelse på eller bremsede et lovende angreb, advares spilleren ikke.

### Fordelsreglen

Hvis dommeren har anvendt fordelsreglen i forbindelse med en forseelse, som ville have medført en advarsel/udvisning, hvis spillet var blevet standset, skal denne advarsel/udvisning tildeles ved næste spilstop – bortset fra berøven af oplagt scoringsmulighed. I så fald advares spilleren for usportslig opførelse. Hvis forseelsen havde indflydelse på eller bremse et lovende angreb, advares spilleren ikke.

Fordelsreglen bør ikke anvendes i situationer med spil, som i alvorlig grad er utilladeligt eller voldsom adfærd, medmindre der foreligger en klar scoringsmulighed. Dommeren skal udvise spilleren ved næste spilstop, men hvis den pågældende spiller bolden eller angriber/generer en modspiller, skal dommeren standse spillet, udvise spilleren og genoptage spillet med et indirekte frispark, medmindre spilleren har begået en alvorligere forseelse.

Hvis fordelen anvendes, og der tildeles den anden advarsel til samme spiller eller en udvisning efter at et mål er scoret, fortsætter det sanktionerede hold med det samme antal spillere med en reserve, der erstatter den udviste spiller. Hvis et mål ikke scores, fortsætter holdet med en spiller færre.

Hvis en forsvarsspiller begår en holde-foerseelse mod en angrebsspiller uden for straffesparksfeltet, og forseelsen strækker sig ind i straffesparksfeltet, dømmes straffespark.

### Forseelser som skal straffes med en advarsel

En spiller skal advares, hvis han:

- Forhæler en igangsættelse.
- Ved ord eller handling protesterer.
- Indtræder på, genindtræder på eller forsætligt forlader banen uden dommerens tilladelse eller overtræder proceduren ved udskiftning.
- Overtræder afstandsreglen når spillet genoptages efter et hjørnespark, frispark eller indspark.
- Gentagne gange overtræder spillets love ("gentagne" indebærer ikke noget bestemt antal).
- Gør sig skyldig i usportslig opførelse.

En reserve skal advares, hvis han:

- Forhæler en igangsættelse.
- Ved ord eller handling protesterer.
- Træder ind på banen og tilsidesætter proceduren for udskiftning.
- Gør sig skyldig i usportslig opførelse.

Hvis der begås to separate forseelser, som hver skal straffes med en advarsel (selv om de indtræffer med kort mellemrum), skal det medføre to advarsler. F.eks. hvis en reserve træder ind på banen uden for udskiftningszonen og udfører en hensynsløs tackling eller bremser et lovende angreb.

### Advarsel for usportslig opførsel

Der er forskellige tilfælde, hvor en spiller skal advares for usportslig opførsel, herunder hvis en spiller:

- Forsøger at snyde dommeren, f.eks. ved at foregive en skade eller ved at lade som om, der er begået en forseelse mod ham ('film').
- På en hensynsløs måde begår en forseelse, som skal straffes med direkte frispark.
- Spiller bolden med hånden for at gribe ind i eller stoppe et lovende angreb.
- Begår en forseelse for at gribe ind i eller stoppe et lovende angreb, undtagen hvor dommeren har dømt straffespark for en forseelse, som omfattede et forsøg på at spille bolden.
- Spiller bolden med hånden i et forsøg på at score (uanset om det lykkes eller ej), eller forgæves med hånden forsøger at forhindre bolden i at gå i mål.
- Stopper en bold med hånd/arm som ville være gået ind i målet, medens målet er forsvaret af målmanden.
- Berører modspillerne en oplagt scoringsmulighed ved en forseelse, som omfattede et forsøg på at spille bolden, og hvor dommeren har dømt straffespark.
- Laver ikke godkendte afmærkninger på banen.
- Spiller bolden på vej ud af banen efter at have fået tilladelse til at forlade banen.
- Viser manglende respekt for spillet.
- Forsøger at omgå loven (også ved et frispark) ved at spille bolden til sin målmand med hoved, bryst, knæ osv., uanset om målmanden rører bolden med hænderne eller ej. Hvis målmanden er medansvarlig for at omgå loven, advares målmanden også.
- Med tilråb distraherer en modspiller under spillet eller ved en igangsættelse.
- Forsætligt flytter eller vælter målet (uden at berøve modspillerne et mål eller en scoringsmulighed).
- Forsøger at få dommeren til at ændre sin kendelse for eksempel med henvisning til en storskærm, monitor eller vise VAR signalet.

### Scoringsjubel

Spillere må juble, når der er scoret, men jubelen må ikke være overdreven, ligesom der ikke opfordres til indstuderet scoringsjubel. Jubelen må ikke medføre overdreven forhaling af tiden.

At forlade banen for at juble over et mål medfører ikke i sig selv advarsel, men det er afgørende, at spillerne er hurtigt tilbage på banen.

En spiller skal advares, uanset om målet anerkendes eller ej, hvis han:

- Nærmer sig tilskuerne på en måde, der kan bringe sikkerheden i fare.
- Gestikulerer eller handler på en provokerende, hånende eller ophidsende måde.
- Dækker hoved eller ansigt med en maske eller tilsvarende.
- Tager spilletrøjen af eller tildækker sit hoved med den.

### **Forseelser som skal straffes med udvisning**

En spiller eller en udskiftningsspiller skal udvises, hvis han:

- Berøver modspillernes et mål ved en hands-forseelse (dette gælder ikke målmanden i eget straffesparksfelt), eller ved at flytte eller vælte målet (således at dette forhindrer bolden i at passere mållinjen).
- Berøver et mål eller en oplagt scoringsmulighed (såfremt målet ikke er forsvaret af den forsvarende målmand) for en modspiller, hvis generelle retning er mod målet hos den spiller, som begår den forseelse, som skal straffes med et frispark (se dog undtagelser nedenfor).
- Gør sig skyldig i spil, som i alvorlig grad er utilladeligt.
- Bider eller spytter på eller efter en modspiller eller nogen anden person.
- Gør sig skyldig i voldsom adfærd.
- Bruger fornærmende, hånende eller upassende sprog eller handlinger.
- Modtager sin anden advarsel i kampen.

En spiller eller reserve, som er blevet udvist skal forlade banen, det tekniske område og disses umiddelbare nærhed.

### **Berøven af oplagt scoringsmulighed**

Hvis en spiller berøver det andet hold et mål eller en oplagt scoringsmulighed ved en hands-forseelse, skal spilleren udvises, uanset hvor forseelsen fandt sted.

Hvis en spiller begår en forseelse mod en modspiller, som berøver denne en oplagt scoringsmulighed, og dommeren dømmer straffespark, skal spilleren advares, hvis forseelsen indebar et forsøg på at spille bolden. I alle andre tilfælde (f.eks. holde, puffe, ingen mulighed for at spille bolden etc.), skal spilleren udvises.

### **Berøven af oplagt scoringsmulighed begået af en person, der træder ind på banen:**

En spiller, udvist spiller, reserve eller en official, som træder ind på banen uden at have fået tilladelse fra en af dommerne, eller overtræder proceduren for udskiftning, og får indflydelse på spillet ved at berøve modspillerne et mål eller en oplagt scoringsmulighed, gør sig skyldig i en forseelse til udvisning.

Dommeren skal tage følgende i betragtning ved sin vurdering af, om der foreligger berøven af oplagt scoringsmulighed:

- Afstanden mellem forseelsen og målet.
- Spilretningen.



- Sandsynligheden for at bevare eller opnå kontrol over bolden.
- Forsvarsspillerens antal og placering, og målmandens placering.
- Om målet forsvares eller ikke.

Hvis en målmand er lige akkurat foran sit eget mål, kan der ikke foreligge nogen berøven af oplagt scoringsmulighed, også selvom de øvrige kriterier for berøven er tilstede.

Hvis en målmand begår en forseelse som berøver modspillerne en oplagt scoringsmulighed eller berøver en modspiller et mål ved at begå en hands-foerseelse udenfor eget straf-fesparksfelt, og målet ikke er forsvaret eller kun forsvaret af en medspiller bag ved målmanden, gør målmanden sig skyldig i berøvelse af oplagt scoringsmulighed.

Hvis antallet af angrebsspillere er det samme eller større end antallet af forsvarende spillere (bortset fra målmanden) når målet ikke er forsvaret af målmanden, skal det betragtes som berøvelse af oplagt scoringsmulighed.

### **Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt**

En tackling eller et angreb, som bringer modspillerens sikkerhed i fare eller udføres med unødigt stor kraft eller brutalitet, skal betragtes som spil, som i alvorlig grad er utilladeligt.

Enhver spiller, som springer på en modspiller forfra, fra siden eller bagfra med ét eller begge ben og gør det med unødigt stor kraft eller bringer modspillerens sikkerhed i fare, gør sig skyldig i spil, som i alvorlig grad er utilladeligt, og skal udvises.

### **Voldsom adfærd**

Voldsom adfærd foreligger, når en spiller anvender eller forsøger at anvende unødigt stor kraft eller brutalitet mod en modspiller, uden at det sker i kamp om bolden. Voldsom adfærd foreligger også ved en tilsvarende handling mod en medspiller, official, medlem af dommerteamet, tilskuer eller nogen anden person. Det er ikke afgørende, om der opstår fysisk kontakt.

Voldsom adfærd kan opstå enten på banen eller uden for banen, uanset om bolden er i spil eller ikke.

Fordelsreglen bør ikke anvendes i forbindelse med voldsom adfærd, medmindre der foreligger en meget klar mulighed for at score et mål. I sådan en situation, skal dommerne udvise spilleren der har begået forseelsen for voldsom adfærd næste gang bolden er ude af spil.

Dommerne skal tage med i overvejelserne, at voldsom adfærd ofte fører til massekonfrontation mellem spillerne, og dommerne skal derfor imødegå dette ved hurtig indgriben og straffe de involverede.

En spiller eller reserve som er skyldig i voldsom adfærd skal udvises.

### Officials

Hvis der begås en forseelse i udskiftningszonen, og den pågældende official eller reserve ikke kan identificeres, er det cheftræneren i det tekniske område, som straffes.

### Påtale til official

Følgende forseelser vil normalt medføre en påtale:

- At træde ind på banen på en respektfuld og ikke konfronterende måde.
- At undlade at samarbejde med et medlem af dommerteamet, f.eks. ved at ignorere en opfordring eller instruks fra en assisterende dommer
- Ved ord eller handling at udtrykke mindre uenighed med en kendelse
- Fra tid til anden at forlade det tekniske område uden at begå nogen yderligere overtrædelse.

Gentagne eller overdrevne forseelser bør medføre en advarsel eller udvisning.

### Advarsel til official

Følgende forseelser er eksempler på forseelser, der vil medføre en advarsel:

- Tydeligt eller gentagne gange ikke at respektere afgrænsningen af holdets tekniske område
- At forhale en igangsættelse, som skal foretages af ens eget hold
- Forsætligt at bevæge sig ind i modspillernes tekniske område, uden at det sker med konfrontation som formål
- At protestere ved ord eller handling, f.eks. ved at kaste med eller sparke til drikke-dunke eller andre genstande, eller ved at gestikulere på en måde, som viser klar mangel på respekt for dommerteamet, f.eks. ved at klappe sarkastisk
- Overdrevent eller gentagne gange ved fagter at appellere for et gult eller rødt kort
- At gestikulere eller handle på en provokerende eller ophidsende måde
- Vedvarende uacceptabel opførsel, herunder gentagne gange at begå forseelser, der skal straffes med en påtale
- At udvise mangel på respekt for spillet.

### Udvisning til official

Følgende forseelser er eksempler på forseelser, som vil medføre udvisning:

- At forhale en igangsættelse for modspillerne, f.eks. ved at holde fast i bolden, sparke bolden væk eller lægge hindringer i vejen for en spiller.
- Med vilje at forlade det tekniske område for at protestere mod eller gå i rette med et medlem af dommerteamet eller for at handle på en provokerende eller ophidsende måde.
- At bevæge sig ind i modspillernes tekniske område på en aggressiv eller konfrontationssøgende måde.

- Med vilje kaste eller sparke en genstand ind på banen.
- At træde ind på banen for at konfrontere et medlem af dommerteamet (dette gælder også ved pausen og ved kampens afslutning) – eller for at få indflydelse på spillet, en modspiller eller et medlem af dommerteamet.
- At opføre sig fysisk eller aggressivt (herunder at spytte eller bide) over for en spiller, reserve eller official fra det modsatte hold, et medlem af dommerteamet, en tilskuer eller nogen anden person (f.eks. en bolddreng, sikkerheds eller turneringsofficial, etc.).
- At modtage sin anden advarsel i samme kamp.
- At bruge fornærmende, hånende eller upassende sprog eller handlinger.
- At anvende uautoriseret elektronisk udstyr eller kommunikationsudstyr og/eller opføre sig upassende som følge af anvendelsen af elektronisk udstyr eller kommunikationsudstyr.
- At udvise voldsom adfærd.

#### Kast med genstande

I alle tilfælde tager dommerne passende disciplinær straf i anvendelse.

- Hvis forseelsen er udført hensynsløst, advarer dommerne personen for usportslig opførelse.
- Hvis forseelsen er udført med unødigt stor kraft, udviser dommerne personen for voldsom adfærd.

#### 4. Spillets igangsættelse efter utilladelig spillemåde og usportslig opførelse

Hvis bolden er ude af spil, genoptages spillet med den pågældende igangsættelse.

Hvis bolden er i spil, og en spiller begår en fysisk forseelse på banen mod:

- En modspiller, dømmes direkte frispark eller straffespark.
- En medspiller, reserve, udvist spiller, official eller et medlem af dommerteamet – dømmes direkte frispark eller straffespark.
- En hvilken som helst anden person, lader dommerne bolden falde.

Alle verbale forseelser straffes med indirekte frispark.

Hvis bolden er i spil, og:

- En spiller begår en forseelse uden for banen mod et medlem af dommerteamet, eller en modspiller, reserve, udvist spiller eller official, eller
- en reserve, udvist spiller eller official begår en forseelse mod, eller blander sig i forhold til en modspiller eller et medlem af dommerteamet uden for banen.

Genoptages spillet med et frispark fra det punkt på grænselinjen, som er nærmest det sted, hvor forseelsen eller indblandingen skete. Der dømmes straffespark, hvis det er en forseelse, som skal straffes med direkte frispark, og punktet er i straffesparksfeltet for den spiller, som har forset sig.

Hvis en reserve, udvist spiller eller en officials begår en forseelse til direkte frispark tæller dette som et akkumuleret frispark imod holdet.

Hvis en spiller begår en forseelse uden for banen mod en spiller, reserve eller official fra eget hold, genoptages spillet med et indirekte frispark fra det punkt på grænselinjen, som er nærmest det sted hvor forseelsen skete.

Hvis dommeren standser spillet for en forseelse begået af en spiller – på banen eller udenfor – mod en spillet uvedkommende, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde – medmindre der dømmes frispark, fordi spilleren har forladt banen uden dommerens tilladelse.

Hvis en spiller rører bolden med en håndholdt genstand (støvle, benskinne etc.) genoptages spillet med et direkte frispark eller et straffespark.

Hvis en spiller på eller uden for banen kaster eller sparker en genstand (bortset fra kampbolden) mod en modspiller, eller kaster eller sparker en genstand, herunder bolden, mod en reserve, udvist spiller, official, et medlem af dommerteamet, eller bolden, genoptages spillet med et direkte frispark fra det sted, hvor genstanden ramte eller ville have ramt personen eller bolden. Hvis dette punkt er uden for banen, tages frisparket på det nærmeste punkt på grænselinjen. Der dømmes straffespark, hvis punktet er i straffesparksfeltet for den spiller, som har forset sig.

Hvis en reserve, spiller, udvist spiller, en spiller, som midlertidigt har forladt banen, eller en official kaster eller sparker en genstand ind på banen, og denne får indflydelse på spillet, en modspiller eller et medlem af dommerteamet, genoptages spillet med et direkte frispark fra det sted, hvor genstanden fik indflydelse på spillet, ramte eller ville have ramt modspilleren, medlemmet af dommerteamet eller bolden (der dømmes straffespark, hvis punktet er i straffesparksfeltet for den spiller, som har forset sig).

# §13 FRISPARK

## 1. Former for frispark

Direkte eller indirekte frispark tildeles det hold som en forseelse er begået imod af en spiller, reserve, udvist spiller eller af en official.

Ved direkte og indirekte frispark skal en af dommerne klart vise at 4 sekunders reglen gælder og påbegyndes.

### Markering for Indirekte frispark

Dommerne markerer det indirekte frispark ved at strække en arm i vejret. Dommerne skal holde armen i vejret, indtil sparket er taget, og bolden er rørt af en anden spiller, eller er gået ud af spil.

Det indirekte frispark skal tages om, såfremt en eller begge dommere glemmer at markere, at frisparket er indirekte, og bolden går direkte i mål.

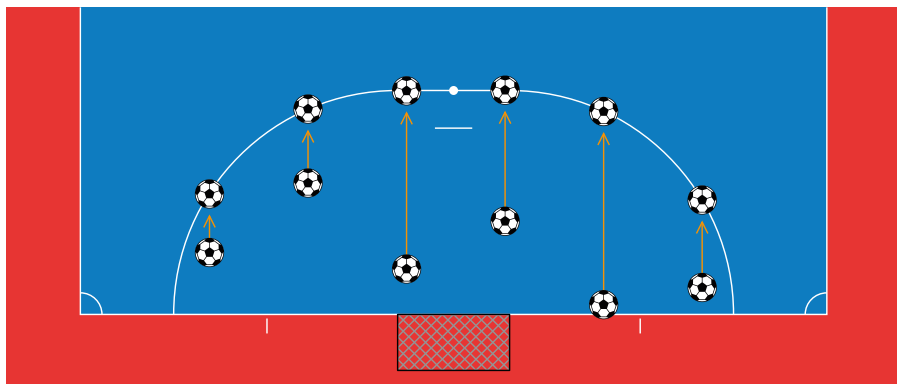
Bold i mål:

- Hvis bolden på et direkte frispark sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes mål.
- Hvis et indirekte frispark sparkes ind i modspillernes mål, dømmes målkast til modspillerne (medmindre markeringen til indirekte frispark ikke blev givet. Se ovenfor).
- Hvis et direkte eller indirekte frispark sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.

## 2. Udførelse

Alle frispark skal tages:

- Inden for 4 sekunder.
- Fra stedet hvor forseelsen blev begået (åstedet), undtagen:
  - Direkte frispark i eget straffesparksfeltet til forsvarende hold, må taget et hvilken som helst sted i straffesparksfeltet.
  - Et indirekte frispark for en forseelse i straffesparksfeltet eller for en forseelse hvor spillet blev stoppet medens bolden var i straffesparksfeltet, tages fra straffesparksfeltets grænselinje (dog ikke mållinjen) og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået (se illustration på næste side).



- Frispark for forseelser hvor en spiller indtræder, genindtræder eller forlader banen uden dommerens tilladelse, tages fra stedet hvor bolden var da spillet blev stoppet, undtagen hvis spillet blev stoppet medens bolden var i straffesparksfeltet. I så fald tages det indirekte frispark fra straffesparksfeltets grænselinje (dog ikke mållinjen) og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået (se ovenstående illustration)
- Hvor Futsaloven angivet et andet sted.

Bolden:

- Skal ligge stille, og sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.
- Bolden er i spil når den er sparket og klart har bevæget sig.

Indtil bolden er i spil, skal alle modspillere:

- Være mindst 5 meter fra bolden.
- Uden for straffesparksfeltet ved frispark i modspillernes straffesparksfelt.

Hvis to eller flere spillere fra det forsvarende hold udgør en mur, skal alle det angribende holds spillere være mindst 1 meter fra muren, indtil bolden er i spil.

Et frispark kan udføres ved at løfte bolden med én fod eller samtidig med begge fødder.

At finte ved et frispark for at forvirre modspillerne er tilladt som en del af Futsal.

Hvis en spiller ved udførelsen af et frispark forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille den igen, og dette ikke sker på en satset eller hensynsløs måde eller med unødigt stor kraft, lader dommeren spillet fortsætte.

### 3. Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en modspiller – når et frispark tages – er nærmere bolden end foreskrevet, tages frisparket om, medmindre fordelsreglen kan anvendes. Men hvis en spiller tager et frispark hurtigt, og en modspiller, som er mindre end 5 meter fra bolden, opsnapper den, lader dommeren spillet fortsætte. En modspiller, som forsætligt forhindrer et frispark i at blive taget hurtigt, skal advares for at forhale en igangsættelse.

Hvis en spiller fra det angribende hold, når et frispark tages, er mindre end 1 meter fra en mur bestående af mindst to spillere fra det forsvarende hold, dømmes indirekte frispark.

Hvis forsvarsspillerne tager et frispark i eget straffesparksfelt, og én eller flere modspillere endnu er i straffesparksfeltet, fordi de ikke havde tid til at forlade det, skal dommeren lade spillet fortsætte.

Hvis en modspiller, som er i straffesparksfeltet, når sparket tages, eller løber ind i straffesparksfeltet, før bolden er i spil, rører eller forsøger at erobre bolden, før den er i spil, skal frisparket tages om.

Hvis en spiller rører bolden igen, efter at bolden er i spil, men før den har rørt en anden spiller, dømmes indirekte frispark. Hvis sparkeren begår en hands-forseelse:

- Dømmes direkte frispark.
- Dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i sparkerens straffesparksfelt, medmindre det var målmanden, der sparkede. I så fald dømmes indirekte frispark.

Hvis et frispark ikke tages inden for 4 sekunder, dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvor frisparket skulle være taget. Sker forseelsen i eget straffesparksfelt tages det indirekte frispark fra straffesparksfeltets grænselinje (dog ikke mållinjen) og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået (se illustration i denne paragraf).

### 4. Akkumulerede frispark

- Akkumulerede frispark er forseelser, der bliver straffet med direkte frispark eller straffespark, som nævnt i § 3 og § 12.
- De akkumulerede frispark, som begås af hvert hold i hver halvleg, skal påføres kamprapporten.
- Dommerne kan tillade spillet at fortsætte ved at lade fordelsreglen gælde, hvis holdet ikke har begået 5 akkumulerede frispark, og modspillerne ikke bliver berøvet et mål eller en oplagt scoringsmulighed.
- Hvis de lader fordelsreglen gælde, skal dommerne markere et akkumuleret frispark til tidtageren og 3. dommeren, så snart bolden er ude af spil.
- Hvis kampen fortsætter med forlænget spilletid, skal alle akkumulerede frispark fra anden halvleg fortsat gælde.

### **5. Direkte frispark begyndende med det 6. akkumulerede frispark til hvert hold (DFKSAF)**

Alle direkte frispark eller straffespark som et hold tildeles er akkumulerede. Ved det 6. akkumulerede frispark, som holdet udfører, dømmes et akkumuleret straffespark til modspillerne. Derefter er alle efterfølgende direkte frispark i en halvleg det ”6. akkumulerede frispark”, og holdet tildeles et akkumuleret straffespark.

Ved akkumulerede frispark der begås af en spiller i eget straffesparksfelt dømmes straffespark til modspillerne, uanset antallet af begåede akkumulerede frispark.

Der kan scores direkte på det 6. akkumulerede frispark, og spilleren skal sparke med den hensigt at score direkte.

Det forsvarende holds spillere må ikke opstille ”mur” for at forsvare et 6. akkumuleret frispark.

Procedure:

- En spillers position ved en igangsættelse bestemmes af placeringen af fødderne eller enhver anden del af kroppen, der har berøring med banen.
- Bolden skal ligge stille på 10 meter straffesparksmærket, eller på det sted hvor det 6. akkumulerede frispark blev begået.
- Hvis en spiller begår sit holds 6. akkumulerede frispark på modspillernes banehalvdel eller på den del af egen banehalvdel, der er afgrænset af midterlinjen og den tænkte linje parallel med midterlinjen og gennem det andet straffesparksmærke, skal frisparket tages fra det andet straffesparksmærke.
- Hvis en spiller begår sit holds 6. akkumulerede frispark på sin egen banehalvdel mellem den tænkte 10 meterlinje (gennem det andet straffesparksmærke) og mållinjen, men udenfor straffesparksfeltet, må det angribende hold selv vælge, om de vil tage frisparket på det andet straffesparksmærke eller på åstedet.
- Målstolper, overligger og målnet skal være i ro.
- Spilleren, der tager det 6. akkumulerede frispark, skal være klart identificeret.
- Det forsvarende holds målmand skal være mindst 5 meter fra bolden.

De øvrige spillere, skal:

- Være på banen.
- Være mindst 5 meter fra bolden.
- Være bagved bolden.
- Være udenfor straffesparksfeltet.

Efter at spillerne har indtaget deres positioner jfr. Futsaloven, giver en af dommerne signal til, at det 6. akkumulerede frispark må tages:

- Spilleren som tager det 6. akkumulerede frispark skal sparke bolden mod modspillernes mål med intention at score direkte. Et spark med hælen er tilladt, såfremt bolden bevæger sig mod målet, og det er et forsøg på at score direkte.



- Bolden er i spil når den er sparket og klart har bevæget sig mod modspillernes mål.
- Sparkeren må ikke spille bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.
- Hvis et hold er blevet tildelt det 6. akkumulerede frispark, og halvlegen slutter, skal der tillægges tid, indtil det 6. akkumulerede frispark er udført. Sparket betragtes som afsluttet, efter at bolden er sat korrekt i spil, en af følgende situationer opstår:
  - Bolden stopper med at bevæge sig eller går ud af spil
  - Bolden spilles af en anden spiller end den forsvarende målmand (herunder sparkeren).
  - Dommerne stopper spillet for en forseelse begået af sparkeren eller sparkerens hold.
- Hvis en spiller fra det forsvarende hold (herunder det forsvarende holds målmand) begår en forseelse og det 6. akkumulerede frispark brændes eller bliver reddet, skal frisparket tages om.

#### Overtrædelser/straffebestemmelser:

- Når dommerne har givet signal til at det 6. akkumulerede frispark må tages, skal sparket tages inden for 4 sekunder. Hvis sparket ikke tages inden for 4 sekunder skal der tildeles et indirekte frispark til modspillerne, fra det sted hvor det 6. akkumulerede frispark skulle være taget.
- Hvis, før bolden er sat i spil, en af følgende hændelser sker:
  - Spilleren der tager det 6. akkumulerede frispark eller en medspiller begår en forseelse:
    - Hvis bolden går i mål, tages sparket om
    - Hvis bolden ikke går i mål, stopper dommerne spillet, og igangsætter med et indirekte frispark til det modsatte hold.  
Bortset fra følgende situationer, hvor spillet stoppes og genoptages med et indirekte frispark til det modsatte hold, uanset om der scores eller ikke:
      - Det 6. akkumulerede frispark er ikke sparket imod modspilleres mål, og med intentionen af score direkte.
      - En anden spiller end den udpegede tog frisparket. Dommerne advarer sparkeren.
      - Sparkeren udfører en finte efter at tilløbet er afsluttet (det er tilladt at finte under tilløbet til frisparket). Sparkeren advares.
- Det forsvarende holds målmand begår en forseelse:
  - Hvis bolden går i mål godkendes målet.
  - Hvis bolden ikke rammer målet eller springer tilbage fra målstang eller overligger, tages sparket kun om, hvis målmandens forseelse tydeligt påvirkede sparkeren.
  - Hvis målmanden er årsagen til, at bolden ikke går i mål, tages sparket om.
  - Hvis målmandens forseelse betyder, at sparket skal tages om, tildeles han en påtale for denne første forseelse – og i gentagelsestilfælde en advarsel.
- Én af målmandens medspillere overtræder spillets love:
  - Hvis bolden går i mål, anerkendes målet
  - Hvis bolden ikke går i mål, tages sparket om. Medspilleren tildeles en påtale for sin første forseelse i kampen, og advares for efterfølgende forseelse i kampen.

- Hvis en spiller fra hvert hold begår en forseelse, tages sparket om, undtagen hvis en spiller begår en mere alvorlig forseelse (f. eks ulovlig finte). Spillerne tildeles en påtale for deres første forseelse i kampen, og advares for efterfølgende forseelser i kampen.
- Hvis både målmanden og sparkeren begår fuldstændig samtidige forseelser:
  - Tildeles sparkeren en advarsel, og spillet genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold.

En modspiller som spærrer vejen for en spiller som skal sparke det 6. akkumulerede frispark skal advares, også selv om spilleren før sparket var 5 meter væk.

- Hvis, efter at det 6. akkumulerede frispark er taget:
  - Sparkeren rører bolden igen, før den er rørt af nogen anden spiller:
    - Skal modspillerne tildeles et indirekte frispark (eller et direkte frispark hvis det er en hands-foerseelse).
  - Hvis bolden røres af en uvedkommende, og bolden bevæger sig fremad mod målet:
    - Tages sparket om, medmindre bolden går i mål, og indblandingen ikke forhindrede den forsvarende målmand eller en forsvarsspiller i at kunne spille bolden (også selvom der er kontakt med bolden), medmindre indblandingen var fra det angribende hold.
  - Bolden returnerer ind på banen fra målmanden, overliggeren eller målstolperne, og bliver rørt af noget uvedkommende:
    - Dommerne stopper spillet.
    - Spillet igangsættes ved at lade bolden falde ( j. f. § 8), hvor den blev rørt af det uvedkommende.

**Resultat af det 6. akkumulerede frispark**

<b>Forseelse</b>	<b>Bold i mål</b>	<b>Bold ikke i mål</b>
<b>Angribende spiller</b>	Frisparket tages om	Indirekte frispark til det forsvarende hold
<b>Forsvarende spiller</b>	Mål	Frisparket tages om, og den forsvarende spiller tildeles en påtale og i gentagelsestilfælde en advarsel
<b>Forseelse af målmænd</b>	Mål	Frisparket tages om, og målmændene tildeles en påtale og i gentagelsestilfælde en advarsel
<b>Bolden sparket bagud</b>	Indirekte frispark til det forsvarende hold	Indirekte frispark til det forsvarende hold
<b>Ulovlig finte</b>	Indirekte frispark til det forsvarende hold, og advarsel til sparkeren	Indirekte frispark til det forsvarende hold, og advarsel til sparkeren
<b>Forkert sparker</b>	Indirekte frispark til det forsvarende hold, og advarsel til sparkeren	Indirekte frispark til det forsvarende hold, og advarsel til sparkeren
<b>Målmænd og sparker begår samtidige forseelser</b>	Tildeles sparkeren en advarsel, og spillet genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold	Tildeles sparkeren en advarsel, og spillet genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold

## §14 STRAFFESPARK

Der dømmes straffespark, hvis en spiller begår en forseelse, som skal straffes med direkte frispark, i sit eget straffesparksfelt eller uden for banen som en del af spillet som beskrevet i § 3 og § 12.

Der kan scores direkte på straffespark.

### 1. Procedure

Bolden skal ligge stille på straffesparksmærket, og målstolper, overligger og målnet skal være i ro.

Det skal tydeligt tilkendegives, hvem der skal sparke.

Den forsvarende målmand skal forblive på mållinjen mellem målstolperne med front mod sparkeren, og uden at røre målstolper og overligger, indtil sparket er taget.

De øvrige spillere skal befinde sig:

- På banen.
- Uden for straffesparksfeltet.
- Bag ved straffesparksmærket.
- Mindst 5 meter fra straffesparksmærket.

Efter at spillerne har taget opstilling i overensstemmelse med loven, giver en af dommerne tegn til straffesparkets udførelse.

Sparkeren skal sparke bolden fremad. Det er tilladt at sparke bolden med hælen, forudsat at bolden sparkes fremad.

Når bolden sparkes, skal den forsvarende målmand have mindst en del af den ene fod på eller i luften i flugt med mållinjen.

Bolden er i spil, når bolden er sparket fremad, og den klart bevæger sig.

Sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.

Der lægges tid til, for at et dømt straffespark kan blive taget, såvel i begge halvlege som i begge halvlege i en evt. forlænget spilletid.

Et spark er afsluttet, efter at bolden er sat korrekt i spil, og en af følgende situationer opstår:

- Bolden stopper med at bevæge sig eller går ud af spil.
- Bolden spilles af en anden spiller end den forsvarende målmand (herunder sparkeren).
- Dommerne stopper spillet for en forseelse begået af sparkeren eller sparkerens hold.

Hvis en forsvarende spiller (herunder målmanden) begår en forseelse, og straffesparket ikke går i mål, tages det om.

## 2. Overtrædelser/straffebestemmelser

Når dommeren har givet signal til, at straffesparket kan tages, skal sparket udføres.

Hvis sparket ikke udføres, kan en af dommerne tildele følgestrafte, før han igen giver signal til udførelsen.

Hvis én af følgende situationer opstår, inden bolden er i spil.

Sparkeren eller én af hans medspillere overtræder spillets love:

- Hvis bolden går i mål, tages sparket om.
- Hvis bolden ikke går i mål, standser dommerne spillet, som genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold.

Undtagen følgende tilfælde, hvor dommeren standser spillet og dømmer et indirekte frispark til det forsvarende hold, uanset om bolden er gået i mål eller ej:

- Bolden sparkes bagud.
- En medspiller til den udpegede sparker, udfører straffesparket. Dommerne advarer den spiller, som udførte sparket.
- Sparkeren har afsluttet sit tilløb og finter ved at foregive at sparke til bolden. Det er indtil da tilladt at finte i tilløbet. Dommeren advarer sparkeren.

Målmanden overtræder spillets love:

- Hvis bolden går i mål, anerkendes målet
- Hvis bolden ikke rammer målet eller springer tilbage fra målstang eller overligger, tages sparket kun om, hvis målmandens forseelse tydeligt påvirkede sparkeren.
- Hvis målmanden er årsagen til, at bolden ikke går i mål, tages sparket om.
- Hvis målmandens forseelse betyder, at sparket skal tages om, tildeles han en påtale for denne første forseelse – og i gentagelsestilfælde en advarsel.

Hvis en spiller fra hvert hold begår en forseelse, tages sparket om, undtagen hvis en spiller begår en mere alvorlig forseelse (f. eks ulovlig finte).

- Hvis en medspiller til målmanden overtræder spillets love:
- Hvis bolden går i mål, anerkendes målet
- Hvis bolden ikke går i mål, tages sparket om.

Hvis både målmanden og sparkeren begår fuldstændig samtidige forseelser:

- Tildeles sparkeren en advarsel, og spillet genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold.

En modspiller som spærrer vejen for en spiller som skal sparke straffesparket skal advares, også selv om spilleren før sparket var 5 meter væk.

Hvis, efter at straffesparket er taget, sparkeren rører bolden igen, før den er rørt af nogen anden spiller:

- Dømmes indirekte frispark til modspillerne (direkte frispark hvis det er en hands-forseelse).

Hvis bolden røres af en uvedkommende, og bolden bevæger sig fremad mod målet:

- Tages sparket om, medmindre bolden går i mål, og indblandingen ikke forhindrede den forsvarende målmand eller en forsvarsspiller i at kunne spille bolden (også selv om der er kontakt med bolden), medmindre indblandingen var fra det angribende hold.

Bolden returnerer ind på banen fra målmanden, overliggeren eller målstolperne, og bliver rørt af noget uvedkommende:

- Dommerne stopper spillet.
- Spillet igangsættes ved at lade bolden falde, hvor den blev rørt af det uvedkommende.

### Resultat af straffesparket

<b>Forseelse</b>	<b>Bold i mål</b>	<b>Bold ikke i mål</b>
<b>Angribende spiller for tidligt ind i feltet</b>	Straffesparket tages om	Indirekte frispark til det forsvarende hold
<b>Forsvarende spiller for tidligt ind i feltet</b>	Mål	Straffesparket tages om
<b>Forseelse af målmænd</b>	Mål	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis sparket ikke er reddet af målmændene, tages det ikke om, medmindre målmændens forseelse har påvirket sparkeren</li> <li>• Hvis målmændene har reddet sparket, tages sparket om, og målmændene tildes en påtale og i gentagelsestilfælde en advarsel</li> </ul>
<b>Bolden sparket bagud</b>	Indirekte frispark til det forsvarende hold	Indirekte frispark til det forsvarende hold
<b>Ulovlig finte</b>	Indirekte frispark til det forsvarende hold, og advarsel til sparkeren	Indirekte frispark til det forsvarende hold, og advarsel til sparkeren
<b>Forkert sparker</b>	Indirekte frispark til det forsvarende hold, og advarsel til sparkeren	Indirekte frispark til det forsvarende hold, og advarsel til sparkeren
<b>Målmænd og sparker begår samtidige forseelser</b>	Sparkeren tildes en advarsel, og spillet genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold	Sparkeren tildes en advarsel, og spillet genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold
<b>Forsvarende og angribende spiller for tidligt ind i feltet</b>	Sparket tages om	Sparket tages om

## §15 INDSPARK

Der dømmes indspark til det hold, som ikke sidst rørte bolden, når hele bolden har passeret sidelinjen, enten i luften eller på gulvet, eller hvis bolden rammer loftet, medens den er i spil.

Der kan ikke scores direkte på indspark:

- Hvis bolden går i modspillernes mål, dømmes målkast.
- Hvis bolden går i kasterens mål, dømmes hjørnespark.

### 1. Procedure

I det øjeblik bolden spilles:

- I det øjeblik bolden sættes i spil, må kun sparkeren være udenfor banen (medmindre andet er bestemt i FUTSAL loven).
- Skal bolden ligge stille på sidelinjen og på det sted hvor bolden passerede sidelinjen, eller nærmest det sted hvor bolden ramte loftet.
- Alle modspillere skal være mindst 5 meter fra det sted på sidelinjen hvor indsparket tages.

Bolden er i spil, når den er sparket og klart har bevæget sig.

Bolden skal sættes i spil inden for 4 sekunder, når holdet er klar til dette, eller efter at dommeren har signaleret, at holdet skal sætte bolden i spil.

Hvis bolden efter at have været sat korrekt i spil går ud over samme sidelinje, hvor det blev taget, uden at røre nogen spiller:

- Skal det modsatte hold tildeles et indspark, hvor det oprindelige indspark blev taget.

Hvis en spiller ved udførelsen af et korrekt indspark, forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille den igen, og dette ikke sker på en satset eller hensynsløs måde eller med unødigt stor kraft, lader dommeren spillet fortsætte.

Sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.



## 2. Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en spiller rører bolden igen, efter at bolden er i spil, men før den har rørt en anden spiller, dømmes indirekte frispark. Hvis sparkeren begår en hands-forseelse:

- Dømmes direkte frispark
- Dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i kasterens straffesparksfelt, med mindre det var målmanden, der sparkede I så fald dømmes indirekte frispark.

En modspiller, som usportsligt distraherer eller er til gene for sparkeren (herunder at være mindre end 5 meter fra det sted, hvor indsparket skal tages), skal advares for usportslig opførsel. Hvis indsparket er udført, dømmes indirekte frispark.

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf, herunder om indsparket tages indenfor 4 sekunder, som bliver begået af det hold som tager indsparket dømmes indspark til det modsatte hold.

## §16 MÅLKAST

Der dømmes målkast, når hele bolden har passeret mållinjen, enten i luften eller på gulvet, når bolden sidst har rørt en spiller fra det angribende hold, og der ikke er scoret.

Der kan ikke scores direkte på målkast. Hvis bolden kastes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne. Hvis bolden kastes direkte i modspillernes mål, dømmes målkast til modspillerne.

### 1. Procedure

- Bolden skal kastes fra et hvilket som helst sted inden for straffesparksfeltet af målmanden fra det forsvarende hold.
- Bolden er i spil, når den er kastet, har sluppet målmandens hånd/hænder, og klart har bevæget sig.
- Bolden skal sættes i spil indenfor 4 sekunder, når holdet er klar til dette, eller efter at dommeren har signaleret, at holdet skal sætte bolden i spil.
- Modspillerne skal forblive uden for straffesparksfeltet, indtil bolden er sat i spil

### 2. Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis målmanden, der tog målkastet, spiller bolden igen, efter at bolden er i spil, men før den har rørt en anden spiller, dømmes indirekte frispark.

Hvis målmanden begår en hands-forseelse:

- Dømmes direkte frispark, hvis forseelsen blev begået udenfor straffesparksfeltet.
- Dømmes indirekte frispark hvis forseelsen blev begået i målmandens straffesparksfelt.

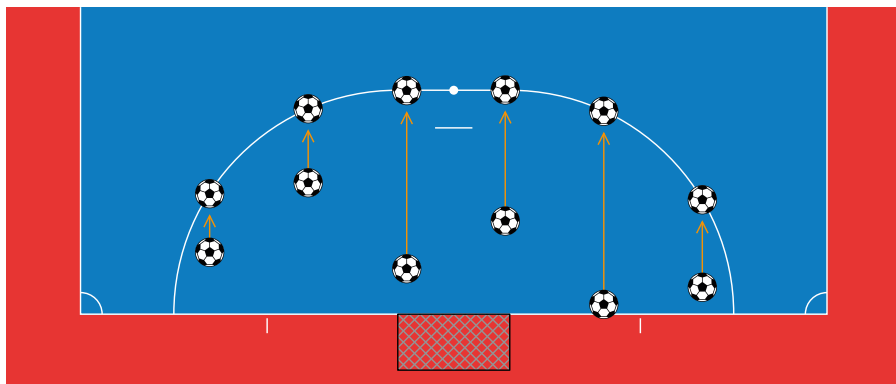
Hvis der er modspillere i straffesparksfeltet, da målkastet blev taget, fordi de ikke havde tid til at forlade det, lader dommerne spillet fortsætte. Hvis modspillere, som er i straffesparksfeltet, rører eller forsøger at erobre bolden, før den er i spil, tages kastet om.

Hvis en spiller løber ind i straffesparksfeltet, før bolden er i spil, og begår en forseelse mod en modspiller, eller der begås en forseelse mod ham, tages målkastet om. Spilleren, som begår forseelsen, advares eller udvises, alt efter forseelsens karakter.

Hvis turneringsregler for ungdom, veteraner, handicappede og Futsal breddefodbold ikke tillader at målmanden kaster bolden direkte over midterlinjen, tildeles modspillere et indirekte frispark, hvor bolden passerede midterlinjen.

Hvis et målkast ikke tages indenfor 4 sekunder, tildeles det modsatte hold et indirekte frispark, på den af straffesparksfeltets grænselinje, der er tættest på og parallelt med sidelinjen

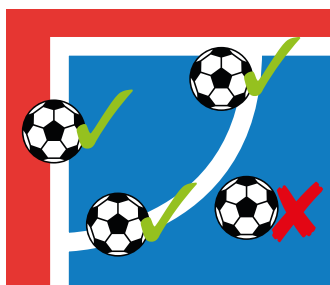
For enhver anden overtrædelse af denne paragraf tages målparket om.



## §17 HJØRNESPARK

Der dømmes hjørnespark, når hele bolden har passeret mållinjen, enten i luften eller på gulvet, når bolden sidst har rørt en spiller fra det forsvarende hold, og der ikke er scoret.

Der kan scores direkte på hjørnespark, men kun i modspillernes mål. Hvis bolden sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.



### 1. Udførelse

- I det øjeblik bolden sættes i spil, må kun sparkeren være udenfor banen (medmindre andet er bestemt i FUTSAL loven).
- Bolden skal placeres i hjørnefeltet nærmest det hjørne hvor bolden passerede mållinjen.
- Bolden skal ligge stille og sparkes af en spiller fra det angribende hold.
- Bolden skal sættes i spil inden for 4 sekunder, når holdet er klar til dette, eller efter at dommeren har signalet, at holdet skal sætte bolden i spil.
- Bolden er i spil, når sparket er taget, og bolden klart bevæger sig
- Modspillerne må ikke komme nærmere hjørnefeltets bue end 5 meter, før bolden er i spil.

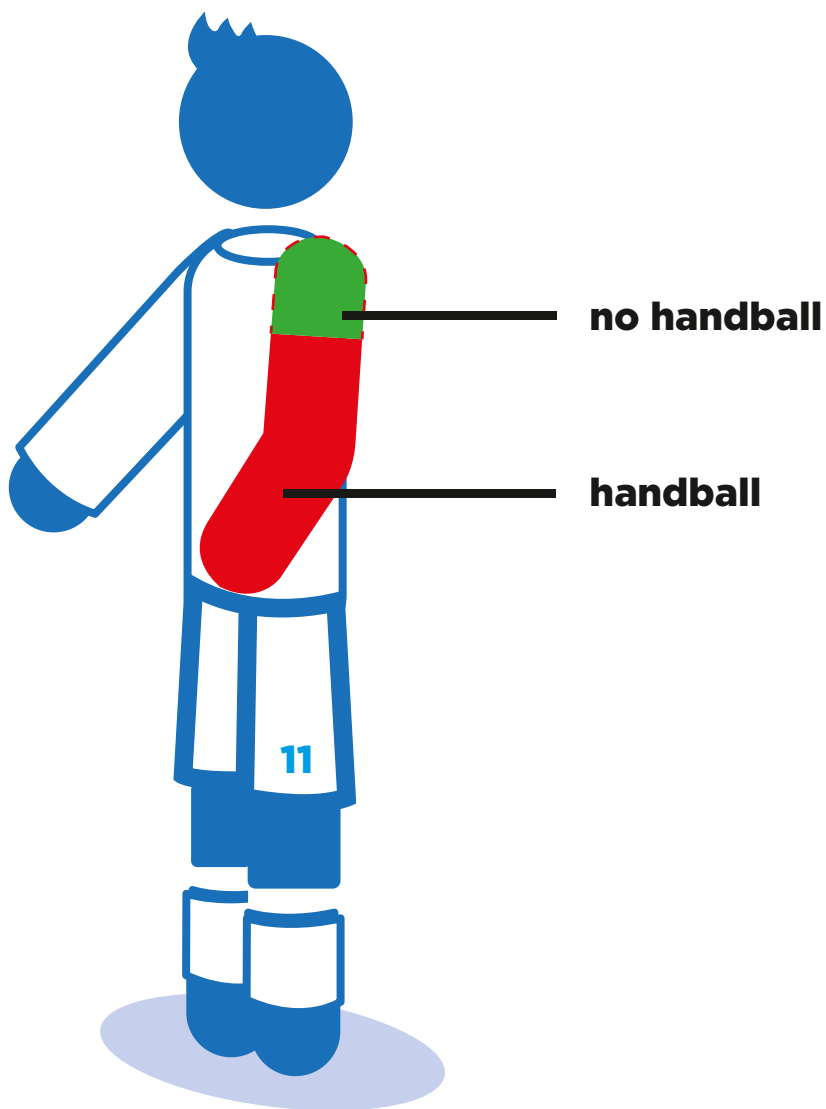
### 2. Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en spiller rører bolden igen, efter at bolden er i spil, men før den har rørt en anden spiller, dømmes indirekte frispark. Hvis sparkeren begår en hands-forseelse:

- Dømmes direkte frispark.
- Dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i sparkerens straffesparksfelt, medmindre det var målmanden, der sparkede. I så fald dømmes indirekte frispark.

Hvis en spiller ved udførelsen af et korrekt hjørnespark forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille den igen, og dette ikke sker på en satset eller hensynsløs måde eller med unødigt stor kraft, lader dommeren spillet fortsætte.

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf, herunder om hjørnesparket tages indenfor 4 sekunder, som bliver begået af det hold som tager hjørnesparket dømmes målkast til det forsvarende hold.



---

# RETNINGSLINJER FOR FUTSAL DOMMERE »

---

# MARKERINGER FOR FUTSAL DOMMERE

## **Markeringer (obligatoriske)**

Dommerne skal anvende de markeringer som er anført nedenfor, idet det skal bemærkes, at der er markeringer, som kun en af dommerne anvender, samt en markering som begge dommere anvender på samme tid.

2. dommeren skal markere for time-out samt det 5. akkumulerede frispark.

Mindst en af dommerne skal klart vise og tælle 4 sekunds reglen ved følgende igangsættelser:

- Hjørnespark.
- Indspark.
- Målkast.
- Direkte og indirekte frispark, herunder det 6. akkumulerede frispark.
- Når målmanden er i besiddelse af bolden på egen banehalvdel.

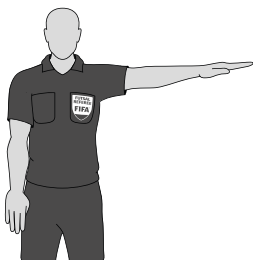
Dommerne tæller ikke ved følgende igangsættelser:

- Begyndelsesspark.
- Straffespark.

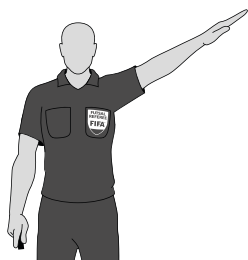
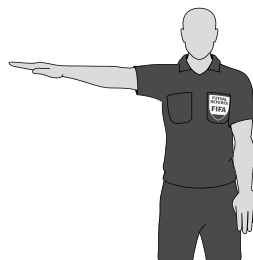
**1. Markeringer som kun en af dommerne anvender:**



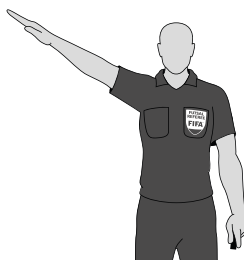
Begyndelsespark



Direkte frispark/straffespark.  
Kan også udføres med modsatte arm



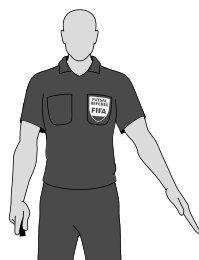
Indspark 1



Indspark 2



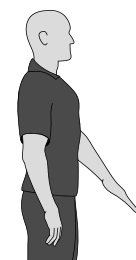
Målkast 1



Hjørnespark 1



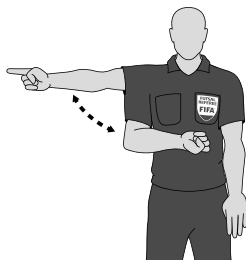
Hjørnespark 2



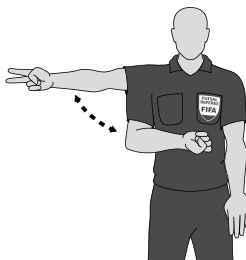
Målkast 2



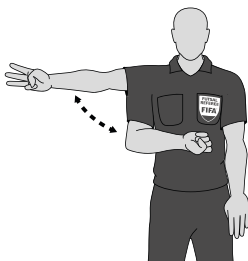
4 sekunders tælling.



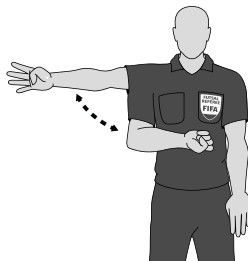
Trin 1



Trin 2



Trin 3

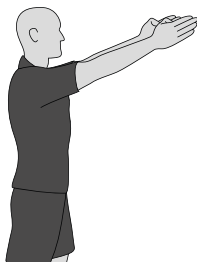


Trin 4

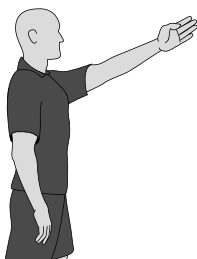


Trin 5

Det anbefales, at dommeren har fløjten i den modsatte hånd af den, som han tæller med.



Fordel efter en forseelse til direkte frispark



Fordel efter en forseelse til indirekte frispark



Advarsel



Udvisning

Akkumuleret frispark:

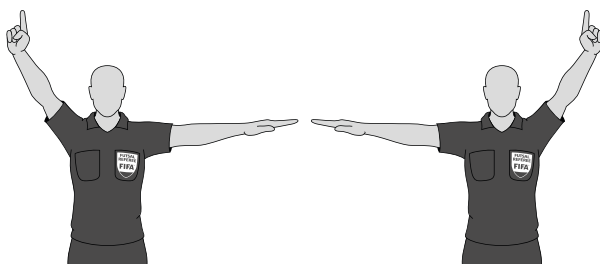
Markering som udføres til orientering for tidtager og 3. dommer, efter at fordelsreglen har været taget i anvendelse, og bolden er gået ud af spil.



Trin 1



Trin 2



Trin 3. To muligheder

Markeringer for spillernes nummer.



Spiller 1



Spiller 2



Spiller 3



Spiller 4



Spiller 5



Spiller 6



Spiller 7



Spiller 8



Spiller 9



Spiller 10



Spiller 11



Spiller 12



Spiller 13



Spiller 14



Spiller 15



Spiller 30. Trin 1



Trin 2



Spiller 52. Trin 1



Trin 2



Spiller 60. Trin 1



Trin 2



Spiller 84. Trin 1



Trin 2



Spiller 90. Trin 1



Trin 2



Spiller 90. Trin 1



Trin 2

Selvmål.



Selvmål. Trin 1



Trin 2

**2. Markering som begge dommeren anvender samtidig når spillet genoptages.**

Indirekte frispark



### 3. Markeringer som anvendes af 2. dommeren



5. akkumulerede frispark

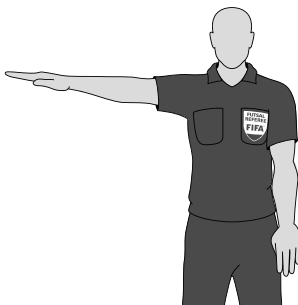


Time out

### 4. Markering som anvendes af 3. dommeren eller assisterende reservedommer, efter et mål er scoret, og 3. dommeren eller den assisterende reservedommer har været på det angribende holds mållinje.



Trin 1



Trin 2

---

# **PLACERINGER** FOR FUTSAL DOMMERE >>

---

# PLACERINGER FOR FUTSAL DOMMERE

## 1. Placeringer når bolden er i spil

### Det anbefales:

- At spillet skal være mellem dommeren og 2. dommeren.
- At dommerne arbejder diagonalt forskudt over for hinanden.
- At placere sig uden for sidelinjen og arbejde parallelt langs sidelinjen. Det gør det for dommeren at holde øje med spillet, og have den anden dommer inden for sit synsfelt.
- At dommeren som er nærmest det "aktive spilområde" (som er det område hvor bolden og spillet er), skal være inde i den anden dommers synsfelt. Den anden dommer skal have fokus på "indflydelsesområdet" (området, hvor bolden ikke er, men hvor en forseelse eller et frispark muligvis og hurtigt kan opstå).
- At en af dommerne hele tiden skal være så tæt på spillet, at han kan se spillet, uden at genere spillet.
- At dommerne kun skal træde ind på banen for at kunne opnå en bedre vinkel eller udsyn til spillet.
- "Hvad der skal ses" er ikke altid i nærheden af bolden. Dommerne bør ligeledes være opmærksomme på:
  - Aggressive spillere, der konfronterer, når der er spilstop.
  - Eventuelle forseelser i straffesparksfeltet, når spillet går den anden vej.
  - Forseelser -der blev begået efter at bolden har forladt banen.
  - Næste spilfase.

## 2. Placeringer under kampen

Det anbefales, at en af dommerne er på linje, eller bagved den næstbageste spiller fra det forsvarende hold, eller bolden -hvis den er nærmere mållinjen end næstbageste modspiller.

Dommerne skal altid have front mod banen.

En dommer skal kontrollere det aktive spilområde, og en dommer skal kontrollere indflydelsesområdet.

### 3. Målmanden frigiver bolden

En af dommeren skal placere sig på linje med målmanden, for at kontrollere, at målmanden ikke rører bolden igen, eller begår en hands-forseelse udenfor straffesparksfeltet.

Samme placering tages ved et målkast.

Han skal kontrollere, at målmanden ikke rører bolden med hænderne uden for feltet, og skal ligeledes håndhæve 4 sekunders reglen over for målmanden.

Når målmanden har frigivet bolden, skal dommeren placere sig jf. standard placering under et spilforløb.

### 4. Mål - ikke mål

Når et mål er scoret, og der er ingen tvivl om scoringen, skal dommeren og 2. dommeren have øjenkontakt og godkende scoringen. Herefter skal dommeren nærmest tidtagerbordet placere sig med front mod tidtageren og 3. dommeren, hvorefter han markerer nummeret på spilleren som scorede.

Hvis et mål er scoret, men bolden fortsat er i spil, fordi situationen er uklar, skal dommeren der er nærmest målet fløjte for at tiltrække sig opmærksomheden fra den anden dommer, for at få accept på scoringen. Dommeren nærmest tidtagerbordet stiller sig derefter med front mod tidtageren og 3. dommeren, hvorefter han markerer nummeret på spilleren, som scorede.

Hvis et hold spiller med "flyvende målmand", skal 3. dommeren assistere banedommerne ved at placere sig på den mållinje som holdet der spiller med flyvende målmand har. Dette for at få et bedre overblik i eventuelle mål ikke mål situationer.

### 5. Placeringer når bolden er ude af spil

Den bedste placering er derfra, hvor dommeren kan træffe den rigtige beslutning.

Alle anbefalinger omkring placering er baseret på sandsynligheder, og kan justeres i forhold til holdenes spilsystemer, spillerne og hvad der er sket i tidligere kampe.

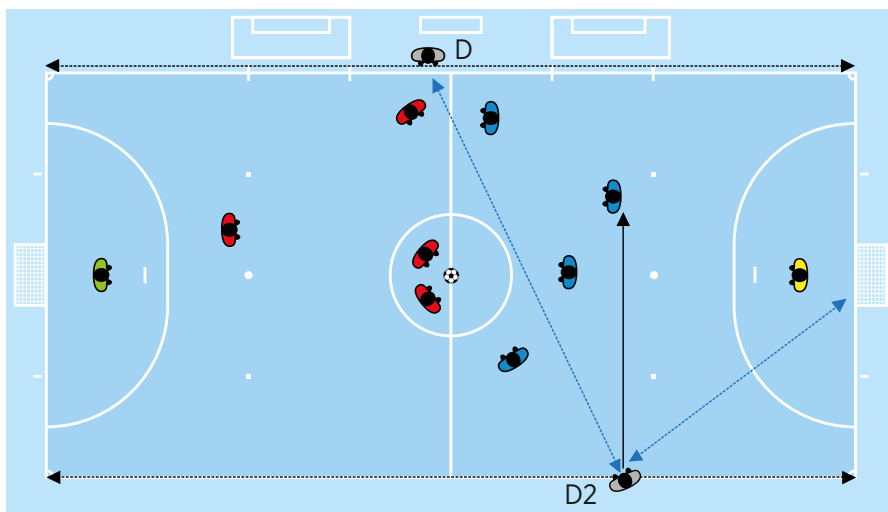
De placeringer, som foreslås i de viste eksempler er grundlæggende. Nogle er vejledende og andre er obligatoriske (Standardplaceringer). Henvisningen til et "område" er at understrege, at her er der tale om en anbefalet placering, hvor dommeren skal have skærpet opmærksomhed. Området kan være større, mindre eller anderledes afhængig af omstændighederne.

## 6. Placering i forskellige situationer

### Placering – Begyndelsesspark

Ved starten af kampen, skal dommeren (D) placere sig ud for midterlinjen i den side hvor tidtagerbordet er, og 1 meter fra midterlinjen, på banehalvdelen for holdet der giver bolden op, så han kan kontrollere om begyndelsessparket bliver udført korrekt. Den anden dommer (D2) skal placere sig på linje med næstbageste modspiller fra det hold som ikke tager begyndelsessparket.

Begyndelsesspark



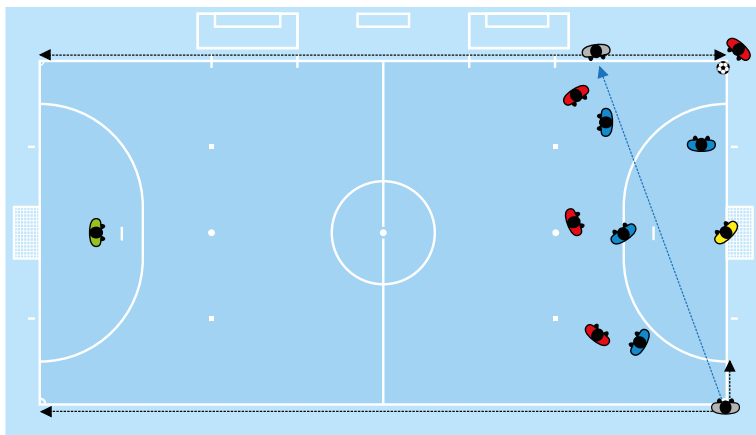


### Placeringer – Hjørnespark

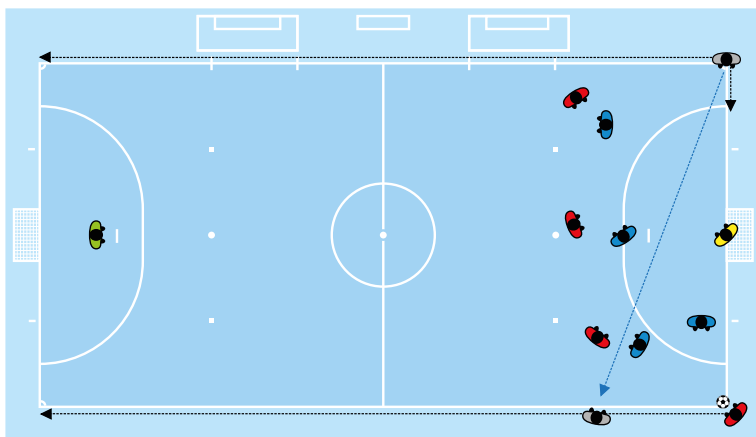
Ved et hjørnespark, skal en af dommerne placere sig nærmest det sted, hvorfra det skal tages. Denne dommer skal placere sig ca. 5 meter fra hjørnesparksbuen. Fra denne placering skal han kontrollere, om bolden ligger korrekt, og at det forsvarende hold overholder afstandsreglen på de 5 meter.

Den anden dommer placerer sig på samme banel halvdel på den modsatte side af målet, og hvor sidelinjen og mållinjen mødes. Fra denne placering skal han have fokus på bolden og området hvor spillerne befinder sig omkring målet.

Hjørnespark. Eksempel 1:



Hjørnespark. Eksempel 2

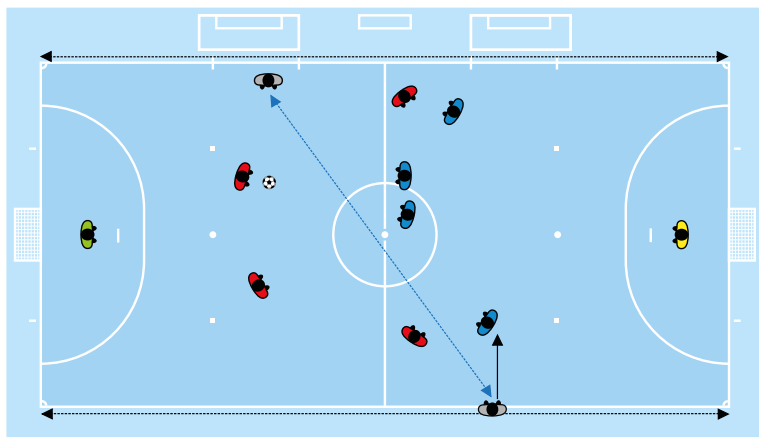


### Placering - Frispark

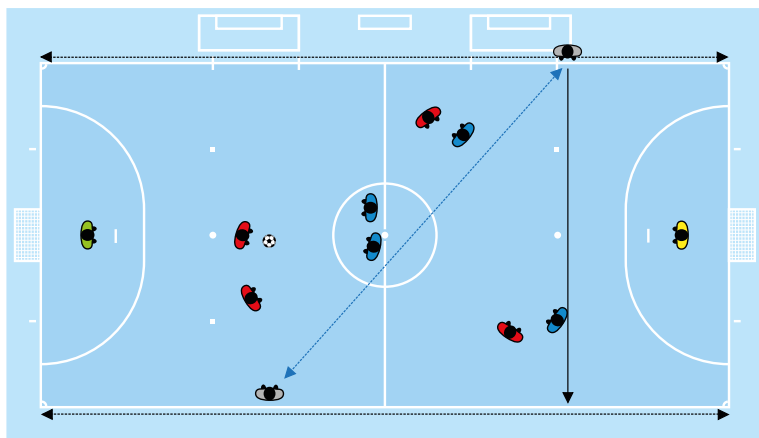
Ved et frispark, skal dommeren der er nærmest åstedet, placere sig på linje med åstedet, hvorfra frisparket skal tages. Dommeren skal sikre sig, at bolden ligger hvor frisparket blev begået, og have fokus på afstandsreglen, mens frisparket bliver sparket.

Den anden dommer skal placere sig på linje med næstbagerste spiller fra det forsvarende hold eller på mållinjen hvis dommeren skønner, at der vil blive sparket på mål. Begge dommere skal være klar til at løbe langs sidelinjerne til hjørnerne af banen, hvis der bliver sparket mod målet.

Frispark. Eksempel 1

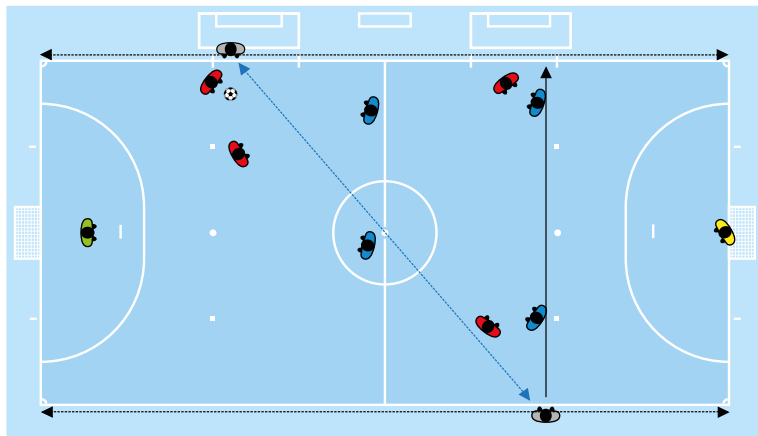


Frispark. Eksempel 2

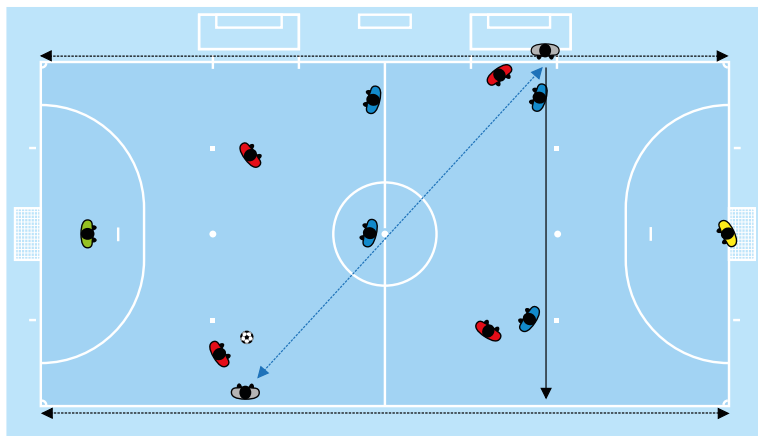




Frispark. Eksempel 3



Frispark. Eksempel 4

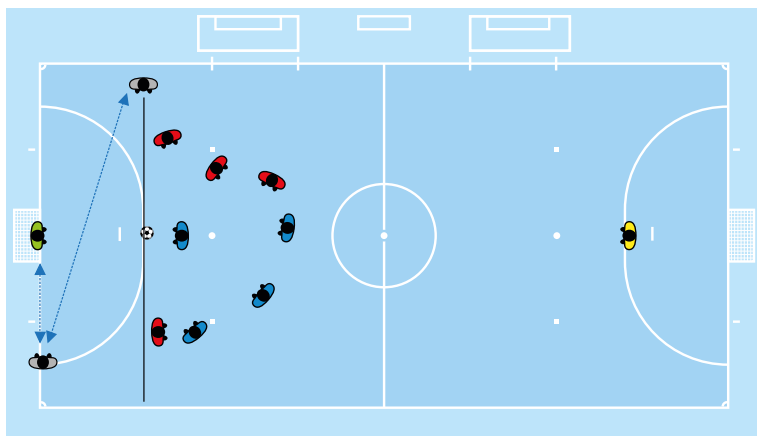


### Placeringer – Straffespark

Den ene af dommerne skal placere sig på linje med straffesparksmærket, og ca. 5 meter fra straffesparksmærket. Han skal kontrollere, at bolden ligger korrekt, og at alle spillere på nær den spiller som skal sparke og målmænd fra det forsvarende hold, er bag bolden og mindst 5 meter væk fra åstedet, og at den udpegede spiller sparker, samt kontrollere, at der ikke sker nogen forseelser før sparket tages.

Den anden dommer skal placere sig på modsatte side af målet hvor mållinjen og straffesparkslinjen mødes, og kontrollere om bolden går i mål eller ikke. Hvis den forsvarende målmand ikke overholder proceduren som er nævnt i § 14, skal dommeren fløjte og tage straffesparket om.

#### Straffespark

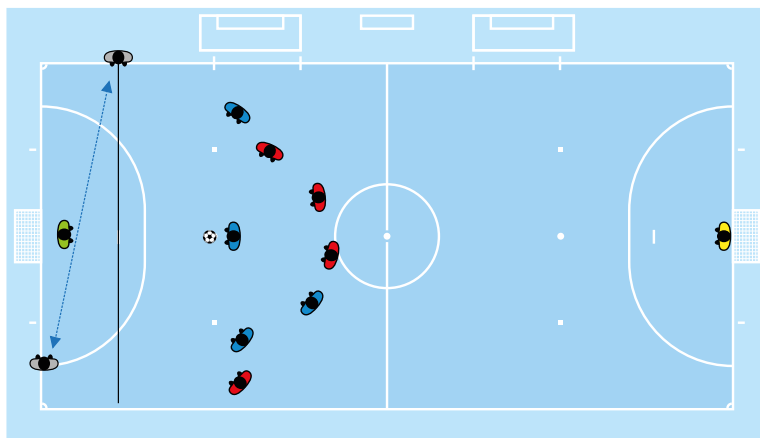


### Placering - Akkumulerede straffespark fra 10 meter mærket

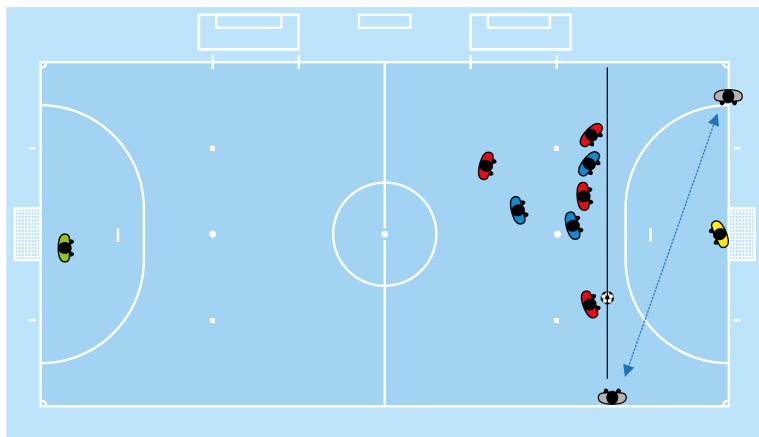
Den ene af dommerne skal placere sig på linjen med 5 meter mærket inde i straffesparksfeltet, som indikerer, at hertil må målmanden placere sig ved det 6. akkumulerede straffespark. Denne dommer skal kontrollere at den udpegede spiller sparker frisparket, samt kontrollere, at der ikke sker nogen forseelser før sparket tages. Dommeren må ikke give signal til at sparket tages før bolden ligger korrekt, og alle spillere er placeret korrekt.

Den anden dommer skal placere sig på modsatte side af målet hvor mållinjen og straffesparkslinjen mødes, og kontrollere om bolden går i mål eller ikke. Hvis den forsvarende målmand ikke overholder proceduren som er nævnt i § 13 før sparket er taget, og bolden ikke går i mål, skal dommeren fløjte, og tage det 6. akkumulerede frispark om.

Det 6. akkumulerede frispark. Eksempel 1:



Det 6. akkumulerede frispark. Eksempel 2:

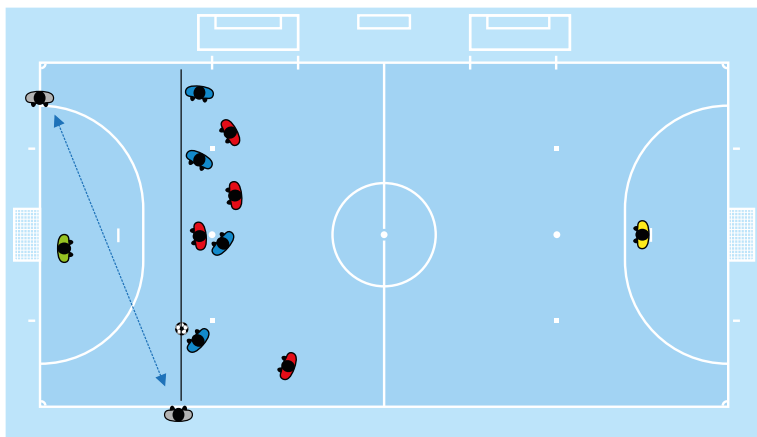


### Akkumulerede straffespark, hvor holdet har valgt at tage frisparket hvor det blev begået

Den ene af dommerne skal placere sig på linje med det sted, frisparket blev begået. Han skal kontrollere, at bolden ligger korrekt, og at alle spillere på nær den spiller som skal sparke og målmændene fra det forsvarende hold, er bag bolden og mindst 5 meter væk.

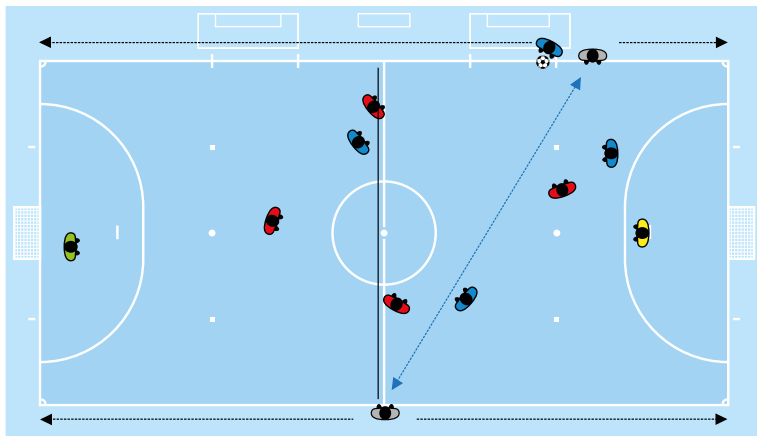
Den anden dommer skal placere sig på modsatte side af målet hvor mållinjen og straffesparkslinjen mødes, og kontrollere om bolden går i mål eller ikke. Hvis den forsvarende målmænd ikke overholder proceduren som er nævnt i § 13 før sparket er taget, og bolden ikke går i mål, skal dommeren fløjte, og tage det 6. akkumulerede frispark om.

Akkumuleret frispark, taget på åstedet

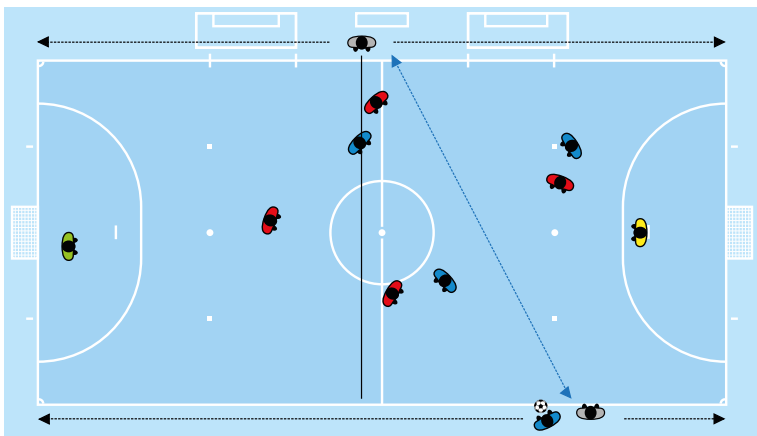


## Placering indspark

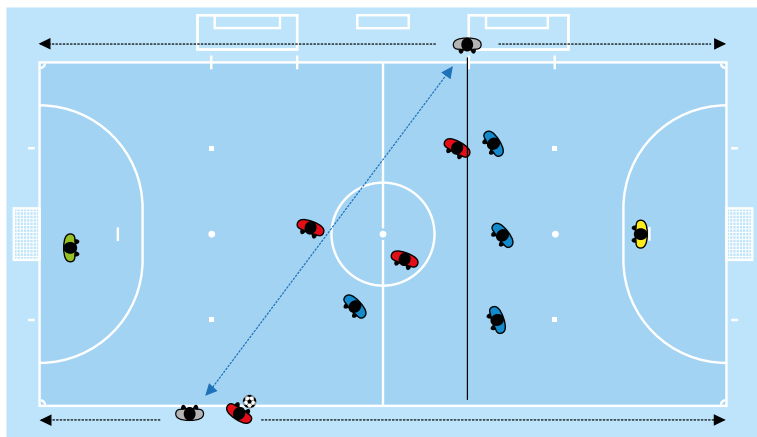
Indspark. Eksempel 1



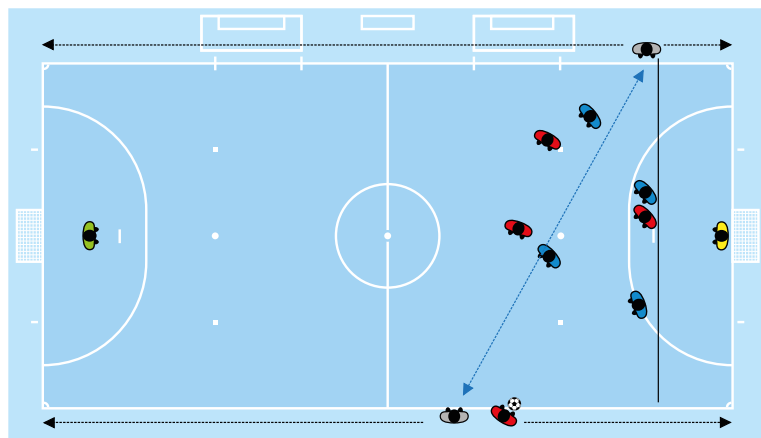
Indspark. Eksempel 2



Indspark. Eksempel 3



Indspark. Eksempel 4

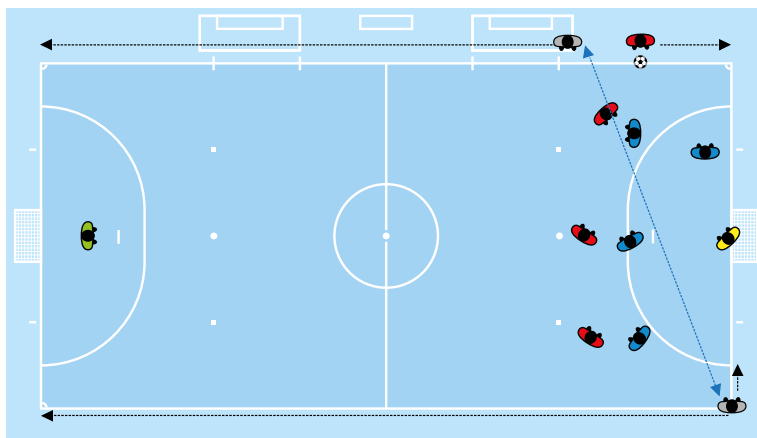


Ved et indspark til det angribende hold tæt på modstandernes mållinje skal dommeren, som befinder sig på sidelinjen, hvorfra indsparket skal tages, placere sig ca. 5 meter fra åstedet til indsparket. Dermed kommer dommeren ikke i vejen for spillet, men er samtidig tæt nok på til at kunne håndhæve afstandsreglen på 5 meter, og kontrollere om indsparket sættes korrekt i spil.

Dommeren længst væk fra det sted hvorfra indsparket skal tages, skal være på samme banehalvdel, på den modsatte side af målet, og placere sig hvor sidelinjen og mållinjen mødes.

Herfra skal dommeren holde øje med bolden og spillernes opførsel.

Indspark. Eksempel 5





### Straffesparkskonkurrence (uden en assisterende reservedommer)

Dommeren skal placere sig på mållinjen ca. 2 meter fra målet. Herfra skal han kontrollere om bolden går i mål eller ikke, samt kontrollere om målmanden overholder reglerne i § 10.

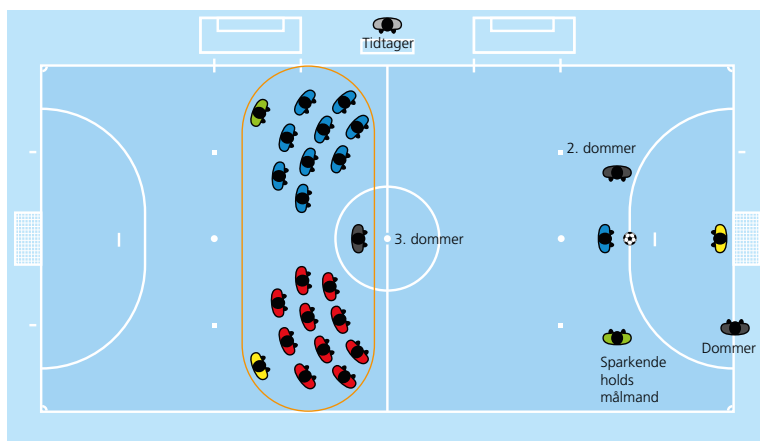
Når det er klart, at bolden har passeret mållinjen, skal dommeren have øjenkontakt med 2. dommeren, for at kontrollere, at der ikke er begået nogen forseelse.

2. dommeren skal placere sig vinkelret ud fra den sidelinje som er nærmest tidtagerbordet, ca. 3 meter fra straffesparksmærket. Han skal kontrollere at bolden og målmandens placering er korrekt. 2. dommeren giver signal til, at sparket må tages.

3. dommeren skal placere sig i midtercirklen, for at kontrollere de spillere fra begge hold, som er berettigede til at deltage i straffesparkskonkurrencen.

Tidtageren skal placere sig ved tidtagerbordet og kontrollere, at spillerne, som er udelukket fra at deltage i straffesparkskonkurrencen samt holdenes officials, opfører sig korrekt. Han nulstiller måltavlen før straffesparkskonkurrencen, og fører måltavlen hver gang der er scoret.

Alle dommere noterer resultatet af hvert enkelt spark, og nummeret på spilleren der sparkede.



### Straffesparkskonkurrence (med en assisterende reservedommer)

Hvis en assisterende reservedommer er udpeget, placerer dommerne sig således.

Dommeren skal placere sig på mållinjen ca. 2 meter fra målet. Herfra skal han kontrollere om bolden går i mål eller ikke, samt kontrollere om målmanden overholder reglerne i § 10.

Når det er klart, at bolden har passeret mållinjen, skal dommeren have øjenkontakt med 2. dommeren, for at kontrollere, at der ikke er begået nogen forseelse.

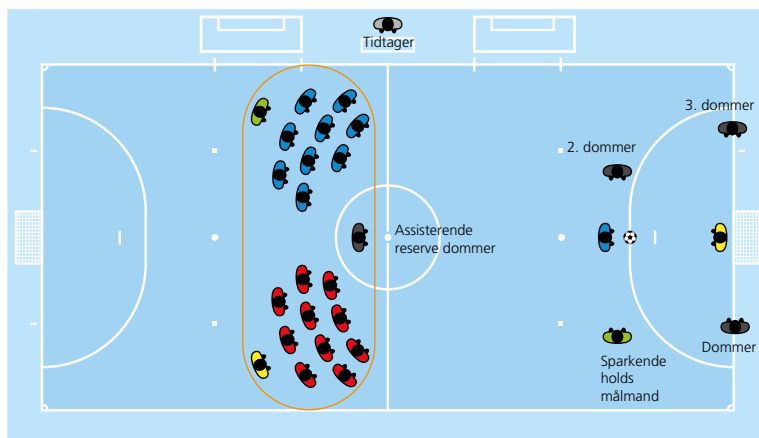
2. dommeren skal placere sig vinkelret ud fra den sidelinje som er nærmest tidtagerbordet, ca. 3 meter fra straffesparksmærket. Han skal kontrollere at bolden og målmandens placering er korrekt. 2. dommeren giver signal til, at sparket må tages.

3. dommeren skal placere sig på mållinjen ca. 2 meter fra målet, på den modsatte side af dommeren. 3. dommerens hovedopgave er at kontrollere om bolden har passeret mållinjen eller ikke, samt om nødvendigt assistere dommeren.

Den assisterende reservedommer skal placere sig i midtercirklen, for at kontrollere de 5 spillere fra begge hold, som er berettigede til at deltage i straffesparkskonkurrencen.

Tidtageren skal placeres sig ved tidtagerbordet og kontrollere, at spillerne, som er udelukket fra at deltage i straffesparkskonkurrencen samt holdenes officials, opfører sig korrekt. Han nulstiller måltavlen før straffesparkskonkurrencen, og fører måltavlen hver gang der er scoret.

Alle dommere noterer resultatet af hvert enkelt spark, og nummeret på spilleren der sparkede.



### Placering – skift af side for banedommere

Dommerne kan skifte side under kampen, hvis de vurderer, at dette vil få en positiv indflydelse på kampen. Imidlertid skal de være opmærksom på følgende:

- De må ikke skifte side medens bolden er i spil.
- I princippet, skal dommerne kun skifte side, hvis dommeren på den side hvor udskiftningsbænkene er placeret, har tildelt et hold eller holdene en advarsel eller en udvisning, (og eventuelt følgestrafte til officials) eller har taget en afgørende beslutning, som har fået holdet eller holdene til at kritisere dommeren.
- Dommeren som giver følgestraffene, bestemmer om der skal skiftes side.
- Når dommerne har skiftet side, skal dommeren som nu er på siden med udskiftningsbænkene altid igangsætter spillet.
- Dommerne vender tilbage til deres "normale" side når spillet tillader det.

Eksempel:

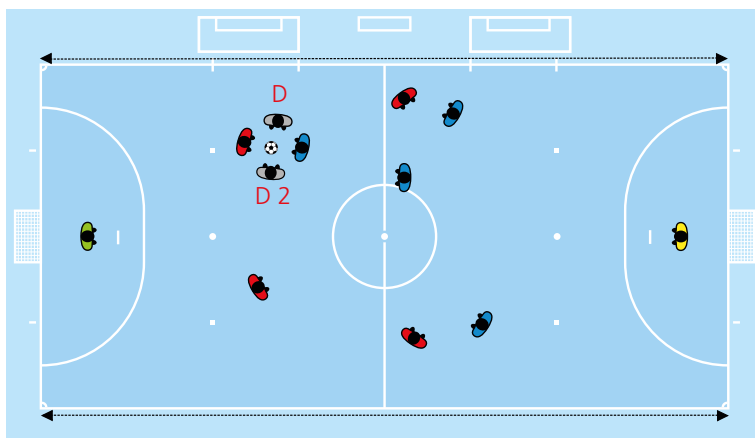
1) Dommeren som er nærmest udskiftningsbænkene fløjter for et frispark.



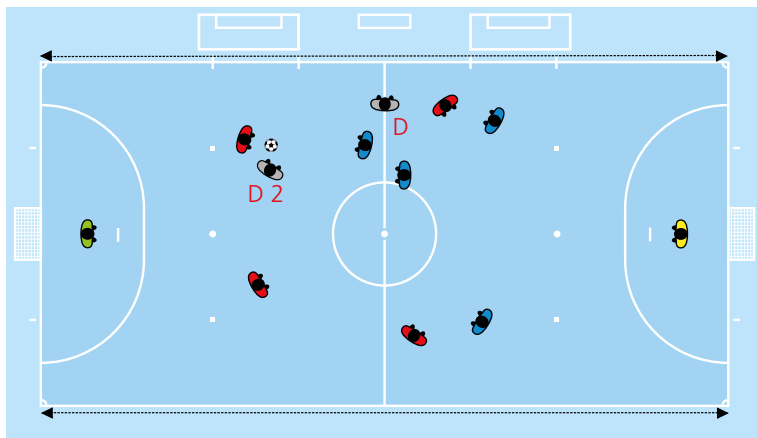
2) Dommeren som fløjtede for frisparket, løber til åstedet, og tildeler spilleren eller spillerne (eller officials) disciplinære straffe. Der opstår nu kritik fra begge bænke.



3) 2. dommeren løber til åstedet hvor forseelsen blev begået.



4) 2. dommeren assisterer dommeren og hjælper til med at få kontrol over situationen. 3. dommer og assisterende reservedommer kan alt efter situationen gå ind på banen for at assistere.



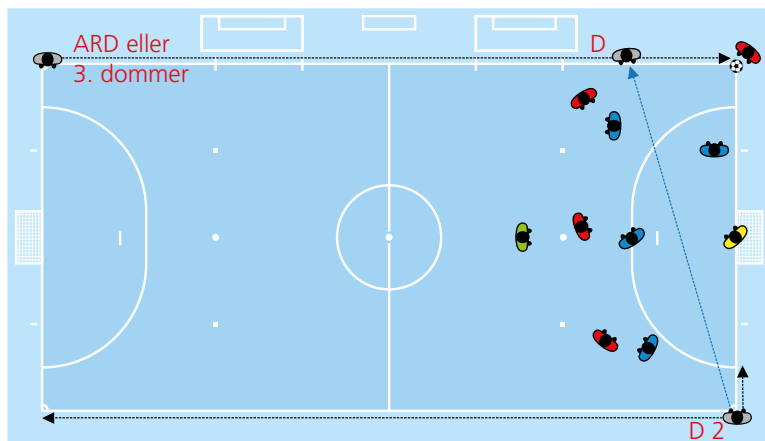
5) Dommeren som tildelte advarslen eller udvisningen, går nu over til tidtagerbordet for at informere tidtageren om den (de) skyldige spillers (reservers) nummer, samt evt. forseelser fra officials.

Dommerne skifter nu side, og dommeren placerer sig ca. 5 meter fra midterlinjen på side-linjen, hvor udskiftningsbænkene er placeret, og giver herefter signalet til igangsættelse.



### Placering – 3 dommer eller assisterende reservedommer (ARD) hvis holdet spiller med flyvende målmænd

Når en hold spiller med "flyvende målmænd", skal 3. dommeren eller den assisterende reservedommer på den mållinje, som den "flyvende målmænd" forsvarer, når hans hold angriber. Hvis en mål scores i det angribende holds mål, skal 3. dommeren eller assisterende reserve dommer markere dette j. f den godkendte markering.



Hvis begge hold spiller med "flyvende målmænd", skal 3. dommeren gå på den ene mållinje og den assisterende reservedommer på den anden mållinje.



# FUTSAL

**PRAKTISKE**  
PRAKTISKE  
ANBEFALINGER  
FOR FUTSAL  
DOMMERE,  
DANSKE OG  
INTERNATIONALE  
AFGØRELSE





# PRAKTISKE ANBEFALINGER FOR FUTSAL DOMMERE, DANSKE OG INTERNATIONALE AFGØRELSER

## § 3 Spillerne

Hvis en spiller har forladt banen med dommerens tilladelse, og spilleren ikke er blevet erstattet, men kommer ind på banen igen uden tilladelse fra en af dommerne eller 3. dommeren, og begår en forseelse til yderligere en advarsel, skal spilleren udvises for to advarsler, f.eks. hvis spilleren går ind uden tilladelse fra en af dommerne og derefter spænder ben på en modspiller på en hensynsløs måde. Hvis denne lovovertrædelse begås med unødigt stor kraft, skal spilleren udvises direkte.

Hvis en spiller ved en fejltagelse krydser en af banens grænselinjer, anses spilleren ikke for at have begået en lovovertrædelse.

Hvis en spiller forlader banen i spillets medfør, anses vedkommende ikke for at have begået en lovovertrædelse.

## Reserver

Hvis en reserve træder ind på banen og herved tilsidesætter reglerne for udskiftning og samtidig bevirker, at hans hold spiller med en ekstra spiller, skal dommerne, evt. assisteret af de øvrige dommere, overholde følgende retningslinjer:

- Standse spillet, dog ikke øjeblikkelig, hvis fordelsreglen kan anvendes.
- Advare spilleren for usportslig opførsel, hvis holdet spiller med en ekstra spiller eller for at foretage en ulovlig udskiftning.
- Udvis spilleren såfremt han berøver en modspiller et mål eller en oplagt scoringsmulighed. Antallet af spillere på hans hold reduceres i henhold til § 3, uanset om forseelsen er for en ulovlig udskiftning, eller fordi hans hold spiller med en ekstra spiller.
- Reserven skal forlade banen ved næste stop i kampen hvis han ikke har forladt den forinden - enten for at fuldføre udskiftningsproceduren, hvis dette var forseelsen, eller for at flytte til det tekniske område, hvis holdet spillede med en ekstra spiller.
- Hvis fordelsreglen anvendes, skal spillet standses første gang reservens hold kommer i boldbesiddelse, og spillet genoptages med et indirekte frispark fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, medmindre bolden befandt sig i straffesparksfeltet, da spillet blev stoppet, jf. § 8.

- Hvis fordelsreglen anvendes, og reservens hold begår en forseelse, der skal straffes med et indirekte frispark, et direkte frispark eller et straffespark, skal spillet igangsættes i henhold hertil. Om nødvendigt, kan der tildeles personlig straf alt efter forseelsens karakter.
- Hvis fordelsreglen anvendes, og spillet efterfølgende stoppes fordi reservens hold begår en forseelse, eller fordi bolden går ud af spil, der skal straffes med et indirekte frispark til modspillerne, igangsættes med et indirekte frispark. Om nødvendigt, kan der tildeles personlig straf alt efter forseelsens karakter.

Hvis en navngiven reserve ved kampens start træder ind på banen i stedet for en navngiven spiller, og dommeren ikke er informeret herom:

- Tillader dommeren den navngivne reserve at deltage i kampen.
- Den navngivne reserve tildeles ikke nogen følgestraf.
- Dommeren indberetter det skete til rette vedkommende.

Hvis en reserve bliver udvist inden han træder ind på banen, skal antallet af spillere på holdet ikke reduceres, og en anden udskiftningsspiller eller spilleren, som han skulle erstatte, må indtræde på banen.

### **Lovlig udtræden fra banen**

Udover den normale udskiftningsprocedure, må en spiller forlade banen uden dommernes tilladelse:

- I spillets medfør, hvorefter han hurtigst muligt skal returnere til banen, f.eks. for at spille bolden eller ved at dribble forbi en modspiller. Men det er ikke tilladt at forlade banen og gå bag et af målene, før spilleren genindtræder, med det formål at snyde modspillerne. Hvis spilleren gør det, standser dommerne spillet, hvis ikke fordelsreglen anvendes. Spillet genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog § 8. Spilleren advares for at have forladt banen uden dommernes tilladelse.
- På grund af skade. Spilleren skal have dommernes tilladelse til at genindtræde på banen, hvis han ikke udskiftes. Hvis han bløder, må han først genindtræde på banen, ved tegn fra dommerteamet, som skal sikre sig, at blødningen er standset.
- For at bringe sit udstyr i orden. Spilleren skal have dommernes tilladelse til at genindtræde på banen, hvis han ikke udskiftes, og dommerne eller en af fra dommerteamet skal kontrollere udstyret inden han vender tilbage til kampen.

### **Ulovlig udtræden fra banen**

Hvis en spiller forlader banen uden dommernes tilladelse, og af årsager, der ikke er tilladt ifølge Futsalloven, skal tidtageren eller 3. dommeren via akustisk signal informere dommerne, hvis ikke fordelsreglen anvendes. Hvis det er nødvendigt at standse spillet, genoptages dette med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da forseelsen blev begået, jf. dog § 8. Hvis fordelsreglen anvendes, benyttes det akustiske signal ved næste standsning i spillet. Spilleren advares for forsætligt at have forladt banen uden dommernes tilladelse.

### **Minimumsantal af spillere.**

Selv om en kamp ikke kan begynde, hvis der er færre end 3 spillere på et af holdene, er det op til de enkelte medlemslande at fastsætte minimumsantallet af spillere og udskiftningsspillere på et hold ved kampens begyndelse.

En kamp kan ikke fortsætte, hvis der er færre end 3 spillere på ét af holdene. Hvis et hold har færre end 3 spillere, fordi en eller flere spillere forsætligt har forladt banen, er dommerne ikke forpligtet til at standse kampen øjeblikkeligt, og fordelsreglen kan anvendes. I sådanne tilfælde må dommerne ikke starte kampen igen efter at spillet er blevet standset, hvis ikke et hold har minimum 3 spillere på banen.

### **Indtagelse af væske under kamp.**

Dommerne skal give spillerne tilladelse til at indtage væske under time-outs eller under en standsning i spillet, men kun uden for banen, således at den ikke bliver våd. Det er forbudt at kaste flasker med væske eller andre former for beholdere med væske ind på banen.

### **Udviste spillere**

Hvis en spiller begår en forseelse, der medfører 2. advarsel, men efter at fordelsreglen er taget i anvendelse, og der scores mod spillerens hold efter denne anvendelse af fordelsreglen, og før spilleren er blevet udvist, skal antallet af spillere på spillerens hold ikke reduceres, idet forseelsen blev begået, før målet var scoret.

Hvis en spiller begår en forseelse til en udvisning i pausen mellem de 2 halvlege eller før starten på halvlegene i evt. tillægstid, starter spillerens hold den næste halvleg med en spiller færre.

## **§ 5 Dommerne**

### **Beføjelser og pligter**

Futsal er en konkurrencesport, og dommerne må forstå, at fysisk kontakt mellem spillerne er normalt og en acceptabel del af spillet. Hvis spillerne imidlertid ikke respekterer loven samt fair play-ånden, skal dommerne træffe de nødvendige foranstaltninger for, at de bliver overholdt.

Dommerne har bemyndigelse til at advare eller udvise spillere, reserver og officials i pausen, efter kampen er slut, i en evt. forlænget spilletid samt i en evt. straffesparkskonkurrence.

### Fordelsreglen

Dommerne kan vælge at anvende fordelsreglen hver gang en lovovertrædelse eller en strafbar handling finder sted, og loven ikke udtrykkeligt forbyder, at fordelsreglen anvendes. F.eks. er et målkast tilladt med angrebsspillere inde i straffesparksfeltet, hvis målmanden vælger at tage et hurtigt målkast, hvorimod fordelsreglen ikke kan anvendes, hvis et indspark er taget ukorrekt.

Fordelsreglen kan ikke anvendes ved overtrædelse af 4-sekunders reglen, medmindre forseelsen er begået af målmanden, som har kontrol over bolden mens den er i spil på hans egen banehalvdel, og han så mister bolden. I øvrige tilfælde – frispark, indspark, målkast og hjørnespark – kan dommerne ikke anvende fordelsreglen i forbindelse med 4-sekunders reglen.

Dommerne skal tage følgende i betragtning, når de skal vurdere, om fordelsreglen skal bruges, eller spillet standses med det samme:

- Forseelsens karakter. Hvis forseelsen kræver en udvisning, skal dommerne standse spillet og udvise spilleren, medmindre der foreligger en klar scoringsmulighed.
- Det sted på banen, hvor forseelsen blev begået; jo tættere på modspillernes mål jo mere effektiv kan anvendelsen af fordelsreglen være.
- Chancerne for at etablere et hurtigt, lovende angreb.
- Forseelsen må ikke være et holds 6. eller højere akkumulerede frispark, medmindre der foreligger en klar scoringsmulighed.
- Kampens atmosfære.

Beslutningen om at straffe den oprindelige forseelse skal tages inden for få sekunder, men det er ikke muligt at vende tilbage til den oprindelige forseelse, hvis tegnet for anvendelse af fordelsreglen ikke er blevet vist, eller hvis bolden er gået ud af spil og herefter sat i spil igen.

Har dommerne anvendt fordelsreglen, og der skal tildeles en advarsel, skal dette ske ved næste standsning i spillet. Men hvis ikke der er en klar fordel, anbefales det, at dommerne standser spillet og tildeler spilleren advarslen med det samme. Tildeler advarslen ikke ved næste standsning i spillet, kan den ikke tildeles senere.

Det er lovens ånd, at kampene spilles med så få afbrydelser som muligt. Derfor er det dommernes opgave kun at straffe klare lovbrud. Fløjten for bagatelagtige eller tvivlsomme forseelser skaber irritation og modvilje hos spillerne og ødelægger tilskuernes fornøjelse. Dette kan efter omstændighederne også omfatte forseelser begået af modspillere, når en igangsættelse foretages.

### Hvis mere end én forseelse sker på samme tid

Hvis mere end én forseelse sker på samme tid, skal dommerne straffe den groveste. Dersom forseelsen medfører, at der skal dømmes et direkte frispark, noteres holdet for et akkumuleret frispark.

### Ekstern indblanding

Dommerne skal standse spillet, hvis en tilskuer fløjter, og dette har indflydelse på kampen, f.eks. hvis en spiller tager bolden med hænderne. Spillet genoptages ved, at dommeren lader bolden falde fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, medmindre det var i straffesparksfeltet (jf. § 8).

### 4 sekundersreglen tæller, når bolden er i spil

Hver gang bolden er i spil og et holds målmand er i besiddelse af bolden på egen banehalvdel, skal en af dommerne klart vise, at 4-sekundersreglen er trådt i kraft.

### Genoptagelse af spillet

Dommerne skal især sikre, at genoptagelse af spillet kan foregå hurtigt, og skal sikre hurtig igangsættelse efter en midlertidig standsning (indspark, målkast, hjørnespark eller frispark). I disse tilfælde starter 4-sekunders reglen, og det er ikke nødvendigt at bruge fløjten.

I de tilfælde, hvor en igangsættelse ikke tillader anvendelse af 4-sekunders reglen (begyndelsesspark eller straffespark), skal spilleren eller spillerne, der bevidst forhaler igangsættelsen, advares.

For at tilgodese spillets hurtige igangsættelse og udvikling, er det tilladt at placere personer rundt omkring banen med ekstra bolde ('bolddrenge').

### Brugen af fløjten

Brug af fløjten er obligatorisk ved:

- Begyndelsesspark:
  - Ved kampens begyndelse af begge halvlege samt begyndelse af begge halvlege i evt. forlænget spilletid.
  - Ved genoptagelse af spillet efter en scoring.
- Standsning af spillet:
  - Ved tildeling af et frispark eller et straffespark.
  - Ved at udsætte eller afbryde en kamp eller for at bekræfte tidtagerens akustiske signal, når en halvleg er slut.

- Genoptagelse af spillet:
  - Ved tildeling af et frispark, for at sikre, at forsvarsspillerne overholder krævet afstand
  - Ved spark fra 10 meter straffesparksmærket og ved det 6. akkumulerede frispark som tages på åstedet.
  - Ved straffespark.
- Genoptagelse af spillet efter det er stoppet på grund af:
  - Tildeling af en advarsel eller en udvisning.
  - Skade på en eller flere spillere.

#### Brug af fløjten er ikke nødvendig ved:

- Standsning i spillet:
  - Ved målkast, hjørnespark eller indspark (men er dog obligatorisk, hvis situationen er uklar).
  - Ved scoring (men er dog obligatorisk, hvis ikke bolden er gået klart i mål).
- Genoptagelse af spillet efter:
  - Frispark, dog ikke hvis minimumsafstanden for modspillerne på 5 meter ikke er overholdt, og dog ikke hvis det hold, der har forset sig, ikke har begået 6. akkumulerede frispark.
  - Målkast, hjørnespark eller indspark, dog ikke hvis minimumsafstanden for modspillerne på 5 meter ikke er overholdt.
- Genoptagelse af spillet efter at dommeren har ladet bolden falde.

Brug af fløjten for ofte vil resultere i, at effekten af fløjtet mindskes, når det virkelig er nødvendigt.

Når et hold tager et frispark, et indspark eller et hjørnespark og det forsvarende hold ikke overholder afstandsreglen, skal dommerne klart informere spillerne om, at spillet ikke kan genstartes før der er fløjtet.

Hvis en spiller i disse tilfælde genoptager spillet før dommerens fløjte har lydt, skal spilleren advares for at forhale en igangsættelse.

Hvis en af dommerne under kampen fløjter ved en fejltagelse, skal dommerne stoppe spillet, hvis de mener, at denne handling har haft indflydelse på spillet. Hvis dommerne stopper kampen, skal de genstarte spillet med at lade bolden falde fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev stoppet, medmindre dette var inde i straffefeltet (se § 8). Hvis den fejlagtige fløjten ikke har haft indflydelse på spillet, skal dommerne klart signalere, at der spilles videre.

### Kropssprog

Kropssprog er et værktøj, som dommerne kan benytte til:

- At hjælpe dem selv med at kontrollere kampen.
- At vise autoritet og selvkontrol.

Kropssprog er ikke et middel til at retfærdiggøre en beslutning.

Dommerne skal fordele opgaverne på banen imellem sig, således en dommer kigger på det "aktive spilområde", og en dommer kigger på "indflydelsesområdet".

## § 6 De assisterende dommere

### Beføjelser og pligter

3. dommeren og tidtageren hjælper dommerne med at sikre, at kampen ledes i overensstemmelse med Futsaloven.

De hjælper efter dommernes anvisninger og i andre forhold omkring kampens afvikling. Dette kan omfatte følgende:

- Kontrol af bane, bolde og spillernes udstyr.
- Sikring af, at problemer med blødninger og udstyr er løst.
- Håndtering af proceduren ved udskiftning.
- Kontrol samt notering af tid, scoringer, akkumulerede frispark og følgestraffe.

Placering af de assisterende dommere og samarbejde.

#### 1. Begyndelsesspark

3. dommeren er placeret i nærheden af tidtagerbordet og kontrollerer at reserver, officials og andre personer er korrekt placeret.

Tidtageren er placeret ved tidtagerbordet og kontrollerer at begyndelsessparket er taget korrekt.

#### 2. Generel placering under kampen

3. dommeren kontrollerer at reserver, officials og andre personer er på deres rette pladser. Dette kan gøres ved at 3. dommeren om nødvendigt bevæger sig langs sidelinjen, men uden at træde ind på banen.

Tidtageren er placeret ved tidtagerbordet og sikrer, at haluret startes og stoppes i overensstemmelse med kampens udvikling.

### 3. Reserver

3. dommeren kontrollerer at reservernes udstyr er korrekt, og at udskiftningerne foretages korrekt. Dette kan gøres ved at 3. dommeren om nødvendigt bevæger sig langs side-linjen, men uden at træde ind på banen.

### 4. Straffesparkskonkurrence

Hvis der ikke er udpeget nogen assisterende reservedommer (ARD), skal 3. dommeren placere sig på den banehalvdel, hvorfra straffesparkene ikke skal tages sammen med de øvrige spilleberettigede spillere. Fra denne position observerer 3. dommeren spillernes opførsel og sikrer sig, at ingen anden spiller tager yderligere et straffespark før alle de øvrige spilleberettigede spillere på deres hold har sparket.

Hvis en assisterende reservedommer (ARD) er udpeget, er dommernes placeringer som følger:

- Dommeren skal være placeret på mållinjen ca. 2 meter fra målet. Dommerens vigtigste opgave er at kontrollere, om bolden går i mål eller ikke og om målmanden overholder reglerne i § 10.
- Når det er klart, at bolden helt har passeret mållinjen, skal dommeren via øjenkontakt med 2. og 3. dommeren sikre, at der ikke er begået noget forseelse.
- 2. dommeren skal placere sig på linje med straffesparksmærket med en afstand på ca. 3 meter for at sikre, at bolden og målmanden til sparkeren er korrekt placeret. 2. dommeren fløjter for igangsættelsen af sparket.
- 3. dommeren skal placere sig på mållinjen ca. 2 meter fra målet i den modsatte side af dommeren.
- 3. dommerens vigtigste opgave er at kontrollere om bolden har passeret mållinjen eller ikke og om nødvendigt assistere dommeren.

Den assisterende reservedommer (ARD) skal placere sig i midtercirklen for at kontrollere de øvrige spilleberettigede spillere.

Tidtageren er placeret ved tidtagerbordet og skal:

- Kontrollere, at spillere, som er udelukket fra at deltage i straffesparkskonkurrencen samt holdenes officials, opfører sig korrekt.
- Nulstille måltavlen før straffesparkskonkurrencen (til 0 - 0) og fører måltavlen hver gang, der er scoret.

Alle dommere noterer resultatet af hvert enkelt spark, og nummeret på hvem der sparkede.

### Markeringer (obligatorisk) for den assisterende reservedommer (ARD)

ARD skal markere, når et hold har opnået sit 5. akkumulerede frispark, samt når der anmodes om time-out. Dette gøres med den obligatoriske markering mod den bænk, der har begået sit 5. akkumulerede frispark eller som har anmodet om time-out.



Hvis 3. dommeren observerer mållinjen i forbindelse med, et eller begge hold spiller med 'flyvende målmand' og bolden går i mål under hans observation, skal 3. dommeren tage armen i vejret og efterfølgende øjeblikkeligt pege mod banens midte for at orientere dommerne om, at der er scoret et mål.

### Det akustiske signal

Det akustiske signal er et vigtigt signal i kampen. Dette benyttes kun for at påkalde sig opmærksomheden hos dommerne ved for eksempel:

- En halvlegs begyndelse og afslutning.
- Meddelelse om timeout.
- Meddelelse om afslutningen på timeout.
- Meddelelse om et holds 5.akkumulerede frispark.
- Meddelelse om ukorrekt opførsel begået af udskiftningsspillere eller officials.
- Meddelelse om ukorrekt udskiftning.
- Meddelelse om disciplinærfejl begået af dommerne.
- Meddelelse om indblanding udefra.

Hvis tidtageren fejlagtigt får anvendt det akustiske signal, skal dommerne standse spillet, hvis de skønner, at denne handling har indflydelse på spillet. Hvis dommerne standser spillet, skal spillet genoptages ved at lade bolden falde på det sted, hvor den var, da spillet blev stoppet, medmindre dette var inde i straffesparksfeltet (se § 8).

Hvis det fejlagtige akustiske signal ikke har indflydelse på spillet, skal dommerne klart signalere, at der spilles videre.

Hvis et hold har begået det 4. akkumulerede frispark, og begår yderligere 1 - og dommerne vælger at tage fordelsreglen i anvendelse - skal 3. dommeren placere tegnet for det 5. akkumulerede frispark på rette sted på tidtagerens bord.

### Tidtagning

Hvis haluret ikke virker korrekt, eller går i stykker, skal 3. dommeren informere dommerne om dette. Tidtageren fortsætter med tidtagningen på manuel vis. I sådan en situation kaldes en officiel fra hvert hold hen til tidtagerbordet, for at blive informeret om den korrekte tid.

Hvis tidtageren glemmer at starte uret efter et stop i spillet, skal dommerne beordre den manglende tid lagt til.

Efter spillet har været standset, skal tidtageren igen starte uret som følger:

- **Begyndelsesspark:** Efter bolden klart er sat i bevægelse med foden i overensstemmelse med Futsaloven.
- **Målkast:** Efter at målmanden har sluppet bolden fra sine hænder i overensstemmelse med Futsaloven.

- **Hjørnespark:** Efter at bolden klart er sat i bevægelse med foden i overensstemmelse med Futsaloven.
- **Indspark:** Efter at bolden klart er sat i bevægelse med foden i overensstemmelse med Futsaloven.
- **Direkte frispark udenfor straffesparksfeltet:** Efter at bolden klart er sat i bevægelse med foden i overensstemmelse med Futsaloven.
- **Indirekte frispark udenfor straffesparksfeltet til et af holdene eller taget af det angribende hold på straffesparksfeltets grænselinje:** Efter at bolden klart er sat i bevægelse med foden i overensstemmelse med Futsaloven.
- **Direkte eller indirekte frispark inde i straffesparksfeltet til det forsvarende hold:** Efter at bolden klart er sat i bevægelse med foden i overensstemmelse med Futsaloven.
- **Straffespark:** Efter at bolden er sparket fremad og klart er sat i bevægelse med foden i overensstemmelse med Futsaloven.
- **Direkte frispark begyndende med det 6. akkumulerede frispark:** Efter at bolden er sparket direkte med den hensigt at score, og klart er sat i bevægelse med foden i overensstemmelse med Futsaloven.
- **Dommeren lader bolden falde:** Efter at bolden er sluppet fra hænderne af en af dommerne og har rørt gulvet i overensstemmelse med Futsaloven.

## § 7 Spilletid

I forbindelse med time-out tillades det at skifte ud, når der mangler 10 sekunder af time-outen. Dette signaleres af 3. dommeren.

Holdene må ikke forstyrres under time-out.

Ved afslutningen på 1. halvleg, skal dommerne have styr på, hvilke spillere der var på banen ved halvlegens slutning.

## § 8 Spillets igangsættelse og genoptagelse

### Begyndelsesspark

Dommerne behøver ikke anmode om klarmelding fra målmændene eller nogen anden spiller, før dommerne giver tilladelse til at begyndelsessparket skal tages.

## § 12 Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel

### Angribe en modspiller

Hvis en forseelse medfører fysisk kontakt, er straffen et direkte frispark eller straffespark.

Det er en forseelse at angribe en modspiller:

- På en satset måde.
- På en hensynsløs måde.
- Ved at bruge unødigt stor kraft.

### **Holde**

At holde en modspiller vil sige ved hjælp af hænder, arme eller krop at forhindre en modspiller i at komme uden om eller forbi en spiller.

Dommerne skal reagere tidligt, hurtigt og korrekt i forbindelse med holde-forseelser, specielt når forseelsen sker i straffesparksfeltet, og når hjørnespark, indspark og frispark tages.

Ved holde-forseelser skal dommerne:

- Påtale enhver spiller som holder en modspiller før bolden er i spil og
  - advare spilleren hvis holde-forseelse fortsætter før bolden er i spil.
- Advare spilleren og tildele et direkte frispark eller straffespark til modspillerne, hvis holde-forseelsen sker medens bolden er i spil.

Hvis en forsvarende spiller holder en angrebsspiller uden for straffesparksfeltet, og holde-forseelsen fortsætter ind i straffesparksfeltet, dømmes straffespark.

*Straffebestemmelser:*

- En spiller der forhindrer en modspiller i at komme i position eller forhindrer modspilleren i at få kontrol over bolden, ved at begå en holde-forseelse skal advares for usportslig opførsel.
- En spiller der berøver en modspiller en oplagt scoringmulighed ved at begå en holde-forseelse skal udvises.
- Ved øvrige holde-forseelser er der ikke behov for følgestrafte.

*Igangsættelse:*

- Spillet igangsættes med et direkte frispark hvor forseelsen blev begået (åstedet), eller et straffespark, hvis forseelsen blev begået i straffesparksfeltet.

### **Angreb med skulderen**

Det er tilladt med sin skulder/side at angribe en modspiller på skulderen/siden, forudsat at spillerne har bolden inden for spilleafstand og gør et aktivt forsøg på at spille den. Er blot én af disse betingelser ikke opfyldt, dømmes direkte frispark for et satset angreb med skulderen. Det er ikke tilladt under nogen omstændigheder med sin skulder at angribe en modspiller på noget andet sted end skulderen/siden. Sker det, dømmes direkte frispark for forseelsen 'at puffe en modspiller'.

Ved vurdering af, om angrebet sker skulder mod skulder og side mod side, er det spillernes indbyrdes position, som er afgørende, og ikke det sted, hvor kontakten tilfældigvis opnås.

### **Hands-forseelser**

#### *Straffebestemmelser:*

Der er situationer, hvor en spiller skal advares for usportslig opførsel ved at begå en hands-forseelse, f. eks når en spiller:

- Begår en hands-forseelser, og derved hindrer en modspiller i at komme i besiddelse af bolden.
- Forsætligt forsøger at score med hånden.
- Forsøger at hindre et mål eller målscoreningsmulighed med spillerens hånd eller arm, når målmanden ikke er i sit eget straffesparksfelt, og forsøget mislykkedes.

En spiller skal udvises, hvis han hindrer et mål eller berøver en oplagt scoreningsmulighed ved forsætligt at begå en hands-forseelse.

#### *Igangsættelse:*

- Spillet igangsættes med et direkte frispark hvor forseelsen blev begået (åstedet), eller et straffespark, hvis forseelsen blev begået i straffesparksfeltet.

Uden for sit eget straffesparksfelt har målmanden samme restriktioner som enhver anden spiller i forbindelse med hands-forseelser.

Indenfor målmandens eget straffesparksfelt, kan målmanden ikke begå en hands-forseelse til et straffespark, undtagen hvis forseelsen er at kaste en genstand på bolden, eller hvis målmanden rører bolden med en håndholdt genstand (støvle, benskinne etc.).

Målmanden kan dog gøre sig skyldig i flere forseelser til indirekte frispark, der opstår i straffesparksfeltet.

### **Forseelser begået af målmanden**

Når målmanden holder bolden, har han kontrol med bolden.

Målmanden har kontrol med bolden, når han rører bolden med nogen del af kroppen, dog ikke hvis bolden tilfældigt rammer målmanden.

Det er ikke tilladt for målmanden at være i besiddelse af bolden på målmandens egen banehalvdel i mere end 4 sekunder, uanset:

- Om det er med hænder eller arme i målmandens eget straffesparksfelt, eller
- Med målmandens fødder på egen banehalvdel.

I sådanne tilfælde skal dommeren, som er nærmest målmanden, tydeligt markere at 4. sekunders reglen er trådt i kraft.

Efter at have spillet bolden, på et hvilket som helst sted på banen, er det ikke tilladt målmanden at røre bolden på målmandens egen banehalvdel, efter at bolden forsætligt er spillet til ham af en modspiller, uden at en modspiller har rørt eller spillet bolden.

Målmanden må under ingen omstændigheder røre bolden med hænder eller arme i eget straffesparksfelt, efter at bolden er blevet sparket til ham af en modspiller, herunder direkte fra et indspark.

*Igangsættelse:*

- Indirekte frispark.

### **Forseelser begået mod målmanden**

En modspiller må ikke angribe målmanden, når målmanden holder bolden.

Det er ligeledes en forseelse at:

- Hindre målmanden i at frigøre bolden til spil, f. eks når han hånddribler eller luftdribler med bolden.
- Hvis en modspiller spiller bolden eller forsøger at spille bolden når målmanden holder bolden i sin udstrakte, åbne hånd.
  - En spiller skal advares, hvis han sparker til, eller forsøger at sparke til bolden, på en farlig måde, medens målmanden er ved at frigive bolden til spil.
- Hindre målmanden bevægelse, f. eks ved et hjørnespark.

Hvis der opstår fysisk kontakt mellem en angrebsspiller og en målmand i målmandens straffesparksfelt, er der ikke nødvendigvis begået en forseelse. Undtagen hvis angrebsspilleren springer på, angriber med skulderen eller puffer målmanden på en måde der er satset, hensynsløs eller med unødigt stor kraft.

*Igangsættelse:*

Hvis spillet blev stoppet på grund af en forseelse mod målmanden, som nævnt i det ovenstående, og dommeren ikke kan tage fordelsreglen i brug, skal spillet igangsættes med et indirekte frispark.

Undtagen hvis angrebsspilleren springer på, angriber med skulderen eller puffer målmanden på en måde der er satset, hensynsløs eller med unødigt stor kraft. I disse tilfælde skal dommere tage passende disciplinær straf i anvendelse, og igangsætte med et direkte frispark, hvor forseelsen blev begået.

Hvis målmanden dribler over på modspillernes banehalvdel, og nu dribler tilbage, -har han 4 nye sekunder.

Hvis målmanden fører bolden ud af straffesparksfeltet, og ikke har sluppet bolden, skal målkastet igangsættes på ny. Der er ikke 4 nye sekunder, men dommerne skal begynde tællingen, hvor de nåede til, da de stoppede spillet.

### **Farligt spil**

Farligt spil indebærer ikke fysisk kontakt mellem spillerne. Hvis der er fysisk kontakt, udgør handlingen en forseelse, som skal straffes med et direkte frispark eller straffespark. I tilfælde af fysisk kontakt skal dommeren nøje overveje den øgede sandsynlighed for, at der foreligger en forseelse, som skal medføre en følgestraf.

#### *Straffebestemmelser:*

- Hvis en spiller begår farligt spil i normal kamp om bolden, skal spilleren ikke advares. Hvis handlingen indebærer en åbenlys risiko for skade, skal dommeren advare spilleren.
- Hvis en spiller berøver en oplagt scoringsmulighed ved at begå farligt spil, skal spilleren udvises.

#### *Igangsættelse:*

- Indirekte frispark

Hvis der er kontakt, og dommerne vurderer, at angrebet blev udført på en måde der var satset, hensynsløs eller med unødigt stor kraft, skal spillet igangsættes med et direkte frispark eller et straffespark, og tildele passende disciplinær straf.

### **Ved ord eller handling protestere**

En spiller eller reserve som ved ord eller handling protesterer, over en beslutning taget af en af dommerne, eller en af de assisterende dommeren skal advares.

Anføreren har ingen speciel status eller specielle rettigheder, men han har en vis grad af ansvar for sit holds opførsel.

En spiller, som ved at protestere eller gestikulere til dommerne forsøger at få modspilleren tildelt en advarsel eller udvisning (f.eks. ved at vise et imaginært krt), skal straffes med en advarsel for usportslig opførsel.

En spiller, som gestikulerer eller løber mod en af dommerne eller en af de assisterende dommere, skal advares. Det samme gælder spillere, som stimler sammen om dommeren for at forsøge at påvirke ham.

### **Forhæler en igangsættelse**

Dommerne skal advare en spiller, som af taktiske årsager forhæler en igangsættelse som f. eks:

- Tager et frispark det forkerte sted, med den klare intention, at få dommerne til at tage igangsættelsen om.

- Sparker eller bære bolden væk, efter at dommerne har stopper spillet.
- Forsinker udtræden fra banen, efter at lægeholdet har været på banen for at tilse en skade.
- Provokerer, ved forsætligt at røre bolden, efter at dommerne har stoppet spillet.

### **Påvirkning af dommeren**

Hvis en spiller – uanset hvor på banen – forsøger at opnå en uberettiget fordel ved at foregive, at han er skadet eller der er begået en forseelse imod ham ved at simulere / 'filme', skal han straffes med en advarsel for usportslig opførsel.

Hvis spillet stoppes på grund af dette, skal det igangsættes med et indirekte frispark.

### **Massekonfrontation**

Ved massekonfrontationer mellem spillere skal dommeren:

- Hurtigt og effektivt identificere de spillere der var skyld i massekonfrontationen.
- Indtage fordelagtige placeringer på banen, således alle forseelser kan blive set, og spillere der begår forseelser, kan blive identificeret.
- 3. dommeren og den assisterende reserve dommer (hvis en sådan er udpeget), kan gå ind på banen, for at assistere dommerne, alt efter situationen.
- Efter konfrontationen, straffe de spillere (reserver og officials) som var involveret.

### **Gentagne overtrædelser**

Dommeren skal konstant være opmærksom på spillere, som gentagne gange overtræder Futsalloven. Selv om spilleren begår forskellige typer af forseelser, skal han advares herfor.

Gentagne indebærer ikke noget bestemt antal, eller noget specielt mønster. Det er en spørgsmål om dommernes vurdering, og skal ses i konteksten af en effektiv kampløse.

### **Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt/voldsom adfærd**

Begge begreber dækker over handlinger, som udføres med brutalitet eller unødigt voldsomhed, og begge overtrædelser skal straffes med udvisning.

Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt, kan ske mod en modspiller i kamp om bolden, mens den er i spil.

Voldsom adfærd kan ske mod en hvilken som helst person på banen eller uden for dens grænselinjer. Forseelsen sker ikke i kamp om bolden, som ikke engang behøver at være i spil.

En spiller som gør sig skyldig i spil som i alvorlig grad er utilladeligt/voldsom adfærd, skal udvises, og spillet skal igangsættes med et direkte frispark, fra stedet hvor forseelsen blev begået (åstedet), eller med et straffespark, hvis forseelsen blev begået i straffesparksfeltet.

Fordelsreglen bør ikke anvendes i situationer med spil som i alvorlig grad er utilladelig/voldsom adfærd, medmindre der er en meget klar scoringsmulighed. I sådanne situationer, skal dommerne udvise spilleren næste gang bolden er ude af spil.

3. dommeren eller den assisterende reservedommer giver ikke følgestrafte, men kan orientere dommerne om forseelser begået på bane og i udskiftningszonen.

### **§13 Frispark**

#### **Afstandsregel**

Hvis en spiller har valgt at tage et frispark hurtigt, og en modspiller, som ikke er 5 meter fra bolden, opsnapper den, skal dommerne lade spillet fortsætte.

Hvis en spiller har valgt at tage frisparket hurtigt, og en modspiller, som er nær ved bolden, forsætligt forhindrer ham i at udføre frisparket, skal dommerne advare ham for at forhale en igangsættelse.

Hvis det forsvarende hold vælger at tage et hurtigt frispark i eget straffesparksfelt, og én eller flere modspillere endnu er i straffesparksfeltet, fordi de ikke havde tid til at forlade feltet, skal dommerne lade spillet fortsætte.

Ved akkumuleret straffespark fra 10 meter straffesparksmærket, skal dommerne skridte 5 meter ud, og markere med begge hænder, at hertil må målmanden bevæge sig.

### **§14 Straffespark**

#### **Procedure**

- Hvis bolden bliver defekt efter at den har ramt en af målstolperne eller overliggeren og herefter går i mål, skal dommerne godkende scoringen.
- Hvis bolden bliver defekt efter at den har ramt en af målstolperne eller overliggeren og den ikke går i mål, skal sparket ikke tages om. Spillet standses og igangsættes ved at dommerne lader bolden falde.
- Hvis dommerne beslutter, at et straffespark skal tages om, behøver det nye straffespark ikke at blive taget af den samme spiller, som tog det ordinære spark.
- Hvis sparkeren tager straffesparket før dommerne har givet signal hertil, skal straffesparket tages om, og sparkeren skal advares.



## **S15 Indspark**

### **Procedure for forseelser**

Dommerne skal minde forsvarsspillerne om, at de skal være mindst 5 meter fra det punkt, hvorfra indspark skal tages.

Om nødvendigt skal dommerne påtale enhver spiller, der ikke respekterer minimumsafstanden inden indsparket tages, og advare enhver spiller, der efterfølgende ikke trækker sig tilbage til den rigtige afstand. Spillet genoptages med et indspark, og fire sekunders tællingen startes forfra, hvis den allerede havde været startet.

Hvis et indspark tages forkert, kan dommerne ikke anvende fordelsreglen, selv om bolden går direkte til en modspiller. Spillet genoptages med et indspark til modspillerne.

## **S16 Målkast**

### **Procedure for forseelser**

Hvis en modspiller træder ind i straffesparksfeltet eller stadig er i det, før bolden er i spil, og en forseelse begås mod ham af en spiller fra det forsvarende hold, skal målkastet tages om, og forsvarsspilleren advares eller udvises, alt efter forseelsens karakter.

Når et målkast tages af målmanden, og en eller flere modspillere stadig befinder sig i straffesparksfeltet, fordi målmanden vil sætte bolden hurtigt i spil, og modspillerne ikke har haft tid til at forlade straffesparksfeltet, skal dommerne tillade, at spillet fortsætter.

Hvis målmanden ved udførelsen af et målkast kaster bolden med vilje på en modspiller udenfor straffesparksfeltet på en måde, der ikke er satset, hensynsløs eller med unødigt stor kraft, skal dommerne tillade, at spillet fortsætter.

Hvis målmanden ikke tager målkastet fra eget straffesparksfelt, skal målkastet tages om, og 4-sekunders reglen fortsætter, hvis den er sat i kraft.

Dommerne starter med at tælle indenfor fire sekunders reglen, uanset om målmanden har kontrol over bolden enten med hånd eller ej.

Hvis en målmand, efter at have sat bolden korrekt i spil på et målkast, spiller bolden forsætligt med hånd/arm udenfor straffesparksfeltet før en anden spiller har spillet bolden, skal dommerne dømme et direkte frispark til modspillerne, og tildele de nødvendige personstraffe, i henhold til Futsaloven.

Hvis en målmand tager et målkast med foden, skal målmanden tildeles en påtale, og målkastet tages om, og 4-sekunders reglen fortsætter, hvis den er påbegyndt, når målmanden er klar til at foretage målkastet.

### **§17 Hjørnespark**

#### **Procedure for forseelser**

Dommerne skal minde forsvarsspillerne om, at de skal være mindst 5 meter fra hjørnefeltets bue, hvorfra hjørnesparket skal tages, indtil bolden er i spil. Om nødvendigt skal dommerne påtale det over for enhver spiller, som er nærmere, og advare den pågældende, hvis han ikke trækker sig tilbage til den korrekte afstand.

Bolden skal placeres inden for hjørnefeltet og er i spil, når sparket er taget og bolden klart bevæger sig. Den behøver derfor ikke forlade hjørnefeltet for at være i spil.



